

UNIVERSIDADE ESTÁCIO CURSO DE DESENVOLVIMENTO FULL STACK

RELATÓRIO DA MISSÃO PRÁTICA 1 - MUNDO 3

TURMA: 2023.1

DISCIPLINA: RPG0014 - INICIANDO CAMINHO PELO JAVA

CAMPUS: VIA CORPVS - FORTALEZA (CE)

MOISÉS EDUARDO GOMES DA COSTA

Relatório de Prática de Programação Orientada a Objetos em Java

1º Procedimento - Sistema Cadastro de Pessoas com POO

Objetivo da Prática

- 1. Implementar um sistema de cadastro e gerenciamento de pessoas físicas e jurídicas utilizando a Programação Orientada a Objetos (POO) em Java.
- 2. O sistema deve ser capaz de inserir, alterar, excluir obter dados específicos e todos os dados de pessoas físicas e(ou) jurídicas.
- 3. O sistema deve ser capaz de alterar os dados das pessoas físicas e jurídicas.
- 4. O sistema deve ser capaz de persistir os dados em um arquivo.
- 5. O sistema deve ser capaz de recuperar os dados de um arquivo.
- 6. Fazer uso de herança e polimorfismo

Códigos

CadastroPOO.java

```
package cadastropoo;
oublic class CadastroPOO {
              p.exibir();
```

```
System.out.println("Dados de Pessoa Juridica Armazenados.");
    PessoaJuridicaRepo repo4 = new PessoaJuridicaRepo();
    repo4.recuperar("pessoasJuridicas.dat");
    System.out.println("Dados de Pessoa Juridica Recuperados.");
    for (PessoaJuridica p : repo4.obterTodos()) {
        p.exibir();
    }
} catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
}
```

Pessoa.java

```
ackage cadastropoo.model;
```

PessoaFisica.java

```
package cadastropoo.model;
import java.io.Serializable;
public class PessoaFisica extends Pessoa implements Serializable {
  private String cpf;
  public PessoaFisica(int id, String nome, String cpf, int idade)
      super(id, nome);
      this.cpf = cpf;
  public void setCpf(String cpf) {
      this.cpf = cpf;
   @Override
      super.exibir();
        System.out.println("CPF: " + cpf + "\nIdade: " + idade);
```

```
}
}
```

PessoaFisicaRepo.java

```
ackage cadastropoo.model;
```

```
pessoasFisicas = (ArrayList<PessoaFisica>) ois.readObject();
  ois.close();
}
```

PessoaJuridica.java

```
package cadastropoo.model;
import java.io.Serializable;
public class PessoaJuridica extends Pessoa implements Serializable
  public PessoaJuridica(int id, String nome, String cnpj) {
      this.cnpj = cnpj;
  public String getCnpj() {
  public void setCnpj(String cnpj) {
      this.cnpj = cnpj;
  @Override
      System.out.println("CNPJ: " + cnpj);
```

PessoaJuridicaRepo.java

```
package cadastropoo.model;
import java.io.*;
import java.util.ArrayList;
public class PessoaJuridicaRepo implements Serializable {
  private ArrayList<PessoaJuridica> pessoasJuridicas = new
ArrayList<>();
  public void inserir(PessoaJuridica pessoaJuridica) {
      pessoasJuridicas.add(pessoaJuridica);
  public void alterar(PessoaJuridica pessoaJuridica) {
           if (pessoasJuridicas.get(i).getId() ==
pessoaJuridica.getId()) {
               pessoasJuridicas.set(i, pessoaJuridica);
  public void excluir(int id) {
      pessoasJuridicas.removeIf(p -> p.getId() == id);
           if (p.getId() == id) {
       return null;
```

```
public ArrayList<PessoaJuridica> obterTodos() {
    return pessoasJuridicas;
}

public void persistir(String nomeArquivo) throws IOException {
    FileOutputStream fos = new FileOutputStream(nomeArquivo);
    ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(fos);
    oos.writeObject(pessoasJuridicas);
    oos.close();
}

public void recuperar(String nomeArquivo) throws IOException,
ClassNotFoundException {
    FileInputStream fis = new FileInputStream(nomeArquivo);
    ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(fis);
    pessoasJuridicas = (ArrayList<PessoaJuridica>)
ois.readObject();
    ois.close();
}
```

Resultados da Execução dos Códigos

```
Run CadastroPOO ×

"C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent Dados de Pessoa Fisica Armazenados.
Dados de Pessoa Fisica Recuperados.
ID: 1

Nome: Ana
CPF: 11111111111
Idade: 25
ID: 2
Nome: Carlos
CPF: 22222222222
Idade: 52
Dados de Pessoa Juridica Armazenados.
Dados de Pessoa Juridica Recuperados.
ID: 3
Nome: XPTO Sales
CNPJ: 333333333333
ID: 4
Nome: XPTO Solutions
CNPJ: 4444444444444
Process finished with exit code 0
```

Figura 1: Execução após finalizar codigo do primeiro procedimento

Análise e Conclusão

(A) Quais as vantagens e desvantagens do uso de herança?

As vantagens são que a herança permite que as classes filhas herdem campos e métodos das classes pais, o que ajuda bastante na hora de reutilizar os códigos além de que o codigo fica mais limpo e organizado facilitando assim a leitura seja para quem está fazendo o codigo ou até mesmo para a equipe. Já as desvantagens são que o codigo acaba por ser mais dificil de modificar além de possuir uma design ruim pois as vezes a classe filha vai obter comportamentos que não são muito necessários da classe pai e isso leva a um design de código ruim.

