

# realtime renderen van vele lichtbronnen

Martinus Wilhelmus Tegelaers

Thesis voorgedragen tot het behalen  
van de graad van Master of Science  
in de ingenieurswetenschappen:  
computerwetenschappen,  
hoofdspecialisatie Mens-machine  
communicatie

**Promotor:**

Prof. dr' ir. P. Dutre

**Assessor:**

T. Do

**Begeleider:**

T.O. Do

© Copyright KU Leuven

Zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van zowel de promotor als de auteur is overnemen, kopiëren, gebruiken of realiseren van deze uitgave of gedeelten ervan verboden. Voor aanvragen tot of informatie i.v.m. het overnemen en/of gebruik en/of realisatie van gedeelten uit deze publicatie, wend u tot het Departement Computerwetenschappen, Celestijnenlaan 200A bus 2402, B-3001 Heverlee, +32-16-327700 of via e-mail [info@cs.kuleuven.be](mailto:info@cs.kuleuven.be).

Voorafgaande schriftelijke toestemming van de promotor is eveneens vereist voor het aanwenden van de in deze masterproef beschreven (originele) methoden, producten, schakelingen en programma's voor industrieel of commercieel nut en voor de inzending van deze publicatie ter deelname aan wetenschappelijke prijzen of wedstrijden.

# Voorwoord

Dit is mijn dankwoord om iedereen te danken die mij bezig gehouden heeft. Hierbij dank ik mijn promotor, mijn begeleider en de voltallige jury. Ook mijn familie heeft mij erg gesteund natuurlijk.

*Martinus Wilhelmus Tegelaers*

# Inhoudsopgave

<b>Voorwoord</b>	<b>i</b>
<b>Samenvatting</b>	<b>iii</b>
<b>Lijst van figuren en tabellen</b>	<b>iv</b>
<b>1 Inleiding</b>	<b>1</b>
<b>2 Theorie</b>	<b>3</b>
<b>3 Methode</b>	<b>5</b>
<b>4 Implementatie</b>	<b>7</b>
<b>5 Resultaten</b>	<b>9</b>
<b>6 Discussie</b>	<b>11</b>
<b>7 Conclusie</b>	<b>13</b>

# Samenvatting

In dit environment wordt een al dan niet uitgebreide samenvatting van het werk gegeven. De bedoeling is wel dat dit tot 1-bladzijde beperkt blijft.

# Lijst van figuren en tabellen

Lijst van figuren

Lijst van tabellen

# Hoofdstuk 1

## Inleiding





## Hoofdstuk 2

### Theorie



## Hoofdstuk 3

### Methode



## Hoofdstuk 4

# Implementatie



## Hoofdstuk 5

# Resultaten





## Hoofdstuk 6

## Discussie



**Hoofdstuk 7**

**Conclusie**



## Fiche masterproef

*Student:* Martinus Wilhelmus Tegelaers

*Titel:* realtime renderen van vele lichtbronnen

*Engelse titel:* Realtime rendering of many light sources

*UDC:* 621.3

*Korte inhoud:*

Thesis voorgedragen tot het behalen van de graad van Master of Science in de  
ingenieurswetenschappen: computerwetenschappen, hoofdspecialisatie  
Mens-machine communicatie

*Promotor:* Prof. dr' ir. P. Dutre

*Assessor:* T. Do

*Begeleider:* T.O. Do