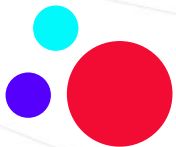


Firestore – rejestracja, logowanie i konta użytkowników

infoShare Academy



HELLO

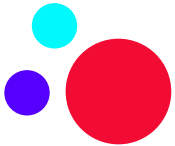
Dawid Buliński

Front End Developer



Agenda

1. Konfiguracja autoryzacji
2. Manualne dodawanie nowego użytkownika
3. Formularz logowania
4. Formularz rejestracji
5. Wylogowywanie
6. Zapisywanie danych użytkownika



× Create a project (Step 1 of 3)

Let's start with a name for
your project[?]

Project name

infoshare-workshop


✎ infoshare-workshop


Continue


× Create a project (Step 2 of 3)


Google Analytics is a free and unlimited analytics solution that enables targeting, reporting, and more in Firebase Crashlytics, Cloud Messaging, In-App Messaging, Remote Config, A/B Testing, and Cloud Functions.


Google Analytics enables:

 A/B testing[?]

 User segmentation & targeting across
Firebase products[?]

 Crash-free users[?]

 Event-based Cloud Functions triggers[?]

 Free unlimited reporting[?]

☒ **Enable Google Analytics for this project**
Recommended


Previous

Continue

× Create a project (Step 3 of 3)

Configure Google Analytics

Choose or create a Google Analytics account[?]

 Default Account for Firebase

Automatically create a new property in this account ✎

Upon project creation, a new Google Analytics property will be created in your chosen Google Analytics account and linked to your Firebase project. This link will enable data flow between the products. Data exported from your Google Analytics property into Firebase is subject to the Firebase terms of service, while Firebase data imported into Google Analytics is subject to the Google Analytics terms of service. [Learn more](#)

Previous

Create project



Ćwiczenie 0 – Konfiguracja projektu

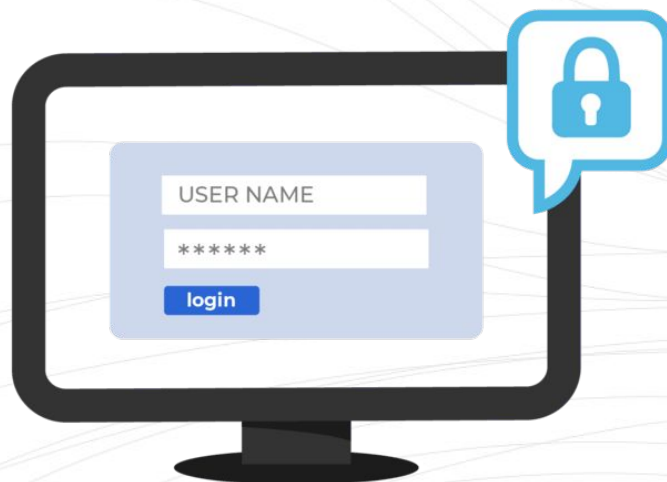
1. Stwórz nowy projekt w Firebase
2. Zarejestruj aplikację i aktywuj Firebase Auth
3. Przejdź do Project Settings i skopiuj zmienną konfiguracyjną
4. Kontynuuj ćwiczenie, wykonując polecenia z pliku README.md w projekcie z ćwiczeniami (ćwiczenie exercise0)
5. Poinformuj gdy uda Ci się ukończyć ćwiczenie :)

UWAGA: Wykonanie tego ćwiczenia w całości jest konieczne do kontynuowania zajęć, jeśli napotkasz jakiś problem, poinformuj o tym prowadzącego :)



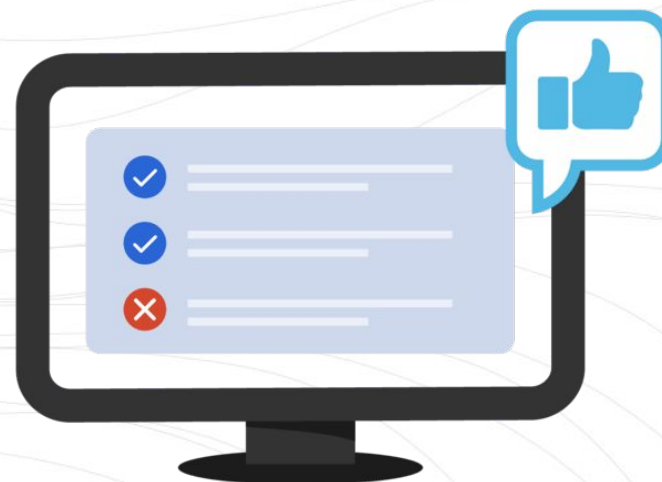
Autoryzacja vs autentykacja

Authentication



Confirms users
are who they say they are.

