Magic Tactil

2

0

1

2

De plus, vous pourrez connaître les ressemblances et différences entre les projets.

Les grandes ressemblances sont les parties internes au fonctionnement du jeu : Magic The Gathering.

Et les grandes différences sont les idées de fonctionnement du système social.

Ce document sont le résultat des recherches établis par le groupe afin de connaître les projets déjà existant et futurs concurrents de notre EIP.

A savoir :

- Cockatrice
- Magic Workstation
- CCGDECKS.COM
- Magic the gathering online

Étude de l'existant

Table des matières

1 – Epitech Innovative Project p3

A- Qu'est ce qu'un EIP et Epitech p3
B – Magic Tactil p3
2 – Les projets existants p3
A – Liste des projets p3
B -Description des projets déjà existants. p4
Cas 1 : CCGDECKS.COM p4
Introduction p4
Recherche p5
Draft p6
Scellé p8
Statistiques p9
Mon compte p9
Communauté p9
Les plus p10
Les moins p10
Conclusion p10
Cas 2 : Magic Worksation p11
Introduction p11
Création de carte p12
Construction de deck p13
Jeu p14
Les plus p15
Les moins p15
Les conclusion p15
Cas 3 : Magic The Gathering Online p16
Introduction p16
Modes du jeu p16
Conclusion p19
Cas 4 : Cockatrice p20
Création de decks p20
Gestion des rooms p21
Création de rooms p22
Choisir son jeu pour la partie p23
Possibilités pendant une partie avec le Cockatrice p24
Système communautaire p25
Conclusion p26
C – Les liens vers les ressources de ces projets p26

3 - Positionnement de votre projet p27
A – Ce que vous apportez p27
B – L'obsolescence p27
4 - Conclusion p28
A- Matrice de comparaison entre les projets existants et notre EIP. p29
B – Un SWOT sur la réalisation de notre EIP. p29
C – Positionnement de notre projet par rapport aux autres p29

1 – L'Epitech Innovative Project

A – Qu'est ce qu'un EIP et Epitech

Epitech est une école d'expertise en informatique proposant un cursus en 5ans. Epitech est également connu pour sa pédagogie hors-norme. En effet, l'école apprends aux étudiants à apprendre par l'intermédiaire de projets à faire seul ou en groupe plus ou moins nombreux. Cette pédagogie favorise plusieurs qualités qu'un salarié haut-placé devrait avoir comme, une parfaite autonomie, savoir prendre de bonnes initiatives ou encore savoir gérer son temps et celui de votre équipe.
Au cours de la scolarité d'un étudiant, il devra faire un projet permettant l'obtention du diplôme appellé EIP. De ce fait, à l'Epitech, les étudiants de troisième année doivent choisir un sujet afin de le réaliser pendant son cycle master. L'EIP a pour but d'entraîner les étudiants à travailler sur un projet sur plus de deux ans et avec un groupe se composant au minimum de 6 étudiants en plus des différentes contraintes géographique avec la quatrième année à l'étranger. Comme son nom l'indique, le sujet choisi pendant la troisième année doit être innovant, en effet, c'est le facteur le plus important.

B – Magic Tactil

Magic Tactil sera une plate-forme sur laquelle les joueurs de cartes Magic : L'assemblé pourront jouer. Ce logiciel leur permettra de s'amuser avec des cartes virtuelles comme s'ils les utilisaient dans la vie réelle. En effet, l'utilisateur pourra se créer des Decks et de les utilisés, mot signifiant « Liste de cartes permettant à la personne de jouer contre d'autres joueurs ».
De plus, un système communautaire sera également présent , cela va permettre aux joueurs de participer à la vie de la communauté du jeu. Ce System communautaire fonctionne comme un réseau social, vous pourrez avoir des amis, discuter avec eux, participer sur un forum, créer ou s'inscrire à différents événements par l'intermédiaire d'un calendrier.
Etant donné que nous sommes dans l'année où le nouveau système d'exploitation de Microsoft va sortir, l'ère des tablettes va arriver à grand pas. Nous pensons que tout comme les Smart Phones , ils ont eu un début difficile au vu de leur prix lors de leurs sorties, nous voyons donc le même avenir pour les tablettes. De ce fait, notre objectif est de rendre le projet fonctionnel lorsque ce marché des tablettes sera à son apogée.

2 – Les projets existants

A – Liste des projets

Plusieurs logiciels ou site internet ont vu le jour sur le thème de Magic : L'assemble, pour certaines raisons, que nous évoquerons, la plus part de ces programmes n'ont pas su s'imposer sur le marché du jeu. Ces programmes sont : Cockatrice, CCGDECKS.COM, Magic Workstation et Magic The Gathering Online.

B -Description des projets déjà existants.

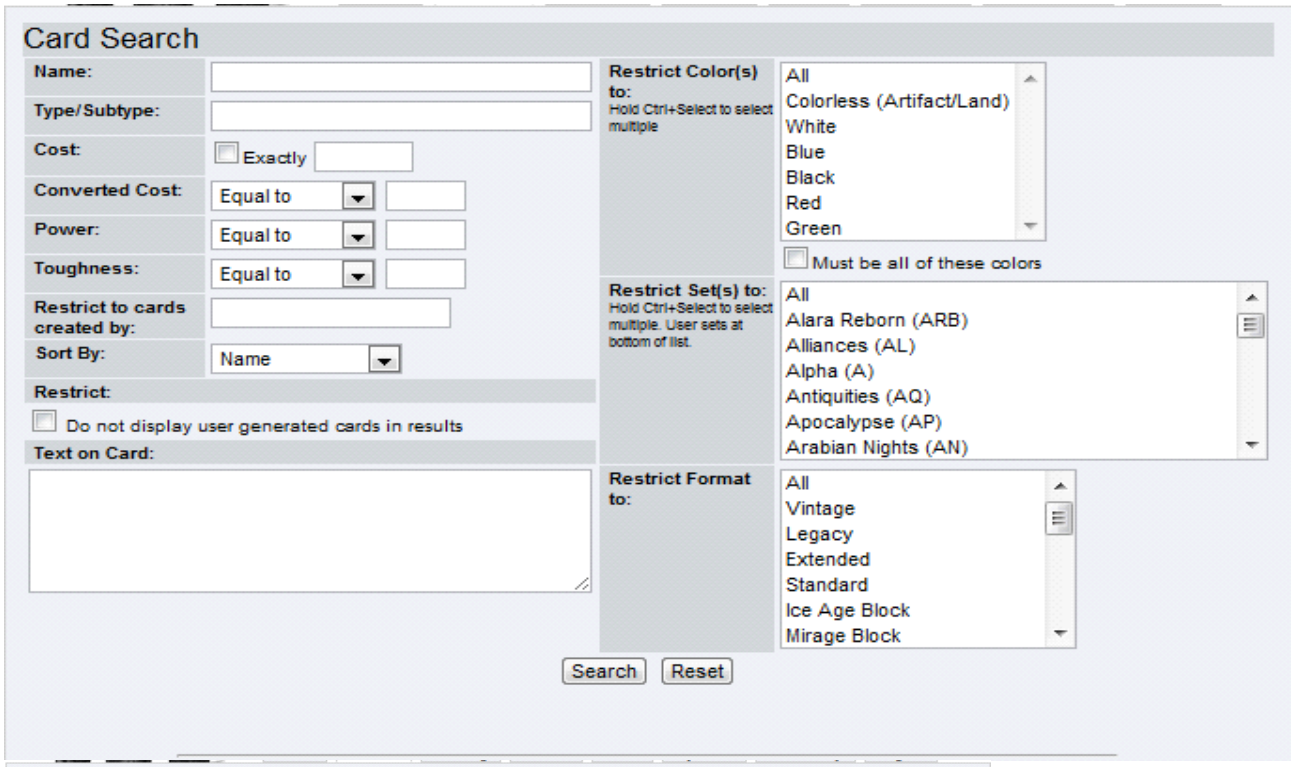
1. Cas 1 : CCGDECKS.COM

CCGDecks.com est un site internet PHP permettant de faire des drafts ou des paquets scellés Magic. L'interface est plutôt sobre et assez intuitive. Les créateurs sont restés simple quant au design du site préférant concentrer leurs efforts sur le contenu en lui-même. La page d'accueil du site présente les dernières actualités relatives au site comme une mise à jour, un changement important, l'ajout d'une fonctionnalité ou encore la correction de certains bugs.

On peut également retrouver plusieurs informations importantes, comme le nombre de draft en cours, le nombre de joueurs en attente, ou encore le classement des cartes par prix. De plus, la page d'accueil nous offre le choix entre une dizaine de langues en traduction. Enfin, on retrouve également le menu permettant de naviguer au cœur du site. Ce menu comporte 8 onglets :

- Accueil
- Recherche
- Draft
- Scellé
- Statistiques
- Mon compte
- Communauté
- Login/logout

RECHERCHE

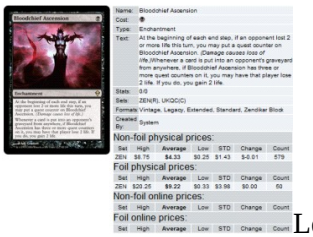


Card Search Results (23 matching cards found) Sort By: Name

Name	Cost	Type	Text	Stats	Sets	Actions
Acolyte of Xathrid		Creature - Human Cleric	1, : Target player loses 1 life.	0/1	M10(C), UPSD(C)	View /
Bloodchief Ascension		Enchantment	At the beginning of each end step, if an opponent lost 2 or more life this turn, you may put a quest counter on Bloodchief Ascension. *(Damage causes loss of life.)*Whenever a card is put into an opponent's graveyard from anywhere, if Bloodchief Ascension has three or more quest counters on it, you may have that player lose 2 life. If you do, you gain 2 life.	0/0	ZEN(R), UKQC(C)	View /
Bone Splinters		Sorcery	As an additional cost to play Bone Splinters, sacrifice a creature. Destroy target creature.		ALA(C)	View /
Corrupted Roots		Enchantment - Aura	Enchant Forest or Plains Whenever enchanted land becomes tapped, its controller loses 2 life.		CNF(U)	View /
Deathgreeter		Creature - Human Shaman	Whenever another creature is put into a graveyard from play, you may gain 1 life.	1/1	ALA(C)	View /
Deathmark		Sorcery	Destroy target green or white creature.	0/0	CS(U), 10(U), M10(U), M11(U), M12(U), UX.5(U), UBCU(R)	View /
Demon's Herald		Creature - Human Wizard	2B, T, Sacrifice a blue creature, a black creature, and a red creature: Search your library for a card named Prince of Thralls and put it into play. Then shuffle your library.	1/1	ALA(U)	View /
Disentomb		Sorcery	Return target creature card from your graveyard to your hand.	0/0	M10(C), M11(C), M12(C), ULAC(C), UMOL(C)	View /
Disfigure		Instant	Target creature gets -2/-2 until end of turn.	0/0	ZEN(C), UKQC(C), UBCU(R), UCUB(C)	View /
Dreadwing		Creature - Zombie	1UR: Dreadwing gets +3/+0 and gains flying until end of turn.	1/1	CNF(U)	View /

