**Inleiding**

Reflecteer op jouw gedrag, handelingen in jouw challenge. Je kijkt kritisch naar wat je gedaan hebt, hoe je het deed en wat je niet deed.

**WAT HEB JE GEDAAN?**

Omschrijf uitgebreid wat je hebt gedaan afgelopen week. (100 woorden minimaal)

|  |
| --- |
| Deze week zijn wij begonnen met de introductie van ons tweede leerjaar.  Hierbij hebben wij alle nodige informatie gekregen om ons huidige schooljaar te starten. Tot slot hebben wij ook de eerste challenge uitgezet gekregen (Challenge 1 Laat zien wat je kan). Hiervoor heb ik gekozen om een Pocketmonster RPG (Role Playing Game) te creëren in Javascript met een HTML canvas. Hiervoor heb ik een Youtube filmpje gevonden van de Youtuber Chriscourses. Vanuit dit idee ben ik aan de slag gegaan met oriënteren en schetsen. Ik heb inspiratie genomen uit Pokémon, Yu-Gi-Oh en Digimon.  Na een schets te maken van wat ik wil bereiken op het einde van deze challenge ben ik aan de slag gegaan met het bekijken en bestuderen van de gevonden tutorial.  Tot zover heb ik geleerd hoe ik een Tiled map kan maken met het programma Tiled Map Editor, en ik heb al een deel van de opzet geleerd te maken van de code. |

**VOORTGANG LEERDOMEINEN**

Beschrijf **per leerdomein** hoe je verder bent gekomen. Ben specifiek, je bewijst hier wat je gedaan hebt. Ook neem je je technische groei mee. (50 woorden minimaal per domein)

V

ISTA COLLEGE | ICT LYCEUM

|  |  |
| --- | --- |
| **Schrijven software**  Wat heb je geleerd of gemaakt | Ik ben in leerjaar 1 begonnen met Javascript te leren, hiervoor heb ik dus ook in deze challenge gekozen om mezelf te testen erin. Ik heb beter gebruik leren maken van Constants, maar ook hoe ik een canvas aanmaak en bewerk. Denk hierbij aan de grootte/breedte maar ook de achtergrond kleur, de positie van het canvas in de browser en ook hoe ik een image hieraan toevoeg door middel van code die zowel in de index.html geplaatst moest worden als in de index.js file. |
| **Werken in teams**  Wat was je rol in het team, waarom en hoe | Ik ben in het begin bezig geweest met een beetje tips te geven aan mijn team, maar ook ideeën uitgewisseld zodat we allemaal een goed concreet idee kregen over wat wij wilden maken. Eenmaal begonnen met mijn challenge heb ik mijzelf een beetje afgezonderd van mijn groep. Dit is niet omdat ik niet overweg kan met mijn groep, maar eerder omdat ik de enige in mijn groep ben die zo uitgebreid aan de slag gaat met de challenge en hiervoor dus ook alle rust wil pakken om dit goed te laten verlopen. |
| **Trello taken**  Wat heb je afgerond, waar ben je mee bezig | Ik heb momenteel alleen de opzet van mijn Trello, Ik heb nog niet de kans gehad om dit volledig in te vullen, maar dit wil ik doen op de start van Week 2 van de challenge. |
| **Professioneel gedrag**  Hoe doe je dat, voorbeelden | Ik probeer professioneel gedrag te vertonen naar mijn groep door ondanks dat ik mij even heb afgezonderd, toch in contact probeer te blijven met de groep en hun ook om hun mening vraag hoe ik iets heb uitgevoerd. In ruil probeer ik ook hetzelfde voor hun te doen, en in dien iemand hulp nodig heeft ze ook dan de hulp geeft die ze nodig hebben. |
| **Persoonlijke ontwikkeling**  Vind je dat je stappen zette, welke/waarom? | Persoonlijk vind ik dat ik een enorme sprong aan het maken ben. Vooral vergeleken met vorig schooljaar. Nou helpt het ook dat deze challenge mij echt interesseerd omdat ik nu op iets kan ingaan wat ik al mijn hele leven wilde doen, maar ook omdat ik een andere mindset heb gekregen in de vakantie. Natuurlijk wil ik deze dan ook vasthouden en tot nu toe lukt mij dit goed. |