(B) Por que a interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários?

A interface Serializable em Java é usada para indicar que uma classe pode ser serializada. A serialização é o processo de converter o estado de um objeto em um fluxo de bytes para armazenar o objeto em memória, um arquivo ou banco de dados, ou transmitir o objeto através de uma rede. Portanto, a interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários porque permite que os objetos sejam convertidos em um

formato que pode ser armazenado ou transmitido e depois reconstruído em um objeto novamente.

(C)Como o paradigma funcional é utilizado pela API stream no Java?

A API Java Stream é uma das maneiras pelas quais o paradigma funcional é usado em Java. A API Stream permite lidar com coleções de objetos de maneira concisa e fácil de entender. Ele fornece funções como filtragem, mapeamento, redução, agregação, etc. que pode ser encadeado em um único pipeline de processamento de dados. Essas funções são funções avançadas, o que significa que aceitam outras funções como argumentos. Este é um exemplo de paradigma funcional em ação.

(D)Quando trabalhamos com Java, qual padrão de desenvolvimento é adotado na persistência de dados em arquivos?

Ao trabalhar com Java, o padrão de desenvolvimento mais comum para persistência de dados em arquivos é o uso de frameworks ORM, como o Hibernate ou o Spring Data JPA. Esses frameworks automatizam a serialização e desserialização de objetos, tornando o processo mais eficiente e produtivo.

2° Procedimento - Sistema Cadastro de Pessoas em Modo Texto

Objetivo da Pratica

- Implementar um sistema de cadastro e gerenciamento de pessoas físicas e jurídicas utilizando a Programação Orientada a Objetos (POO) em Java.
- O sistema deve ser capaz de inserir, alterar, excluir obter dados específicos e todos os dados de pessoas físicas e(ou) jurídicas.
- O sistema deve ser capaz de alterar os dados das pessoas físicas e jurídicas.
- O sistema deve ser capaz de persistir os dados em um arquivo.
- O sistema deve ser capaz de recuperar os dados de um arquivo.
- Implementar o modo texto ao código
- Fazer uso de herança e polimorfismo

Códigos

(os outros codigos acima foram mantidos)

CadastroPOO2.java

```
package cadastropoo;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
import cadastropoo.model.*;
import java.io.IOException;

public class CadastroPOO2 {
   public static void main(String[] args) throws IOException {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        PessoaFisicaRepo repoPessoaFisica = new PessoaFisicaRepo();
        PessoaJuridicaRepo repoPessoaJuridica = new PessoaJuridicaRepo();
```

empresaAlteracao.setNome(novoNomeEmpresa);

```
System.out.println("Tipo inválido.");
```

Resultados da Execução dos Códigos

```
-----
Opções:
1. Incluir
2. Alterar
Excluir
4. Exibir pelo ID
5. Exibir todos
6. Salvar dados
7. Recuperar dados
0. Finalizar
Escolha uma opção: 1
Tipo Fisica (F) ou Juridica (J): f
ID: 111
Nome: MOISES EDUARDO
CPF: 312451278821
Idade: 20
Pessoa física adicionada com sucesso!
-----
```

Figura 2: Resultado da execução da opção 1

Figura 3: Resultado da execução da opção 2

Figura 4: Resultado da execução da opção 3

```
Opções:
1. Incluir
2. Alterar
3. Excluir
4. Exibir pelo ID
5. Exibir todos
6. Salvar dados
7. Recuperar dados
0. Finalizar
Escolha uma opção: 4
Tipo Fisica (F) ou Juridica (J): f
ID da pessoa a ser exibida: 111
ID: 111
Nome: Moises
CPF: 183467245
Idade: 20
```

Figura 5: Resultado da execução da opção 4

```
Escolha uma opção: 5
Tipo Fisica (F) ou Juridica (J): f
ID: 111
Nome: Moises
CPF: 183467245
Idade: 20
ID: 132
Nome: Moises
CPF: 136751211
Idade: 19
```

Figura 6: Resultado da execução da opção 5

```
Escolha uma opção: 6
Prefixo dos arquivos: dαdos 1
Dados salvos com sucesso!
```

Figura 7: Resultado da execução da opção 6

Figura 8: Resultado da execução da opção 7

Figura 9: Resultado da Execução da opção 0

Análise e Conclusão:

(A) O que são elementos estáticos e qual o motivo para o método main adotar esse modificador?

Em Java, elementos estáticos são aqueles que pertencem à classe em vez de uma instância específica da classe. e o metodo main estático é uma convenção que garante que a JVM saiba onde começar a executar o programa.

(B) Para que serve a classe Scanner?

A classe scanner serve para que o java leia os dados do teclado é basicamente um input do java

(C) Como o uso de classes de repositório impactou na organização do código?

Impactou positivamente pois trouxe uma melhor organização ao código melhorando principalmente o gerenciamento dele e facilitou a rastreabilidade das alterações.

Referências

[1] "Qual a finalidade da interface Serializable?"

Disponível em:

https://pt.stackoverflow.com/questions/88270/qual-a-finalidade-da-interface-serializable

Acesso em 19 de Abril de 2024.

[2] "Java 8: Iniciando o desenvolvimento com a Streams API"

Disponível em

https://www.oracle.com/br/technical-resources/articles/java-stream-api.htmlAcesso em 19 de Abril de 2024.

[3] "Persistindo dados em Java com JPA"

Disponível em

https://www.linhadecodigo.com.br/artigo/2525/persistencia-em-java-com-api-jpa.aspx

Acesso em 19 de Abril de 2024.