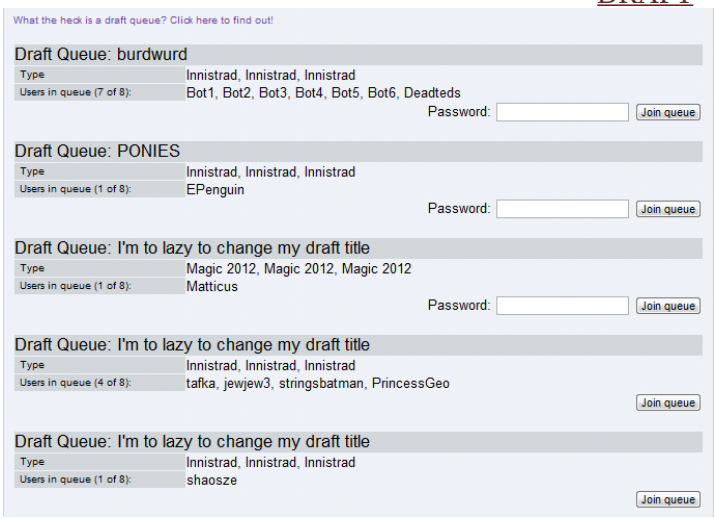
1, 2, 3 Next

Il est possible dans cette partie du site de rechercher une carte Magic, à l'aide de nombreux filtres, aussi divers que variés. Ainsi on pourra rechercher une carte, par son coût de mana, sa couleur ou encore l'édition.



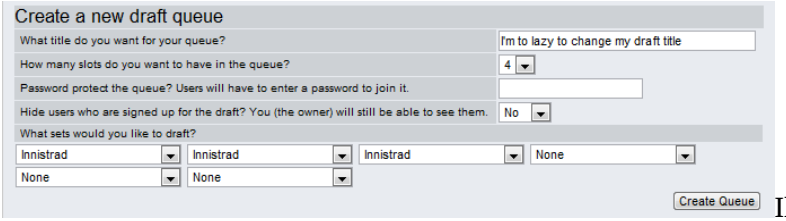
Les résultats sont fournis sous forme d'une liste de cartes, comprenant toutes les informations relatives à chacune de ces cartes, avec un bouton permettant de voir la carte en elle-même

DRAFT

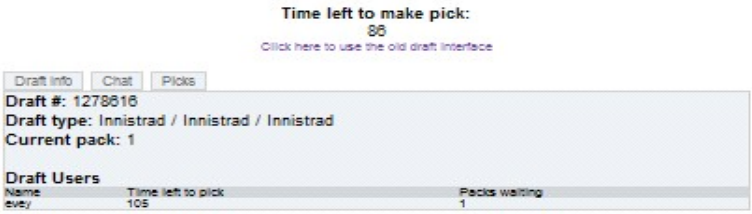


Dans cette partie, il est possible d'accéder à la liste des draft en attente de joueurs, permettant ainsi de rejoindre d'autres internautes pour drafter. Pour chaque draft, les informations essentielles telles que le nom, le type de draft ainsi que les joueurs présent sont affichées.

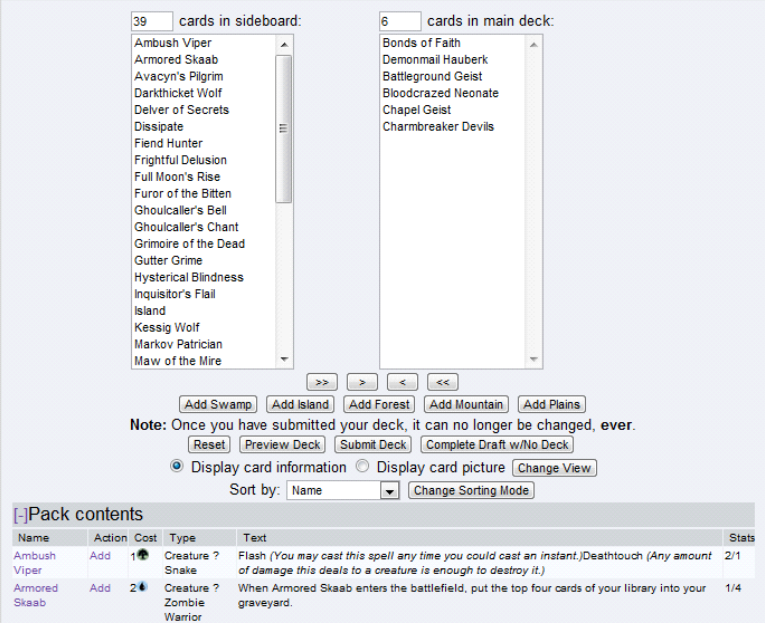
Une fois rejoins, le draft commence quand le créateur lance la partie.



Il est aussi possible de créer son propre draft selon pas mal d'options. On y retrouve donc le type de draft, le nombre de joueurs, ainsi qu'un mot de passe optionnel. Une fois la partie créée, l'utilisateur à la possibilité d'attendre que d'autres joueurs se connectent ou bien de compléter la liste avec des bots. Il peut alors lancer la partie quand bon lui semble, ce qui lancera le draft pour tous les joueurs connectés à cette partie.

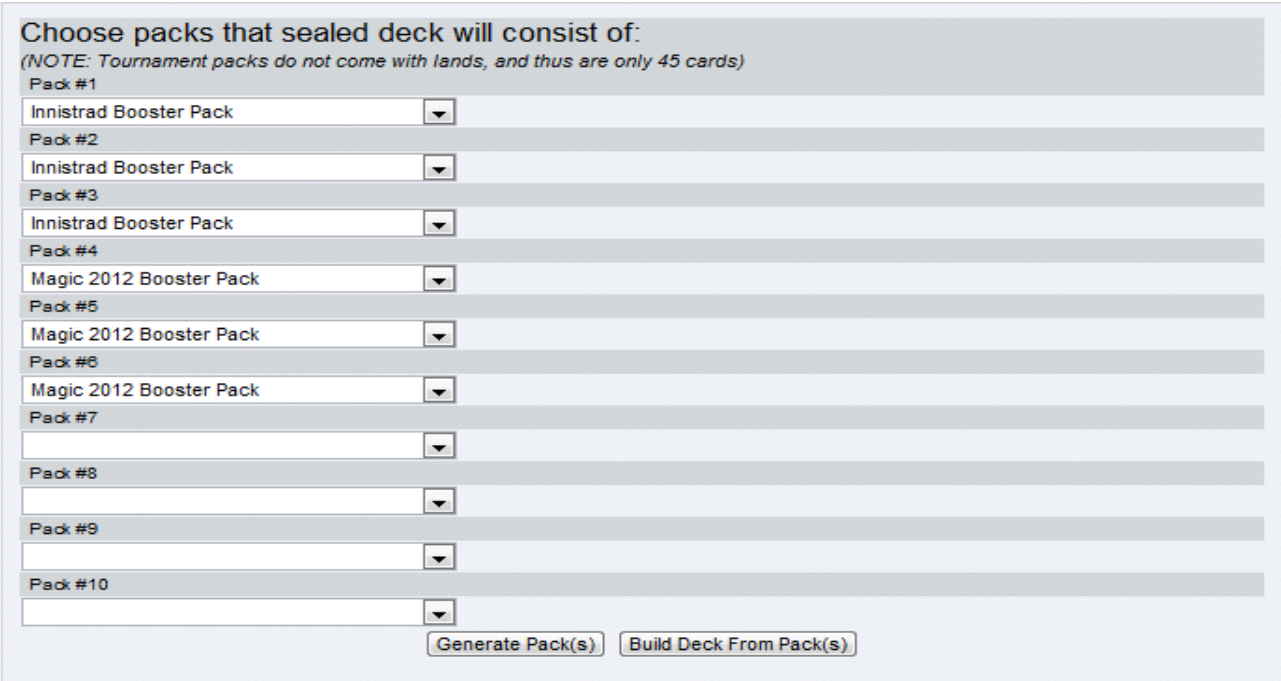


Une fois le draft lancé, chaque joueur voit sur son écran la liste des cartes qu'il a obtenu dans son booster, en choisit une puis le booster change de main. La navigation est un peu lente lors de l'attente entre les boosters, mais le fonctionnement reste des plus simples.
Un petit encadré avec des informations ainsi qu'un chat a été rajouté sur cette page afin que chaque joueur puisse suivre l'évolution du draft dans les meilleures conditions possibles.



Une fois toutes les cartes choisies, la phase de création du deck se met en place, permettant à chaque joueur de construire son deck à partir des 45 cartes qu'il a pu piocher.
L'utilisateur a alors la possibilité de publier son deck et de le rendre visible par tous, ou bien de continuer sans créer de deck.

SCELLÉ



La page des paquets scellés permet aux utilisateurs d'ouvrir de 1 à 10 boosters afin de construire un deck avec les cartes obtenues. Une fois encore il a le choix parmi toutes les éditions de Magic. La construction du deck se fait alors de la même manière qu'en draft, le deck ainsi fait pouvant également être publié ou ignoré. Lors d'un scellé, il est possible de voir uniquement la liste des cartes obtenues dans les boosters sans faire de deck.

STATISTIQUES

WARNING: A lot of sets won't have complete (or any) statistics, as the majority of drafts being done are from Mirrodin block.