Authorization



Gives users permission
to access a resource.

okta

<https://www.okta.com/identity-101/authentication-vs-authorization/>

info **Share**
ACADEMY



JWT vs Cookie Based Auth

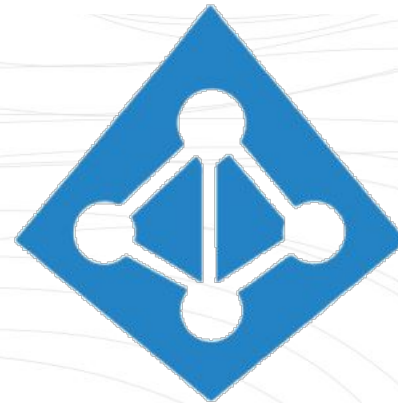




okta

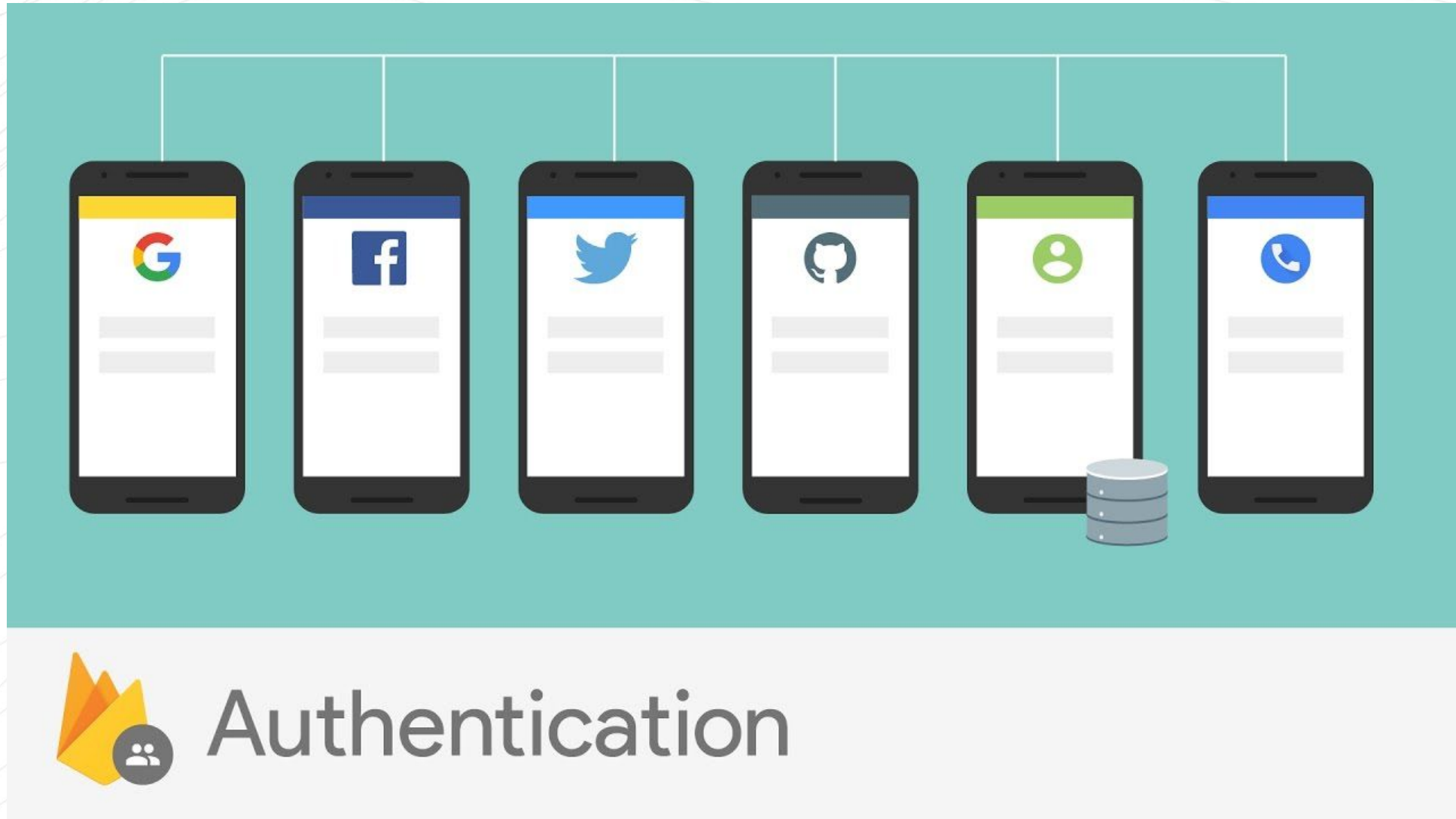


Auth0



Azure
Active Directory





Authentication

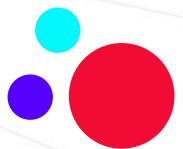
<https://firebase.google.com/docs/auth>

<https://firebase.google.com/docs/auth/web/start>



Firestore

Authentication



Architektura aplikacji z autoryzacją

```
if (currentUser) {  
  return (  
    <AuthenticatedHomePage  
      currentUser={currentUser}  
      onLogout={handleLogout}  
    />  
  );  
}  
  
return (  
  <Routes>  
    <Route path="/" element={<GuestHomePage onLogin={handleLogin} />} />  
    <Route  
      path="/register"  
      element={<RegisterForm onSubmit={handleRegister} />}  
    />  
  </Routes>  
);
```



Ćwiczenie 1 – Logowanie za pomocą emaila i hasła

1. Uruchom ćwiczenie za pomocą komendy ``npm run exercise1``
2. Zaimplementuj proces logowania, postępując zgodnie z instrukcją w pliku README.md
3. Jeśli uda Ci się ukończyć ćwiczeniem, poinformuj o tym :)



Dekodowanie JWT

JWT Może zawierać wiele informacji na temat zalogowanego użytkownika. Dane tego mogą być zdekodowane i użyte przez aplikacje zarówno FrontEnd jak i BackEnd. Można również debugować to manualnie np. za pomocą strony:

<https://jwt.io/#debugger-io>



Ćwiczenie 2 – Nasłuchiwanie na zmiany stanu zalogowania

1. Uruchom ćwiczenie za pomocą komendy ``npm run exercise2``
2. Zaimplementuj proces nasłuchiwania, postępując zgodnie z instrukcją w pliku README.md
3. Jeśli uda Ci się ukończyć ćwiczeniem, poinformuj o tym :)
