



## MAPA – Material de Avaliação Prática da Aprendizagem

Nome: Laura Beatriz Souza Ferreira R.A.: 24184430-5

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Linguagem e Técnicas de Programação

# Instruções para Realização da Atividade

- 1. Antes de enviar sua atividade, certifique-se de que respondeu a todas as perguntas e realize uma cuidadosa correção ortográfica.
- Após o envio não são permitidas alterações, ou modificações. Logo, você tem apenas uma chance de enviar o arquivo corretamente. Revise bem antes de enviar!
- Lembre-se que evidências de cópias de materiais, incluindo de outros estudantes, sem devidas referências, serão inquestionavelmente zeradas. As citações e referências, mesmo que do livro da disciplina, devem ser realizadas conforme normas da Instituição de Ensino.
- 4. Não são permitidas correções parciais no decorrer do módulo, ou seja, o famoso: "professor, veja se minha atividade está certa?". Isso invalida seu processo avaliativo. Lembre-se de que a interpretação da atividade também faz parte da avaliação.
- 5. Procure sanar suas dúvidas junto à mediação em tempo hábil sobre o conteúdo exigido na atividade, de modo que consiga realizar sua participação.
- Atenção ao prazo de entrega, evite envio de atividade em cima do prazo. Você pode ter algum problema com internet, computador, software etc., e os prazos não serão flexibilizados, mesmo em caso de comprovação.

Em caso de dúvidas, entre em contato com seu Professor Mediador.

Bons estudos!





## AGORA, É COM VOCÊ!

### Coloque suas respostas no quadro abaixo:

- 1) Resposta item 1: O erro estava no uso incorreto da variável encontrado, que deveria ser eliminada. A verificação de se o candidato foi encontrado pode ser feita diretamente dentro do loop. Caso o número digitado não corresponda ao número de nenhum candidato, a mensagem 'Número de candidato inválido!' será exibida.
- 2) Resposta item 2: O erro real não está em i == 0, mas no loop tentar acessar um índice fora dos limites. O correto é usar i < totalCandidatos, garantindo que o loop percorra de 0 até totalCandidatos 1.
- 3) Resposta item 3: O algoritmo não está mostrando o percentual de votos dos candidatos de forma correta, pois, o cálculo se apresenta de forma incorreta na linha 40. Para se fazer um cálculo percentual, a forma se dá por:

float percentual = (candidatos[i].votos / (float) totalVotos) \* 100;

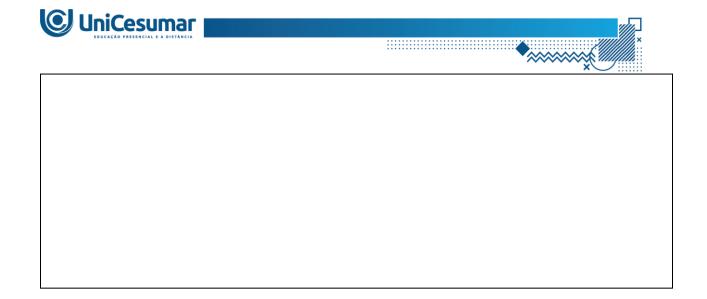
O importante é garantir que o divisor totalVotos seja do tipo float (ou que a divisão envolva um valor float), para evitar a divisão inteira que ocorreria se tudo fosse int.

#### 4) Resposta item 4:

Nas linhas 58 abaixo, está faltando colocar a instrução Break na estrutura Case, para o programa compilar corretamente.

#### Referência:

Livro – Linguagens e Técnicas de Programação Unicessumar.



# Como entregar a atividade:

- Coloque sua resposta nesse template.
- Salve no formato pdf.
- Envie no campo destinado para anexo de arquivo da atividade no Studeo.