Set to display:
Alara Reborn

[-]Set information

Card Name	Rarity	Avg Pick	STD	Total Picked	Max $	Avg $	Min $	STD $	Considered
Anathemancer	U	9.38026	0	3985	$1.75	$0.43	$0.10	$0.31	47
Architects of Will	C	8.92928	0	12715	$0.25	$0.25	$0.25	$0.00	1
Ardent Plea	U	6.28052	0	3869	$1.73	$0.31	$0.29	$0.61	4
Arsenal Thresher	C	6.43617	0	6191	$0.25	$0.25	$0.25	$0.00	1
Aven Mimeomancer	R	1.30765	0	455	$0.99	$0.35	$0.01	$0.26	35
Bant Sojourners	C	9.28956	0	8860	$0.25	$0.25	$0.25	$0.00	1
Bant Sureblade	C	2.72601	0	3901	$0.99	$0.44	$0.25	$0.32	4
Behemoth Sledge	U	1.66182	0	4241	$1.00	$0.45	$0.07	$0.23	42
Bituminous Blast	U	2.23138	0	4816	$0.75	$0.39	$0.14	$0.13	39
Blitz Hellion	R	1.42143	0	605	$1.06	$0.45	$0.01	$0.25	62
Bloodbraid Elf	U	1.8819	0	4073	$2.82	$1.78	$0.10	$0.56	65
Brainbite	C	11.3769	0	13580	$0.25	$0.25	$0.25	$0.00	1
Breath of Malfegor	C	10.7546	0	14816	$0.25	$0.25	$0.25	$0.00	1
Captured Sunlight	C	8.70225	0	11918	$0.49	$0.26	$0.15	$0.14	4
Cerodon Yearling	C	7.15482	0	7817	$0.25	$0.25	$0.25	$0.00	1
Cloven Casting	R	3.95833	0	120	$1.06	$0.39	$0.03	$0.29	40
Colossal Might	C	3.8048	0	7044	$0.25	$0.25	$0.25	$0.00	2
Crystallization	C	1.66617	0	3734	$0.25	$0.14	$0.04	$0.10	2
Dauntless Escort	R	1.19083	0	587	$4.97	$2.87	$0.84	$0.96	83
Deadshot Minotaur	C	4.68449	0	5778	$0.25	$0.25	$0.25	$0.00	1
Deathbringer Thoctar	R	1.21466	0	573	$1.00	$0.38	$0.12	$0.23	47
Defiler of Souls	M	1.21595	0	301	$1.79	$0.72	$0.01	$0.42	45
Demonic Dread	C	11.1474	0	13184	$0.25	$0.25	$0.25	$0.00	1
Demonspine Whip	U	6.07908	0	3443	$0.49	$0.41	$0.32	$0.09	2
Deny Reality	C	5.39567	0	6630	$0.25	$0.20	$0.15	$0.05	4

Sur la page des statistiques, il est possible de retrouver pour chaque édition un tableau récapitulatif des statistiques de chaque carte. On y retrouve notamment le prix moyen, le nombre de fois que la carte est apparue dans un booster de cette édition etc.

MON COMPTE

This page is currently a placeholder for a future summary page of all your objects on this site. In the meantime, you can manage your objects using the below links:

Object creation tools

Create Deck
Create Set
Create Card

Object management tools

Your Decks
Your Draft/Sealed Decks
Your Sets
Your Cards

L'onglet mon compte permet un récapitulatif des decks, cartes ou set crées par l'utilisateur, et permet également de créer de nouveaux decks ou de nouvelles carte via l'outil de création d'objet.

COMMUNAUTÉ

L'onglet communauté permet d'accéder au forum du site. Il permet de pouvoir discuter avec les autres utilisateurs des différents decks que l'on a pu créer, avoir certains conseil et discuter de tout ce qui se rapporte à l'univers Magic en général.

LES PLUS :

- Intuitif
- Simple et clair
- Rapide
- Complet

LES MOINS :

- Module de traduction peu efficace
- Des pages d’erreurs parfois
- Pas la possibilité de tester ses decks

CONCLUSION :

CCGDecks.com reste un site très complet où de nombreux joueurs de Magic peuvent y trouver leur bonheur. Notre projet étant toutefois plus modeste avec des outils de création légèrement moins poussé, nous souhaitons intégrer la possibilité de jouer à partir de ses decks.

2 . Cas 2 : Magic Worksation

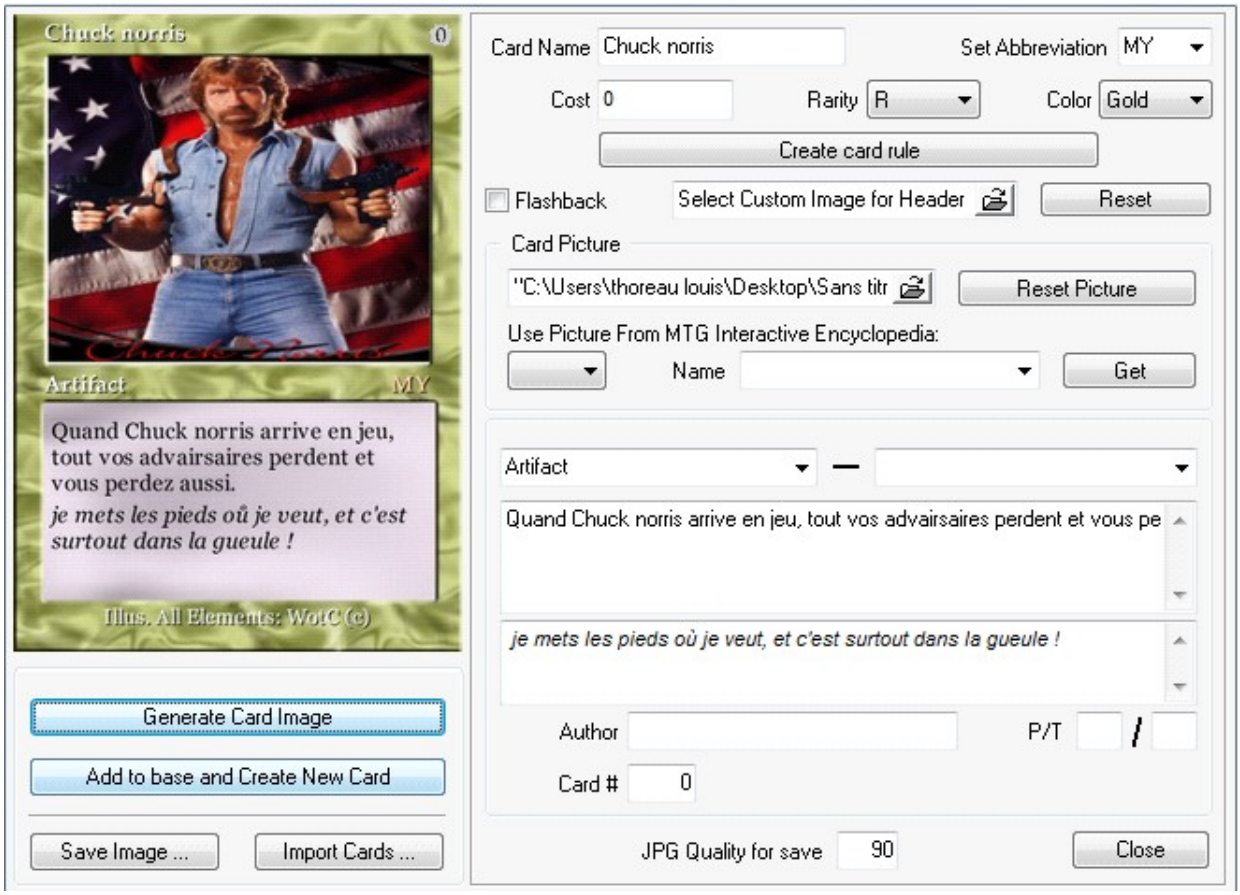
Magic Workstation (MWS) est un logiciel permettant de créer des decks Magic: the Gathering. MWS n'est pas du tout intuitif et il est difficile à l'utilisation. La première fois que l'on utilise MWS, une liste de cartes nous est proposée dans la colonne de gauche et son illustration à droite. Mais celles-ci ne sont pas des cartes Magic ! Pour jouir pleinement de MWS, il est nécessaire d'importer les illustrations des cartes et de trouver un tutoriel sur internet.

MWS propose plusieurs options comme:

- Création de carte.
- Construction de deck
- Jeu

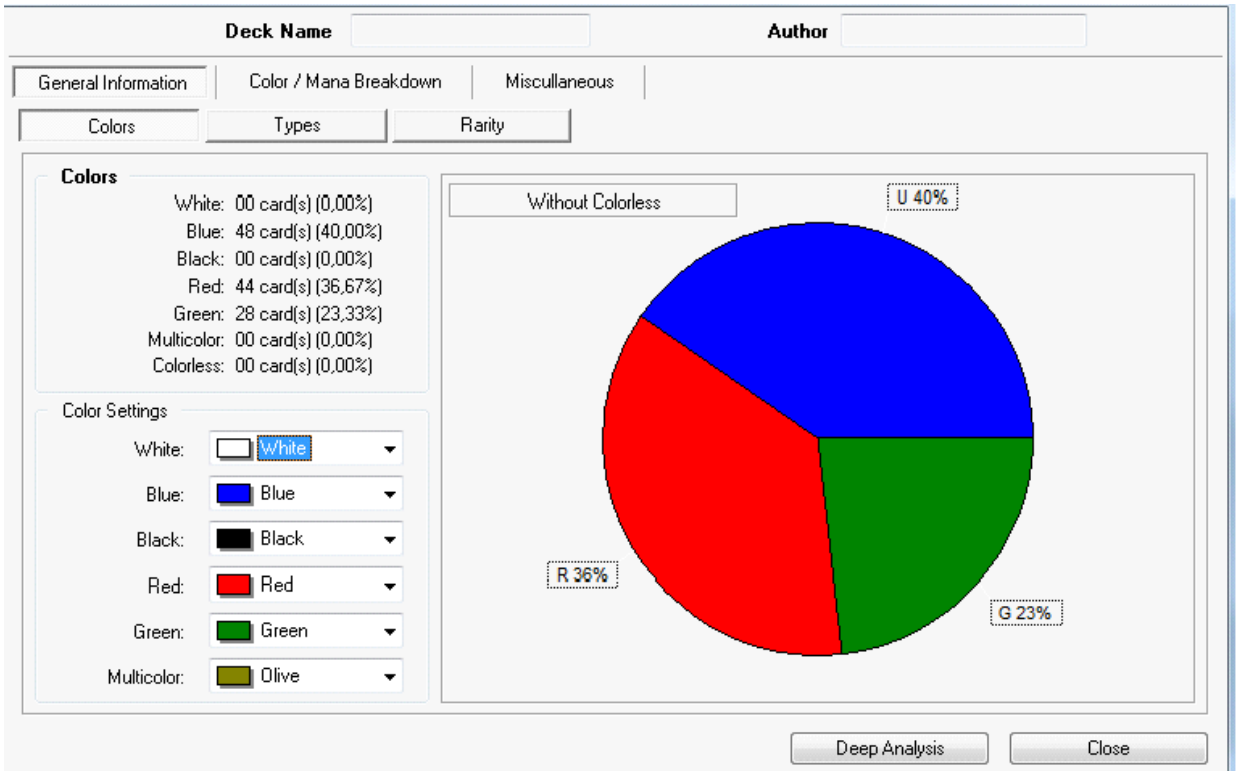
CRÉATION DE CARTE.

