



Universidade Federal do Rio Grande

Curso Engenharia de Computação

Disciplina de Algoritmos e Estrutura de Dados

Professores Cleo Billa, Geiser Chalco e Marcelo Malheiros

Projeto I

Beatriz Bernardo

Nº 149389

Turma A

Rio Grande, RS

2021

Autora: Beatriz Soares de Matos Bernardo

Data: 13/09/21

Título: Palavra Cruzada

Descrição: O jogo proposto nada mais é do que um jogo de palavras cruzadas que testam os conhecimentos do usuário.

Requisitos:

1. Requisitos de Usuário:

1.1. Início de jogo: o usuário pressiona a tecla “Enter” para dar início ao jogo.

1.2. Fim de Jogo: o usuário pressiona a tecla “Esc” para encerrar o jogo.

1.3. Conclusão do jogo: o usuário visualizar de modo geral todos os espaços completos e a pontuação referente à cada acerto.

2. Requisitos de Sistema:

2.1. Interface: Usar a biblioteca graphics.

2.2. Sentenças: Armazenar uma série de sentenças referentes à uma temática.

2.3. Caracteres: Receber os caracteres digitados pelo usuário e validar.

Cronograma:

Requisitos	Semana 1	Semana 2	Semana 3
Início de jogo	X		
Fim de Jogo	X		X
Conclusão do jogo		X	X
Interface	X	X	X
Sentenças		X	X
Caracteres		X	X