**WAT GING ER GOED?**

Waar ben je trots op? Welke resultaten zijn hier uitgekomen. (50 woorden minimaal)

(Denk aan hoe je hebt samengewerkt, hoe ging het met je planning, welke technische stappen maakte je, wat heb je technisch geleerd? etc)

|  |
| --- |
| Ik ben ontzettend trots op mijn eigen doorzettingsvermogen en snelle aanpak. Ik heb geen moment gewacht met het beginnen van de challenge. Hierdoor heb ik op dag 1 al een Go kunnen krijgen. Doordat ik de Go heb gekregen is het ook mogelijk geworden om zo snel mogelijk te beginnen aan de tutorial die ik moet volgen (dit duurt 7 uur, niet meegerekent met pauzes en het zelf uitvoeren van de tutorial). Ik heb gelijk ook een refresher hierdoor gekregen van Javascript en ik ben direct terug waar ik was gestopt voor de vakantie. |

**WAT KON BETER, WAAROM BEN JE NIET TEVREDEN?**

Waar ben je tegenaan gelopen en wat heb je precies gedaan om het probleem op te lossen of te vermijden. Omschrijf hier je eigen proces. (nooit gaat alles goed, minimaal 30 woorden)

|  |
| --- |
| Ik ben nog niet heel tevreden over het feit dat ik mijn Trello niet heb ingevuld. Dit maakt het voor mij moeilijker om bij te houden wat ik per dag heb gedaan, maar het maakt het ook moeilijker om een planning te maken en aan te houden. Als oplossing hiervoor ga ik in de start van Week 2 de Trello afmaken zodat ik tenminste alles op orde kan houden.  Verder ben ik een beetje ontevreden dat ik de drang voel om mezelf af te zonderen van mijn groep, maar ik ken mezelf heel goed en ik weet dat dit gewoon het beste voor mij is. Het bekent niet dat ik niet kan samenwerken of dat ik dit niet wil.  Ik merk gewoon dat als ik de kans krijg om alleen te zitten dat het dan gemakkelijker voor mij is om mijn focus te krijgen op de start van de dag, maar ook na een pauze. |

**WAT GA JE DE VOLGENDE KEER BETER DOEN?**

Maak afspraken met jezelf voor de volgende week/challenge. Hoe ga je de volgende challenge aanpakken? Welke veranderingen moeten er komen? (Wat ga je hetzelfde doen, wat ga je anders doen, wat wil je leren?)

Minimaal 300 woorden 😊)

|  |
| --- |
| Volgende keer ga ik direct beginnen met het aanmaken en invullen van mijn Trello. Ditz al een heleboel problemen voorkomen rondom planning.  Ook ga ik kijken of ik een manier kan vinden dat toch bij mijn groep in de buurt kan blijven zodat ik op alle momenten van de dag kan blijven samenwerken, maar hoe of wat weet ik nog niet rondom dit.  Voor de rest ben ik zeer tevreden met hoe het tot nu toe gaat in de challenge. Ik schiet niet té ver door in mijn ideeën en enthousiasme zoals ik in het verleden altijd deed. Ik houdt het realistisch en haalbaar voor mijzelf en ik houd een concreet doel voor ogen.  Verder ga ik wil ik nog veel meer leren rondom de programmeertaal van Javascript, maar ook rondom het maken en designen van games. Dit ga ik doen door middel van websites zoals W3schools en Codecademy, maar ook door middel van tutorials op youtube.  Hiervoor gebruik ik nu het kanaal van Chriscourses. De developer in kwestie heeft ook een eigen website met daarin meerdere tutorials voor spellen, maar ook voor Javascript, CSS en HTML. Ik hoop dat ik dus ook zoveel mogelijk informatie hieruit kan halen.  Tot slot met het project waar ik nu bezig ben houdt ik het voor Challenge 1 ook lekker simpel. Wel hoop ik dat mijn Pocketmonster RPG een project kan worden voor het hele schooljaar aangezien ik de intentie heb om dit een echt spel te maken en dus ook uit te brengen op stores zoals bijvoorbeeld Steam. |