Il est donc possible de créer une carte sans aucune restriction ! Ce module de MWS est très complet, ce qui permet de créer une carte a tout point de vu! Néanmoins, il n'est pas possible de créer une carte avec des règles récentes de Magic comme le mana phyrexian ou les « flip card » (les deux dernières éditions de Magic: the Gathering). Une fois la carte créée, on peut l'utiliser dans la construction d'un deck et l'utiliser en partie contre d'autre joueur.



CONSTRUCTION DE DECK

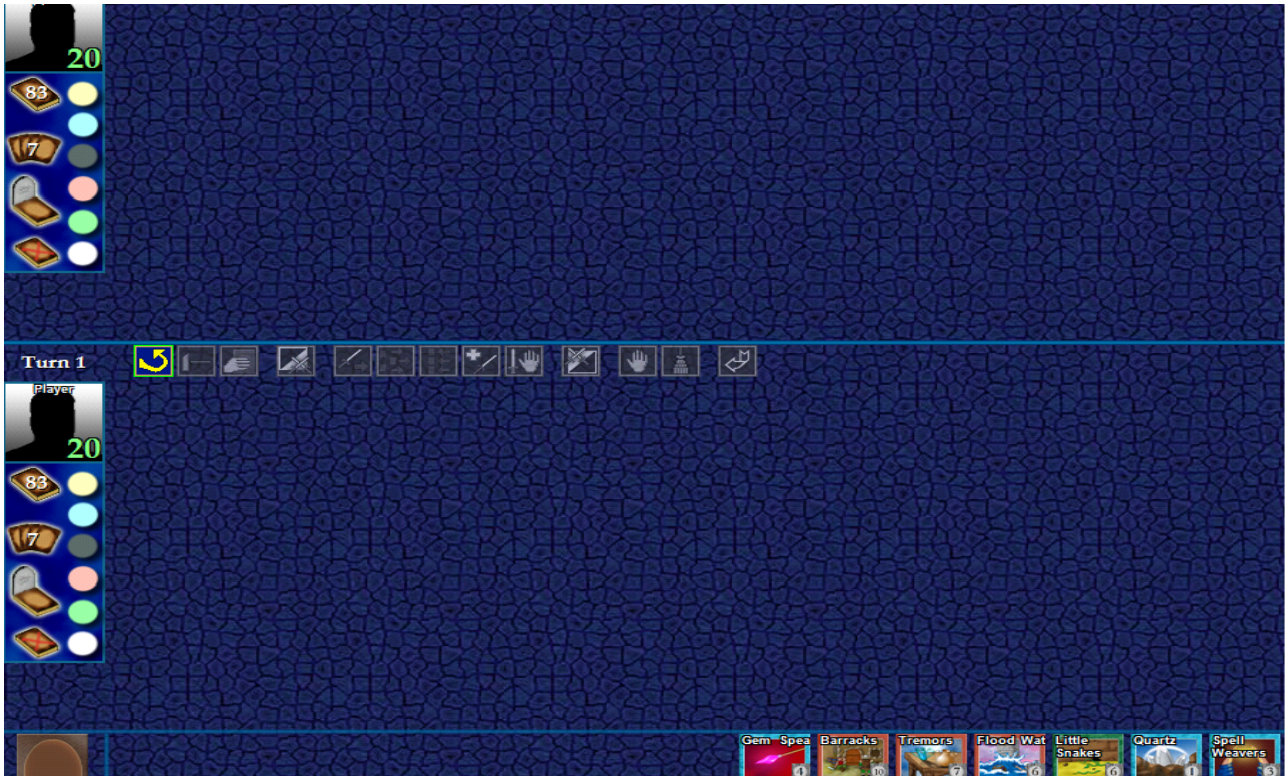
Avec les cartes importés ou créés, on peut les regrouper sous forme de deck et accéder ainsi a plusieurs options. Une fois un deck construit, une fenêtre s'ouvre et nous permet d'accéder à toutes les informations du deck sélectionné. On peut avoir la quantité de carte d'une couleur, la moyenne du coût en mana, les types et la rareté de la carte.



D'autre module sont disponible pour la création de deck, comme l'évaluation du prix du deck, mais ayant une version d'essai nous ne pouvons accéder à ces derniers.

JEU

Dans cette partie de MWS, on peut utiliser les decks que l'on a construits pour affronter d'autres joueurs ou des bots. Les parties se font sans arbitrage. Les joueurs gèrent tous eux même comme si ils joueraient réellement l'un en face de l'autre. Pendant le tour de l'adversaire on peut donc faire ce que l'on veut, tout est basé sur le fair play.



Un chat est disponible sur la partie de droite, il permet aux deux joueurs de savoir à quelle phase de jeu on se situe, ce que fait l'adversaire, et discuter avec lui.

LES PLUS:

- Éditeur de carte
- Éditeur de deck
- possibilité de jouer contre des joueurs ou des bots

LES MOINS:

- Peu intuitif
- Payant
- Plusieurs téléchargements (carte, langue, extensions …)
- Peu de joueur

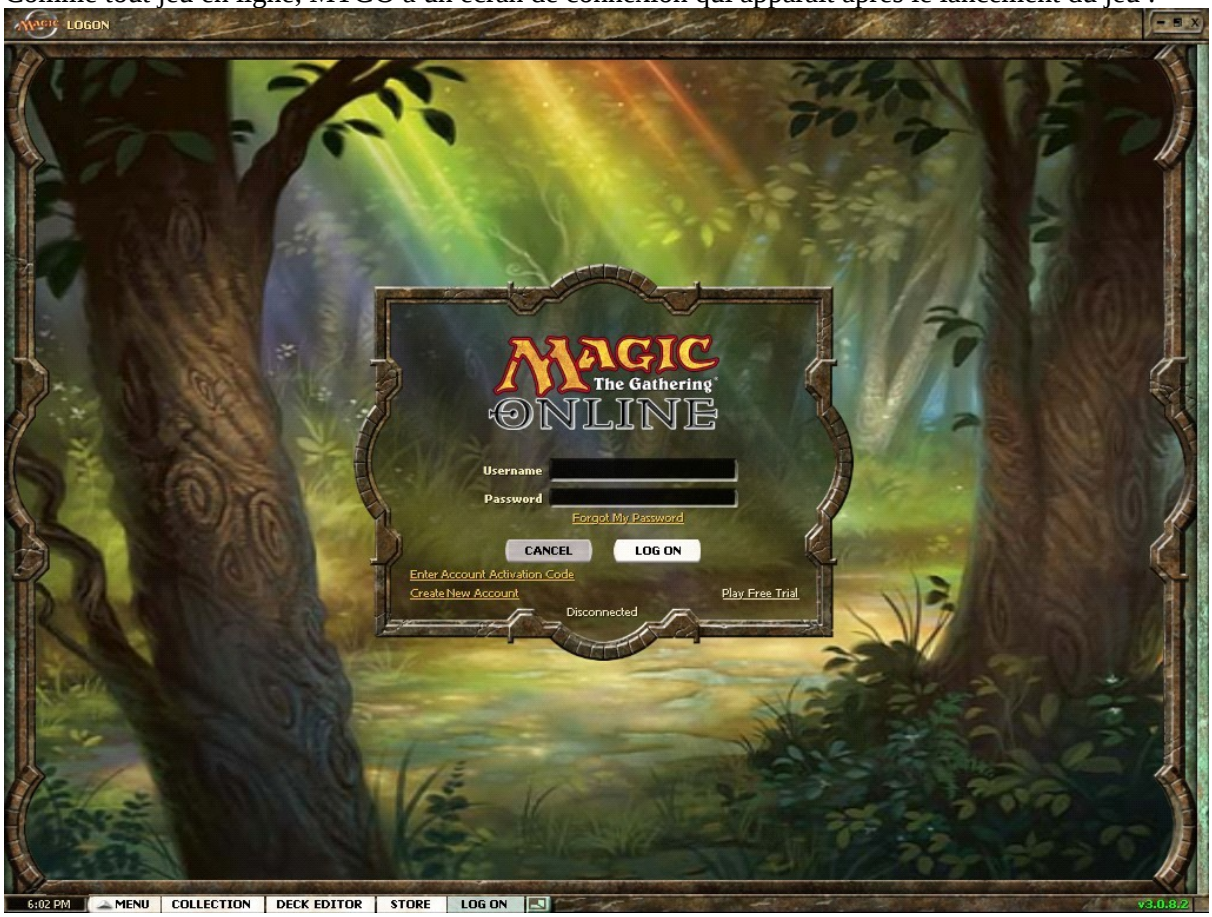
CONCLUSION

MWS est un outil pratique pour les joueurs de Magic mais difficile d'utilisation pour les néophytes. Notre projet apporterai un plus par rapport à la manière de jouer. En effet, les joueurs s'affronteraient dans les conditions du draft, et non avec des cartes créées par leur soin.

3. Cas 3 : Magic The Gathering Online

«Magic The Gathering Online » est un outil pour les joueurs de Magic, développé par Wizards Of The Coast, les créateurs du jeu, ce qui en fait actuellement le meilleur moyen de jouer en ligne pour plusieurs raisons. Cependant, il y a certains inconvénients suffisamment grands, pour ne pas être attirante pour tout le monde.

Comme tout jeu en ligne, MTGO a un écran de connexion qui apparait après le lancement du jeu :



Le compte s'obtient après l'achat du jeu sur le site officiel. Il coûte 10$, ce qui, étant une somme suffisamment modeste pour un jeu de telle qualité, ne présente qu'un premier payement avant de pouvoir profiter pleinement du jeu. Je parlerais de l'aspect commercial du jeu plus tard.