4. Jeśli pozostał Ci czas, możesz spróbować wykonać punkt z gwiazdką, powodzenia! :)



Ćwiczenie 3 – Nasłuchiwanie na zmiany stanu zalogowania


1. Uruchom ćwiczenie za pomocą komendy ``npm run exercise3``
2. Zaimplementuj proces rejestracji, postępując zgodnie z instrukcją w pliku README.md
3. Po wykonaniu ćwiczenia, zweryfikuj w konsoli Firebase, czy widoczny jest tam nowy użytkownik. (możesz użyć nieprawdziwego emaila do testów)



Ćwiczenie 4 – Wylogowywanie użytkownika

1. Uruchom ćwiczenie za pomocą komendy ``npm run exercise4``
2. Zaimplementuj proces wylogowywania, postępując zgodnie z instrukcją w pliku README.md
3. Przetestuj całe flow, tj:
4. Zarejestruj nowego użytkownika
5. Po rejestracji powinieneś zostać automatycznie zalogowany
6. Wyloguj się
7. Zaloguj się ponownie
8. Gratulacje, proces autoryzacji został w pełni zaimplementowany :)

Cloud Firestore – Ograniczanie dostępu do danych

Cloud Firestore  NEW

Data Rules Indexes Usage

Edit rules Monitor rules Develop & Test

★ Yesterday • 4:44 PM

○ Yesterday • 4:43 PM

○ Yesterday • 4:43 PM

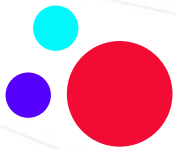
○ Yesterday • 4:33 PM

```
1 rules_version = '2';
2 service cloud.firestore {
3   match /databases/{database}/documents {
4     // Allow only authenticated content owners access
5     match /users/{userId}/{documents=**} {
6       allow read, write: if request.auth != null && request.auth.uid == userId
7     }
8   }
9 }
```



Ćwiczenie 5 - Stan ładowania

1. Uruchom ćwiczenie za pomocą komendy ``npm run exercise5``
2. Obsłuż stan ładowania, postępując zgodnie z instrukcją w pliku README.md
3. Poinformuj prowadzącego po ukończeniu ćwiczenia :)



Q & A

Koniec

infoShare Academy