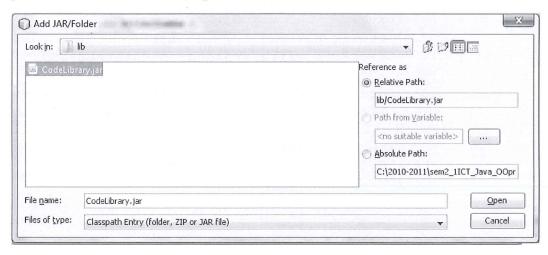
Code Library

A.1 Inleiding

Bij deze cursus voorzien we een kleine code bibliotheek (Java archief) met daarin twee klassen die je kan gebruiken in de oefeningen: de ouwe getrouwe Input klasse, en een klasse TextFile waarmee tekstbestandjes gelezen en geschreven kunnen worden. Op Toledo kan je het Java archief (CodeLibrary.jar) downloaden. Het is aangewezen om deze bibliotheek te bewaren in een afzonderlijke lib-folder van je Netbeans project. Zo kan je zonder probleem je project en al zijn afhankelijkheden bij elkaar houden. Door rechts te klikken op de Libraries map in je eigen project kan je kiezen voor Add JAR/Folder... (zie figuur A.1). Merk op dat je, door rechts te klikken op het .jar bestand in de Libraries map, via Show Javadoc de bijhorende javadocumentatie kan raadplegen.



Figuur A.1: Een Java bibliotheek aan je Netbeans project toevoegen.

De klassen uit de bibliotheek hebben we ondergebracht in de package be.kahosl.ikdoeict. De Input klasse hebben we al uitvoerig gebruikt in de cursus Java Basisconcepten, we kunnen ons dus hier beperken tot het toelichten van de TextFile klasse.

A.2 TextFile

De klasse TextFile bevat 3 statische methoden, twee om tekstbestandjes te lezen en eentje om te schrijven. Alle methoden kunnen een IOException opgooien, je zult dus met try-catch moeten werken. In volgend stukje code zie je hoe TextFile kan gebruikt worden. Met de write methode kan je tekst wegschrijven, met de methode readLines wordt het bestand lijn per lijn ingelezen en als String[] teruggegeven, en met de read methode tenslotte lees je het volledige bestand als één string in. De methode write zal het bestaande bestand overschrijven, de twee read methoden zullen het bestand aanmaken indien het nog niet bestaat. Wanneer je gewoon de naam van het tekstbestandje opgeeft zonder pad wordt het bestandje aangemaakt in de basismap van je NetBeans project. Voor verdere details verwijzen we naar de documentatie.

```
import be.kahosl.ikdoeict.TextFile;
import java.io.IOException;
public class TestIO {
  public static void main(String args[]) {
    TestIO testIO = new TestIO();
    testIO.start();
  }
  public void start() {
    try {
      String bestand = "test.txt";
      TextFile.write(bestand, "test\ntest2");
      String[] lijnen = TextFile.readLines(bestand);
      String alles = TextFile.read(bestand);
    }
    catch (IOException io) {
      System.out.println("error");
  }
}
```