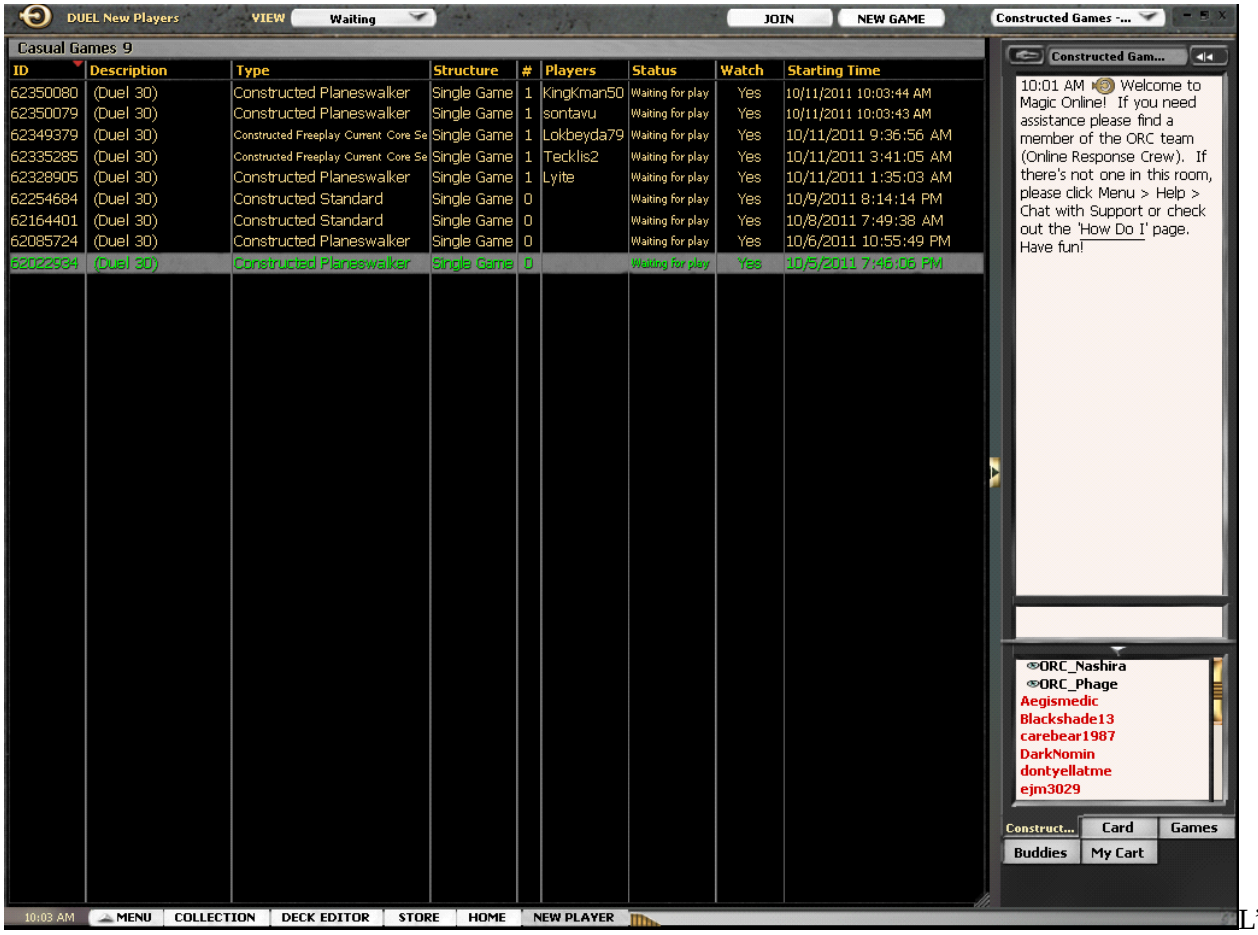
Le logiciel propose toutes les étapes nécessaires pour n'importe quel type du jeu, que ce soit en draft, paquet scellée, ou bien en construit : achat des cartes, composition du deck, écran d'échange, et, finalement, le jeu.

Modes du jeu

- Composition du deck.
- Écran du jeu.
- Boutique des cartes.

- Composition du deck
  L'écran de composition du deck nous permet, avec les cartes se trouvant dans la bibliothèque du joueur, de composer un deck. Son interface est sobre, fonctionnelle, puissante, mais présente cependant quelques soucis d'ergonomie.
  On peut marquer les points positifs et négatifs suivants (je ne marquerais ici que les points qui ne sont pas strictement nécessaires, mais améliorent l'ergonomie):
    - Les points positifs :
- Un compteur à coté des cartes, indiquant sa quantité dans le deck et dans la bibliothèque
- Interface intuitive de recherche et de classement des cartes dans la bibliothèque.
    - Les points négatifs :
- Impossible d'avoir une interface plus visuelle, par exemple d'étaler les cartes.

- L’écran du jeu.



L’éc

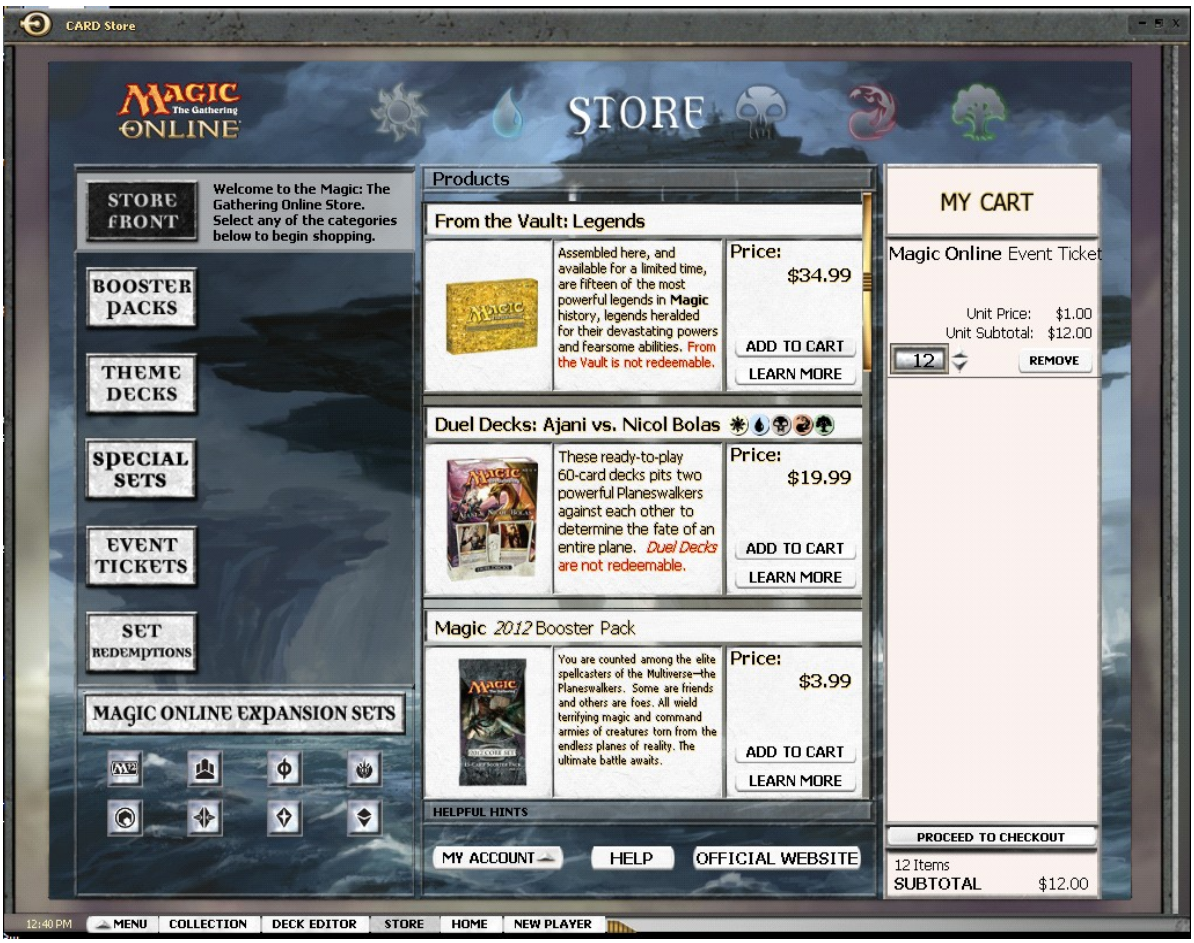
Il nous accueille en proposant de choisir une chambre du jeu, lesquelles sont divisés en 2 types : « Casual play » et « tournament ». Le jeu se déroule en suivant toutes les règles de MTG. Ils ont même été modifiés à la sortie du jeu, car certains d’entre eux n’étaient quasiment pas

Après le choix de la chambre, nous pouvons voir une liste des jeux. Sur le screen-shot ci-dessus, nous ne voyons que des joueurs en attente d’un match, mais il est aussi possible de rejoindre une partie en tant que spectateur.

Pendant le jeu, certains aspects ne sont pas, à mon goût, suffisamment ergonomiques : par exemple, un tour ou 2 actions sont effectués, demande une dizaine de clics de souris. Mais, par contre, aucun problème de règles ne peut se poser, car tout est contrôlé par le logiciel.

- La boutique.

La boutique est, en effet, l'objet majeur de la critique du jeu. En effet, comme on peut voir sur le screen-shot ci-dessous, les prix pour les cartes virtuelles sont les mêmes que celles des cartes réelles. Et il n'y a aucun moyen d'utiliser les « proxy » (cartes imprimées) pour, par exemple, tester un deck avant de chercher les cartes nécessaires.



Les produits proposés sont bien classés, la boutique est facile d'utilisation. Il y a pourtant un désavantage même ici — le moyen de payement n'est pas mémorisé par le logiciel, il faut donc rentrer toutes les informations à chaque fois.

Conclusion

MTG Online est un bon logiciel, facile d'utilisation et libérant le joueur de tous les problèmes qui peuvent être lié au jeu Magic en ligne. Il est pourtant extrêmement cher, ce qui ne laisse la possibilité d'utilisation qu'a une minorité de joueurs potentiellement intéressés.

