

JOGO: PUZZLE+

Objetivo: O jogo consiste em um quebra cabeça numérico no espaço onde o jogador deve organizar números na ordem selecionada por ele, mantendo um tempo mínimo (record) de resolução.

- **SOBRE O JOGADOR:**

1. O jogador pode selecionar o grau de dificuldade do jogo.
2. O jogador pode selecionar o modo de jogo.
3. O jogador pode selecionar um número e, em seguida, mover o cursor para uma célula adjacente na direção desejada (para cima, para baixo, para a esquerda, para a direita ou para diagonal).
4. O jogador deve repetir o processo de movimentação dos números até que todos estejam organizados na ordem pré-definida.

- **SOBRE O UNIVERSO:**

1. O jogo começa com uma grade de números embaralhados dentro da interface universo.
2. A grade pode ser de tamanhos variáveis, com diferentes níveis de dificuldade.
3. Os números são aleatoriamente distribuídos na grade.
4. O jogo mantém um registro do tempo que o jogador leva para resolver o quebra-cabeças.
5. O jogo é concluído quando o jogador organiza os números corretamente e recebe uma notificação de vitória.
6. O tempo gasto é registrado.

- **FUNCIONALIDADES ADICIONAIS:**

1. Níveis de Dificuldade: O jogo oferece diferentes níveis de dificuldade, aumentando o tamanho da grade e tornando a organização dos números mais desafiadora.
2. Recordes: Exibição de um registro dos melhores tempos para cada nível de dificuldade, incentivando os jogadores a superarem seus próprios recordes.
3. Dicas e Ajuda: Opção de fornecer dicas ou ajuda aos jogadores, como realçar o próximo número que deve ser movido.
4. Modos de Jogo: Além do modo de organização crescente, há também modos de jogo alternativos, como organizar números em ordem de números primos, pela sequência de Fibonacci ou sequência geométrica.

LISTA DE SUBSTANTIVOS E VERBOS

- SUBSTANTIVOS:

ATRIBUTOS	CLASSE JOGADOR	CLASSE UNIVERSO	CLASSE DICAS	CLASSE PONTUAÇÃO
	Nome do personagem	Configuração de níveis (fácil, médio e difícil).	Número limitado de 5 dicas por partida.	Lista de melhores tempos de cada usuário.
	Indicação de direção	Modos do jogo (crescente, Fibonacci, primos e geométrica)		
		Aleatoriedade dos números.		

- VERBOS:

MÉTODOS	JOGADOR	UNIVERSO	DICAS	PONTUAÇÃO
	Iniciar jogo.	Embaralhar números.	Exibir as melhores pontuações.	Mostrar o próximo movimento que deve ser feito através de uma caixa de texto.
	Solicitar dica.	Exibir mensagem de vitória.		
	Mover números.	Selecionar o nível.		
	Reiniciar fase.	Selecionar o modo de jogo.		
	Sair da partida.			