



## MAPA – Material de Avaliação Prática da Aprendizagem

<b>Nome: Laura Beatriz Souza Ferreira</b>	<b>R.A.: 24184430-5</b>
<b>Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas</b>	
<b>Disciplina: Linguagem e Técnicas de Programação</b>	

### Instruções para Realização da Atividade

1. Antes de enviar sua atividade, certifique-se de que respondeu a todas as perguntas e realize uma cuidadosa correção ortográfica.
2. Após o envio não são permitidas alterações, ou modificações. Logo, você tem apenas uma chance de enviar o arquivo corretamente. Revise bem antes de enviar!
3. Lembre-se que evidências de cópias de materiais, incluindo de outros estudantes, sem devidas referências, serão inquestionavelmente zeradas. As citações e referências, mesmo que do livro da disciplina, devem ser realizadas conforme normas da Instituição de Ensino.
4. Não são permitidas correções parciais no decorrer do módulo, ou seja, o famoso: “professor, veja se minha atividade está certa?”. Isso invalida seu processo avaliativo. Lembre-se de que a interpretação da atividade também faz parte da avaliação.
5. Procure sanar suas dúvidas junto à mediação em tempo hábil sobre o conteúdo exigido na atividade, de modo que consiga realizar sua participação.
6. Atenção ao prazo de entrega, evite envio de atividade em cima do prazo. Você pode ter algum problema com internet, computador, software etc., e os prazos não serão flexibilizados, mesmo em caso de comprovação.

**Em caso de dúvidas, entre em contato com seu Professor Mediador.**

**Bons estudos!**

## AGORA, É COM VOCÊ!

**Coloque suas respostas no quadro abaixo:**

**1) Resposta item 1:** O erro estava no uso incorreto da variável encontrado, que deveria ser eliminada. A verificação de se o candidato foi encontrado pode ser feita diretamente dentro do loop. Caso o número digitado não corresponda ao número de nenhum candidato, a mensagem 'Número de candidato inválido!' será exibida.

**2) Resposta item 2:** O erro real não está em `i == 0`, mas no loop tentar acessar um índice fora dos limites. O correto é usar `i < totalCandidatos`, garantindo que o loop percorra de 0 até `totalCandidatos - 1`.

**3) Resposta item 3:** O algoritmo não está mostrando o percentual de votos dos candidatos de forma correta, pois, o cálculo se apresenta de forma incorreta na linha 40. Para se fazer um cálculo percentual, a forma se dá por:

`float percentual = (candidatos[i].votos / (float) totalVotos) * 100;`

O importante é garantir que o divisor `totalVotos` seja do tipo `float` (ou que a divisão envolva um valor `float`), para evitar a divisão inteira que ocorreria se tudo fosse `int`.

**4) Resposta item 4:**

Nas linhas 58 abaixo, está faltando colocar a instrução `Break` na estrutura `Case`, para o programa compilar corretamente.

Referência:

Livro – Linguagens e Técnicas de Programação Unicesumar.



**Como entregar a atividade:**

- Coloque sua resposta nesse template.
- Salve no formato pdf.
- Envie no campo destinado para anexo de arquivo da atividade no Studeo.