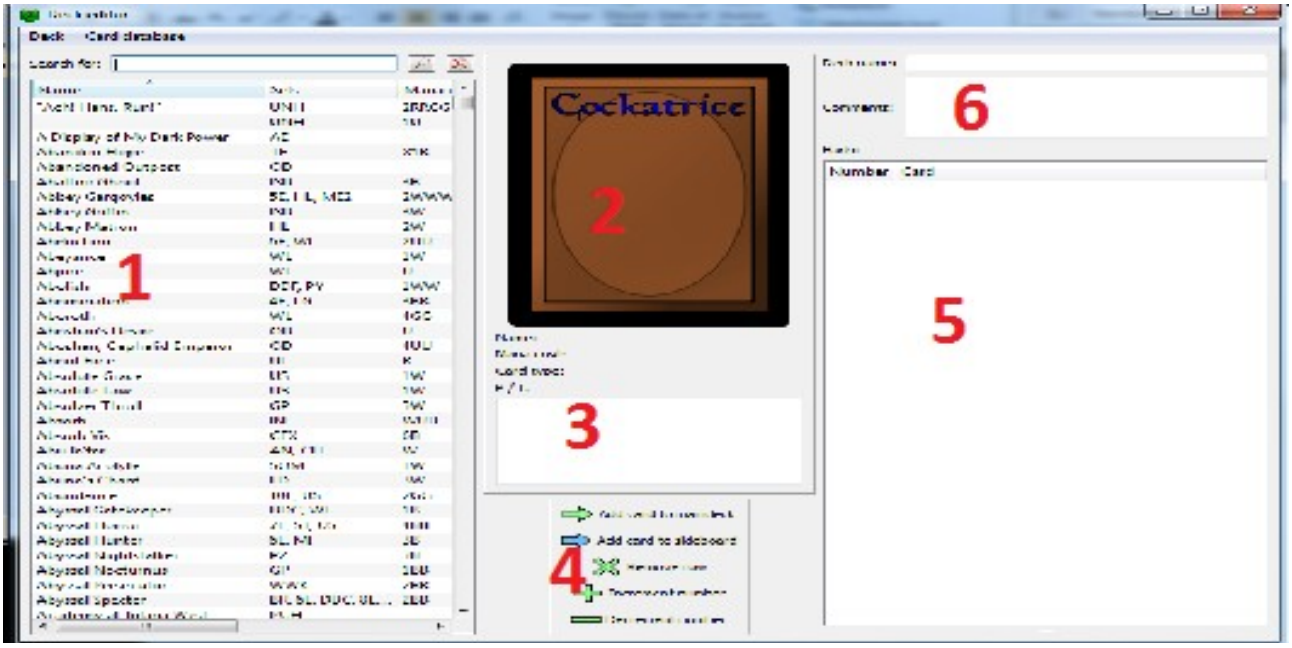
4- Cas 4 : Cockatrice

Cockatrice est un logiciel développé en C++ qui donnent tous les outils aux utilisateurs afin de jouer au jeu Magic : L'assemble.
Nous pouvons donc retrouver les fonctionnalités suivantes :

- Création de decks (Ensemble de cartes permettant aux utilisateurs de jouer à Magic : L'assemblé).
- Gestion de « room » afin de faciliter les accès aux différentes parties.
- Création de rooms.
- Permets aux joueur de manipuler les cartes comme bon lui semble pendant une partie.
- Gestion de compte et profil et le côte communautaire.

La création de Decks.

Voici l'interface de création sur le logiciel Cockatrice.



Cette interface est simple et efficace pour plusieurs raisons. Tout d'abord, afin d'obtenir la liste complète des cartes disponible du monde de Magic : L'assemblé l'utilisateur devra télécharger la base de données.

Une fois que vous êtes en possession de la liste complète des cartes du jeu. Vous pouvez remarquer que l'interface de construction est séparée en 6 parties bien distinctes.

La partie « 1 » est la partie de sélection de la carte, comme son nom l'indique, ce bloc permets à l'utilisateur de rechercher une carte parmi la liste.
Après avoir cliquer sur la carte et que le nom devient su-brillant la partie suivante entre en jeu.

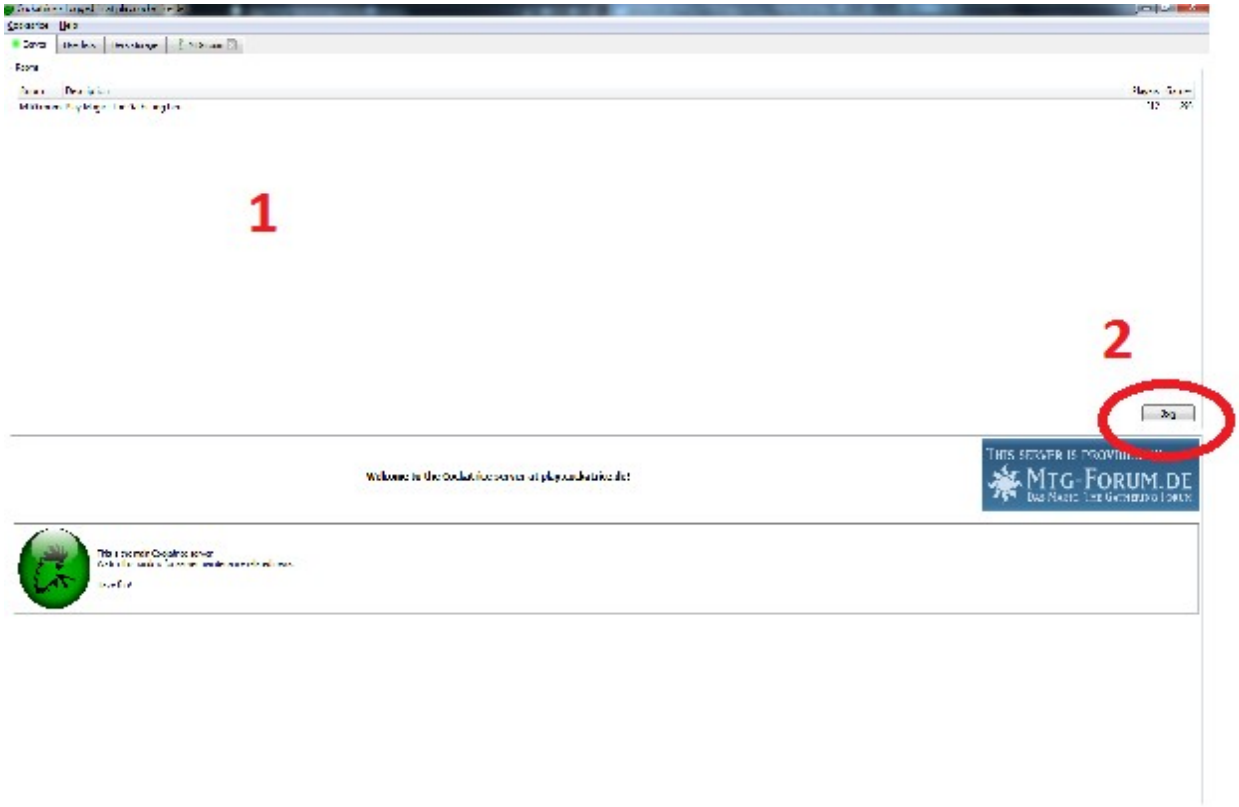
L'emplacement « 2 » permets de voir le visuel de la carte sélectionnée auparavant.
Tout comme le « 2 », le « 3 » est un descriptif écrit de la carte choisie.

La partie « 4 » est la partie permettant d'influer directement sur le deck par rapport à la carte précédente. En effet, cet ensemble de touches permets à l'utilisateur d'ajouter ou encore d'enlever un certains nombre de cartes dans le Deck.

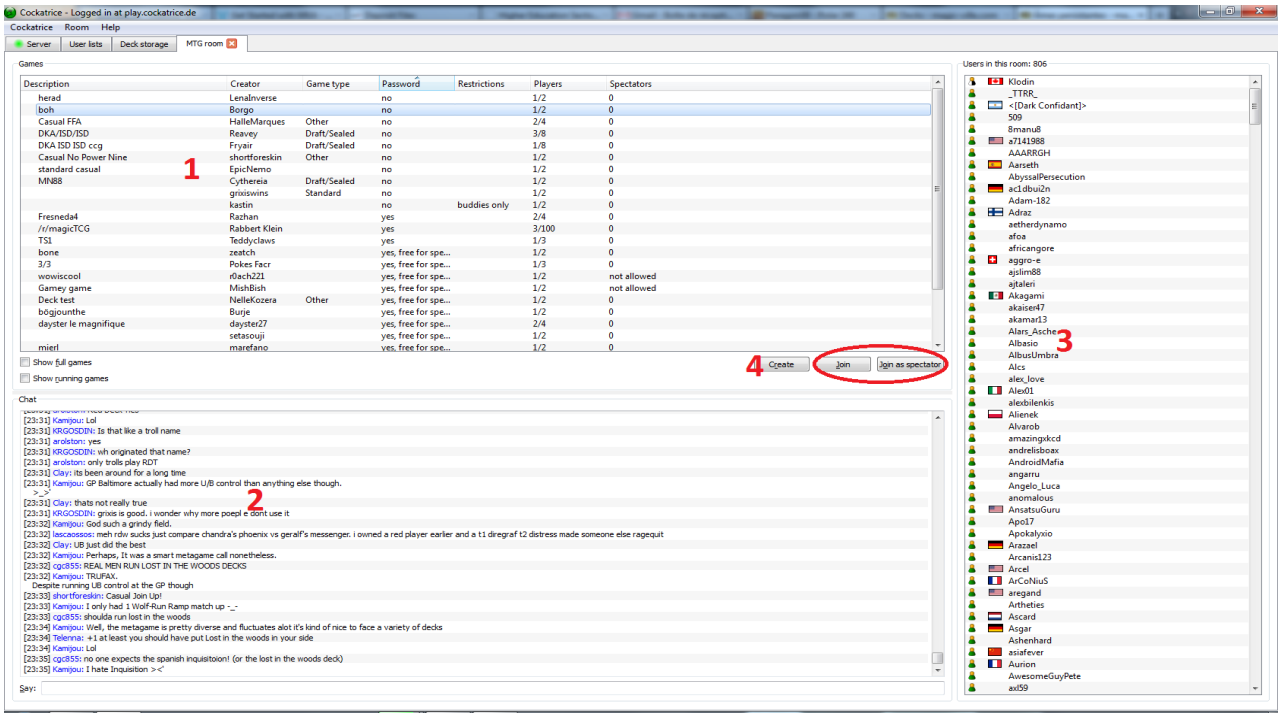
La partie « 5 » est la liste des cartes qui compose le Deck.

La partie « 6 » permets de commenter sa propre liste et de la nommer.

