



Légende :

- POP-C++ Object
Corps de l'objet parallèle
- POP-C++ Interface
Représentant local de l'objet parallèle
- POP-C++ Combox (protocol 2)
- Objet parallèle POP-C ++
- SSH Tunnel
- Object creation
- POP-C++ Broker
Point de communication avec le corps de l'objet parallèle
- POP-C++ Combox (protocol 1)
- Port (?=random, XX=fixed)