La gestion des «rooms »

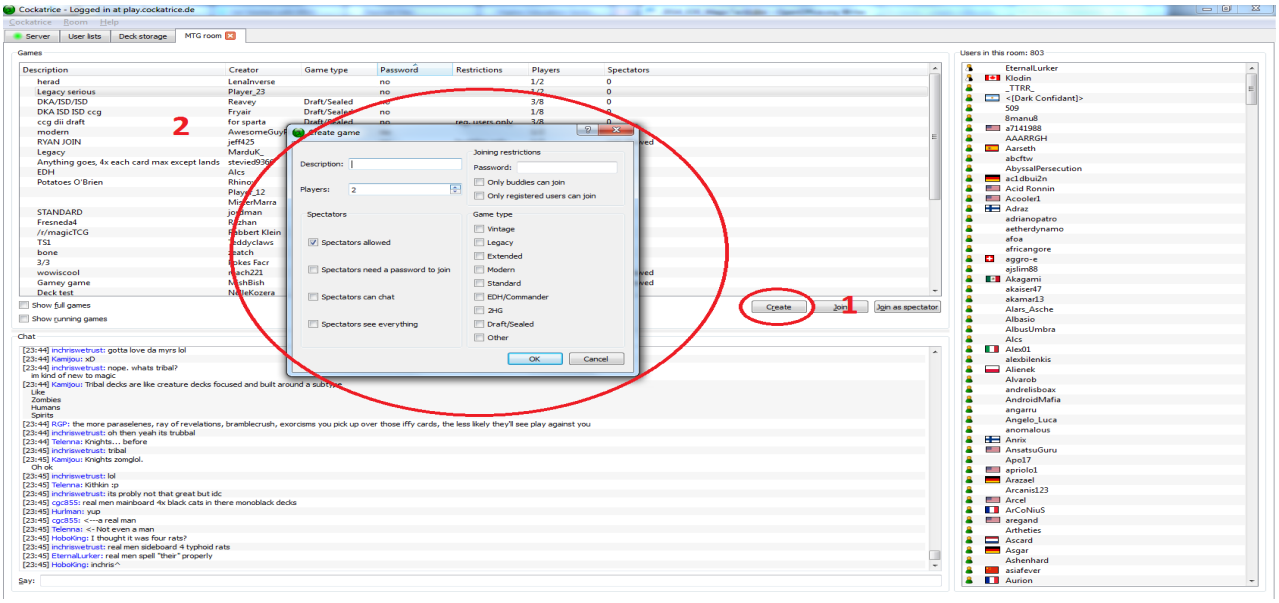


La partie 1 : Cette interface permets de se connecter aux différents serveurs. Ici, nous choisissons « MTG room ». Afin de se connecter au serveur il faudra utiliser le bouton « join » qui se trouve en position 2 sur l'exemple ci-dessus.



La partie 1 correspond à la liste des rooms crées par des joueurs qui en attendent d'autres afin de commencer leur partie.
La partie 2 correspond au chat dans lequel les utilisateurs peuvent discuter entre eux.
La partie 3 est la liste des joueurs connectés au jeu.
La partie 4 représentent les actions possibles sur une room comme la joindre en tant que joueur ou spectateur.

La création de rooms

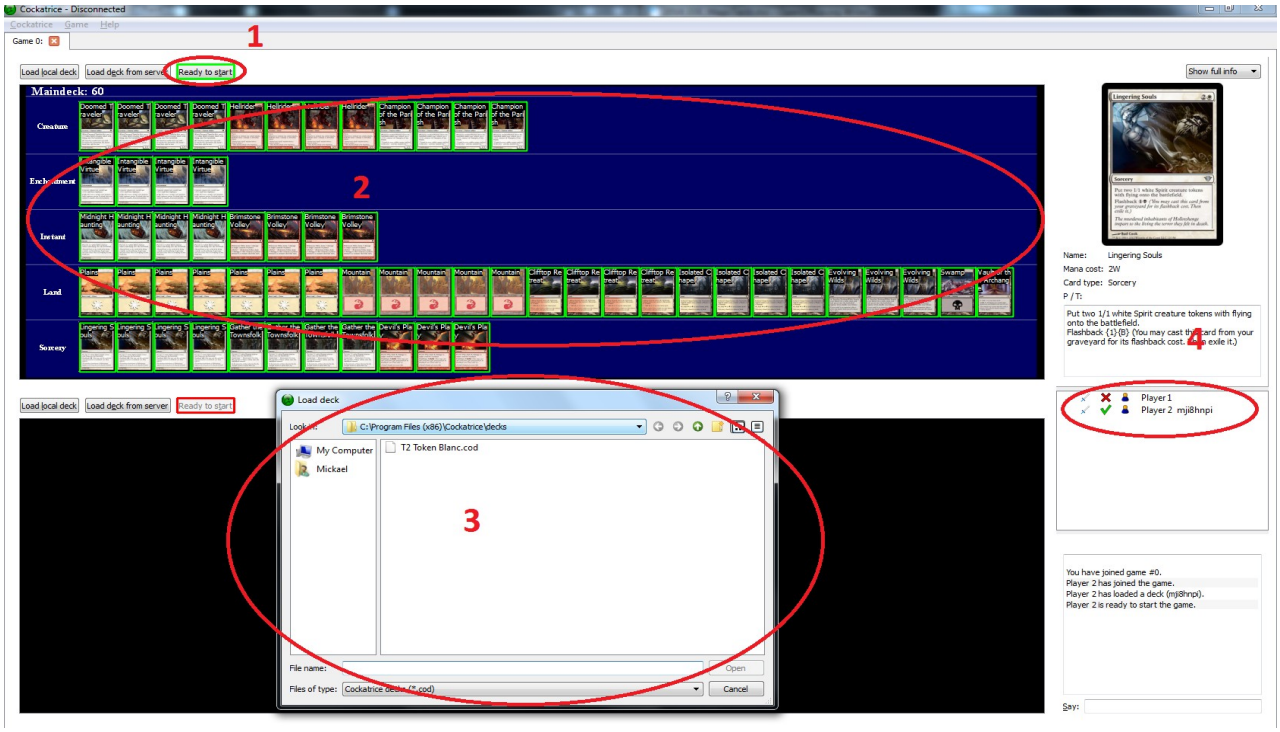


Si l'utilisateur souhaite créer une nouvelle room, il devra cliquer sur le bouton « create » qui se trouve en position 1. Une fois ce bouton pressé, une nouvelle fenêtre apparaît.
Cette fenêtre permet d'informer le serveur de toutes les informations dont il a besoin pour créer une nouvelle room.

Choisir son jeu pour la partie

Une fois la room créée, le logiciel amène l'utilisateur sur cette interface. Sur cet écran il y a trois éléments importants qui sont, les boutons permettant de choisir le Deck que le joueur souhaite utiliser, le chat et l'état des joueurs dans la room.

Si vous voulez choisir un Deck, vous devez appuyer sur l'un des deux boutons « Load local deck » ou « Load deck from server » , Cockatrice offre la possibilité de sauvegarder les différents jeux sur leur propre serveur afin de permettre aux joueurs d'avoir leurs Decks même s'ils ne sont pas sur leur ordinateur.



Pour l'exemple nous allons choisir la sélection en locale, il faut également savoir que la sélection sur le serveur est identique à la seule exception que vous vous déplacez pas sur votre propre ordinateur mais sur le serveur du jeu.

Lorsque l'un des boutons est pressée, une nouvelle fenêtre s'affiche à l'écran, sur l'image ci-dessus, elle se trouve en position 3.

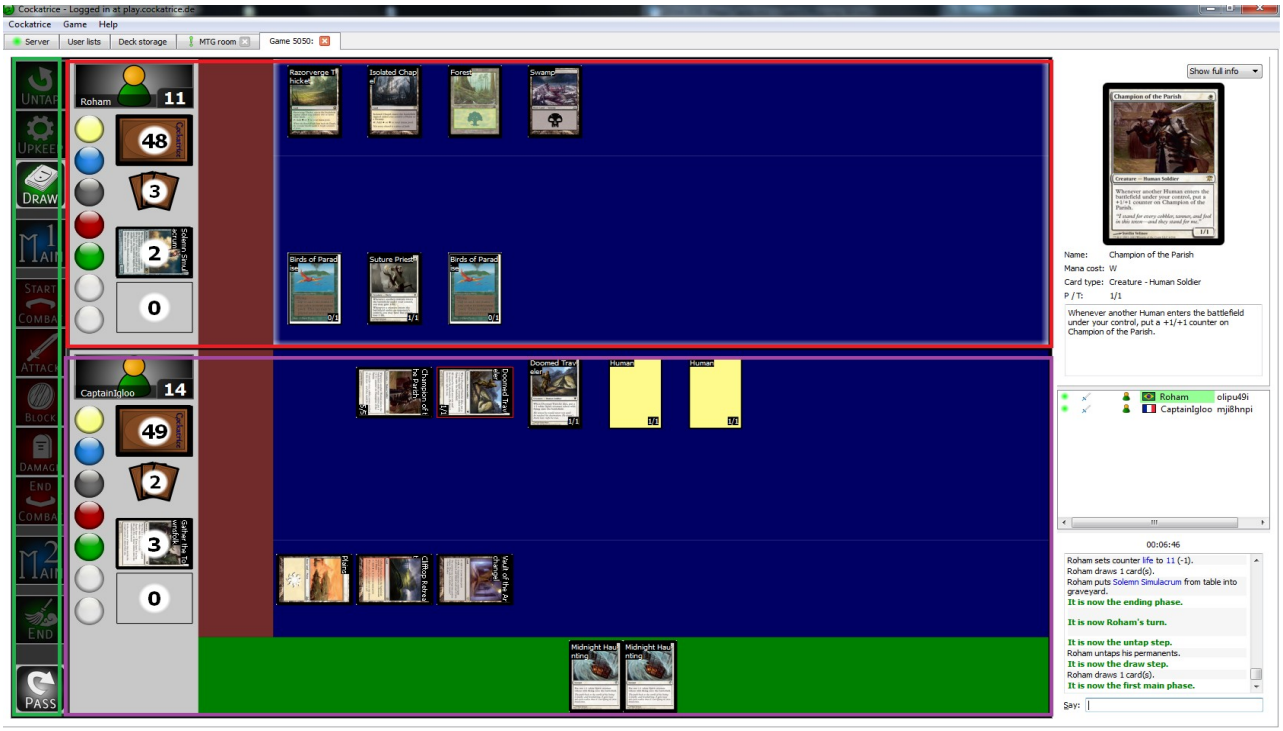
Après avoir sélectionner un deck, la fenêtre disparaît et vous avez toute la liste des cartes qui composent votre deck triée par type de cartes. Cette liste apparaît en position 2.

Si vous êtes satisfais des choix que vous avez fait, vous devez simplement cliquer sur « Ready to start ».

Ce bouton est situé en position 1, par conséquent, cela change votre état qui est en position 4 sur l'image. Comme vous pouvez le constater, il y a deux symboles différents à savoir la croix rouge et la fléché verte. Ces deux symboles définissent votre état, afin de savoir si vous êtes prêts ou non.

Une fois, les deux joueurs prêts, la partie peut enfin commencer.

Possibilités pendant une partie avec le Cockatrice



Voici l'interface de jeu d'une partie de Magic : L'assemble sur le logiciel Cockatrice.
Comme vous pouvez le voir, on peut distinguer trois zones bien dissociable les unes des autres.

La première qui se trouve en haut et est entourée par un rectangle rouge, est la zone de jeu de votre adversaire.

La seconde qui est juste en dessous de la première est votre propre espace de jeu, nous pouvons remarquer qu'un espace est réservé pour la main du joueur, cet espace se situe sur la zone verte.

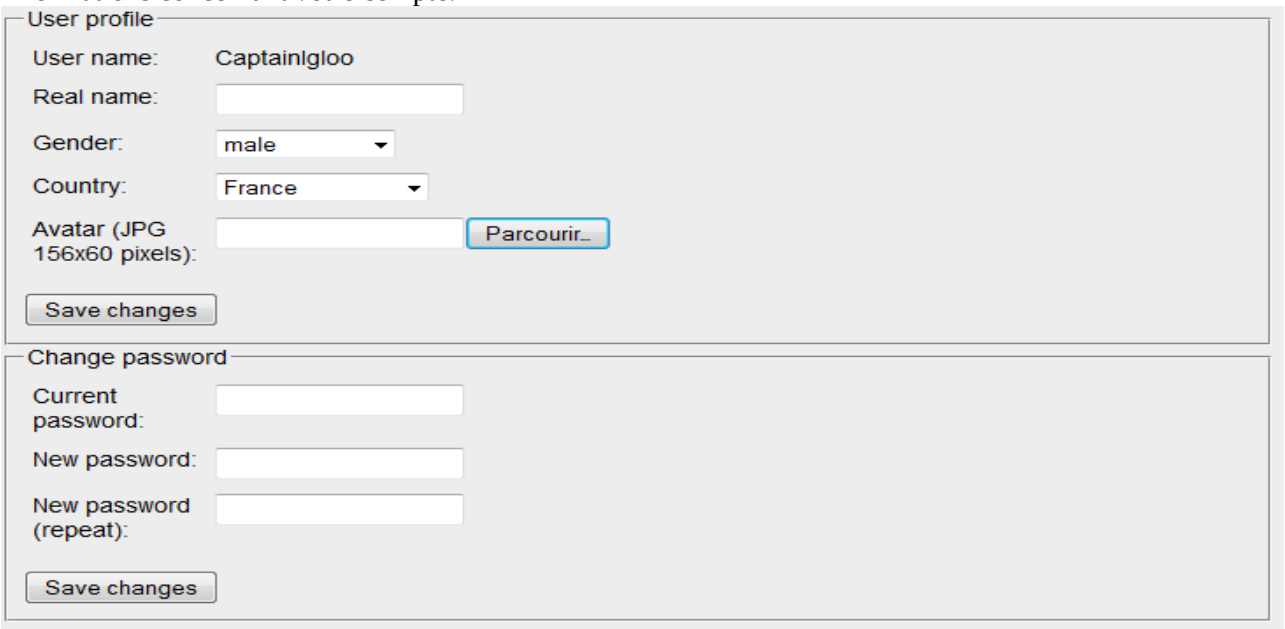
La troisième zone représente les différentes phases qui composent un tour selon les règles officielles du jeu Magic l'Assemblé.
Lorsque vous jouez à Magic : L'assemble, vous manipulez généralement les cartes qui sont sur votre côte du plateau.

De ce fait, le logiciel Cockatrice permets une totale liberté sur cette zone, par exemple vous pouvez poser toutes les cartes que vous voulez où vous le voulez et quand vous le voulez.

Il y a néanmoins une possibilité d'interagir avec la zone de l'adversaire, la seule possibilité qui vous est donné est de donner une carte via la zone bleue de votre adversaire.

Système communautaire.

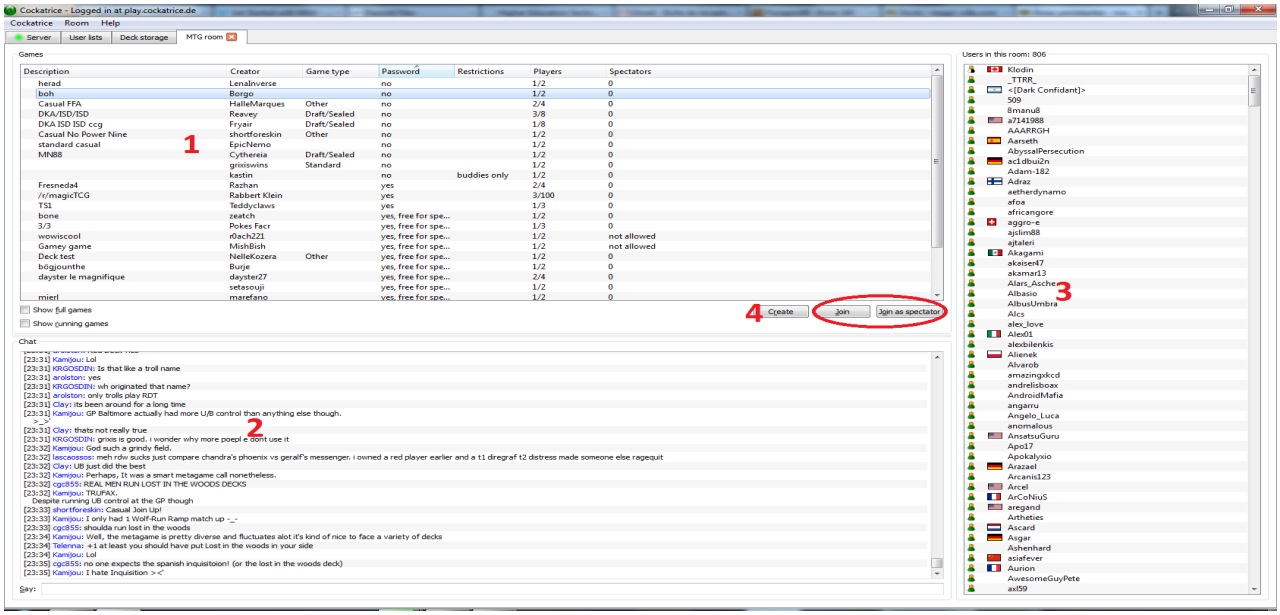
Pour pouvoir se connecter au serveur de Cockatrice, vous devez vous inscrire sur le site de Cockatrice à savoir « cockatrice.de ». Une fois que vous vous êtes inscris vous avez la possibilité de changer quelques informations concernant votre compte.



L'image ci-dessus vous montre quelles sont les informations de votre compte que vous avez la possibilité de changer.
Les informations des autres joueurs sont accessibles en faisant un clique droit sur le joueur et en sélectionnant « User details ».

La communication sur ce jeu est très classique, en effet il est possible de discuter sur le chat principal qui se trouve en position 2 sur l'image ci-dessous.

Vous pouvez également avoir une discussion privée avec un autre joueur, pour cela il faut faire un clique droit sur la personne et sélectionnez « Direct chat », a partir de ce moment la un onglet va se créer et vous pourrez ainsi discuter avec votre interlocuteur.



Conclusion

Pour conclure, le Cockatrice est un logiciel qui est complet pour ce qui est de la partie jeu. En effet, le logiciel implémente toutes les fonctionnalités primordiales afin de donner un confort de jeu à l'utilisateur.

Cependant, le système communautaire du jeu manque cruellement de fonctionnalités. C'est sur ce point que notre application se démarquera de Cockatrice.
En effet, nous souhaitons que les utilisateurs aient la possibilité de faire bouger la vie de la communauté au travers de notre logiciel, de ce fait les utilisateurs se verront comme membres d'une grande famille qui ne sont pas que présents pour faire des parties en ligne.

C – Liens vers les ressources de ces projets

Voici les différents liens des sites internet des différents programmes qui ont fait l'objet de cette étude.

CCGDECKS.COM → http://ccgdecks.com/

MagicWorkstation → http://www.magicworkstation.com/

Cockatrice → http://cockatrice.de/

Magic The Gathering Online → http://www.wizards.com/Magic/Digital/MagicOnline.aspx

3- Positionnement de votre projet.

A – Ce que vous apportez

La plus part des logiciels qui ont fait l'objet d’étude, n'ont pas un système communautaire avance. En effet, pour la plus part d'entre eux proposent uniquement le système de jeu. Bien qu'il soit complet et confortable, ils n'ont pas la possibilité de faire interagir toute la communauté toute ensemble comme nous le voudrions.

Nous allons apporter plus qu'une simple liste d'ami, ce que nous souhaitons avant tout, c'est que toutes ces personnes interagissent entre eux par l’intermédiaire d'un forum, d’événements ou encore avec un profil avance avec un système de mur.

B – L'obsolescence.

D'un point de vue du système de jeu, Wizards of the Coast est une société qui maintiens son jeu, de ce fait de nouvelles cartes avec de nouveaux effets vont faire face. En effet, certaines caractéristiques ne feront pas l'objet d'une maintenant, cependant, de nouvelles caractéristiques qui touchent directement la carte nécessiteront un maintien du système de jeu. L'exemple le plus flagrant sur ce sujet, sont les cartes qui ont la capacité de se « transformer ». Comme toutes les cartes du jeu, elles ont deux cotes, d'un cote vous avez le descriptif et de l'autre le logo et le nom du jeu. Cependant, certaines cartes ont deux descriptifs et peuvent changer de face sous certaines conditions. Cet exemple demanderait un maintien dans le cas ou le système n'aurait pas prévu ce genre de manipulation.

Du point de vu de la partie communication, comme nous l'avons exprime précédemment, nous souhaitons intégrer différentes fonctionnalités afin d'avoir une communauté vivante. Ce système deviendrait obsolète au moment ou de nouvelles méthodes de communication plus efficaces que celles prévues actuellement pour notre application verront le jour.

4 – Conclusion

A- Matrice de comparaison entre les projets existants et notre EIP.

Critères	Magic Tactil	Cockatrice	Ccgdecks.com	MagicWorkstation	Magic Online
Création de Decks	X	X	X	X	X
Choix parmi les cartes existantes	X	X	X		X
Toutes les fonctionnalités pour jouer	X	X	X	X	X
Profil	X	X	X	X	X
Liste d'amis	X	X	X	X	X
Forum associe	X				
Gestion de room	X	X	X	X	X
Gestion d’événement	X				
Manipulation de collection de cartes (Echange, achat, etc)	X				X
Gestion de différents types de parties (Draft, Sealed, etc)	X	X	X	X	X

B – Un SWOT sur la réalisation de notre EIP.

Forces	- Temps de développement faible au vu des langages que nous allons utiliser. - La communauté. - Son système communautaire.
Faiblesses	
Opportunité	- Pas / peu de mises à jour des différents projets déjà existants. - Marché économique libre.
Menace	

C – Positionnement de notre projet par rapport aux autres.

Le marché sur lequel nous voulons nous placé est actuellement mort pour certaines raisons. En effet, lors de la sortie de Magic Online, le jeu paraissait intéressant à cause du fait que le jeu soit en ligne. Cependant, l'achat des cartes virtuelles étaient du même prix que les cartes réelles. Ce marché pourtant prometteur était mort-né à cause d'un défaut de business model qui n'était pas adéquat avec les attentes des joueurs.

Après cet échec, plusieurs programmes gratuits ont tout de même vu le jour. Cependant, ces derniers n'offrent pas la dimension social que notre programme va apporter.