

**Augusto Ribeiro (118536), Beatriz Francisco (118638), Catarina Ribeiro (119467) e Diogo Nascimento (120031)**

# 1 Fase inicial da atribuição das tarefas

Após de lermos tudo o que era pedido para a realização do Incremento 1 avançámos para a etapa de definir as responsabilidades de cada membro, levando em consideração a dificuldades de cada uma, classificando-as com os story points.

Incremento 1 - Sprint 129 nov – 1 dez (3 problemas)

900Concluir sprint

I1-13 Completar o ponto 1.1 com as informações necessárias

A FAZER

1

I1-3 Fazer o diagrama de casos de utilização, a sua sinopse e a descrição do papel dos atores (Ponto 3.1 e 3.2)

A FAZER

4

BF

I1-14 Enumerar os requisitos do produto e justificar porque é que são necessários (Ponto 1.3)

A FAZER

4

DN

+ Criar problema

Incremento 1 - Sprint 21 dez – 3 dez (3 problemas)

1000Iniciar sprint

I1-11 Fazer o ciclo de vida com a evolução dos estados (Ponto 4.2)

A FAZER

2

AR

I1-5 Enumerar os requisitos de segurança e os requisitos de interface com sistemas externos (Ponto 3.3)

A FAZER

4

BF

I1-4 Enumerar os requisitos de usabilidade e os requisitos de desempenho (Ponto 3.3)

A FAZER

4

DN

+ Criar problema

Incremento 1 - Sprint 33 dez – 5 dez (2 problemas)

1000Iniciar sprint

I1-2 Especificar casos de utilização (Ponto 2.1 do Apêndice A)

A FAZER

6

BF

I1-7 Fazer o diagrama de classes e explicar a descrição de cada conceito (Ponto 4.1)

A FAZER

4

AR

+ Criar problema

Incremento 1 - Sprint 45 dez – 7 dez (2 problemas)

400Iniciar sprint

I1-10 Escolher as users stories principais (Ponto 5.2)

A FAZER

2

DN

I1-8 Enumerar as prioridades no projetos e os principais casos de utilização para depois os descrever (Ponto ...)

A FAZER

2

DN

+ Criar problema

Incremento 1 - Sprint 57 dez – 9 dez (2 problemas)

1000Iniciar sprint

I1-12 Explicar em que estado vai a implementação e quais as ferramentas utilizadas para tal (Ponto 5.3)

A FAZER

2

CR

I1-9 Desenvolver o protótipo tendo em conta as users stories escolhidas

A FAZER

8

CR

+ Criar problema

Incremento 1 - Sprint 629 nov – 8 dez (2 problemas)

400Iniciar sprint

I1-6 Atualizar o controlo de versões (Ponto 1.1 do Apêndice A)

A FAZER

2

I1-1 Atualizar o controlo de versões (Ponto 1.2)

A FAZER

2

+ Criar problema

## 2 Início da execução dos trabalhos atribuídos

As tarefas propostas foram sendo realizadas dentro do tempo previsto, na maioria dos casos. Como algumas tarefas eram mais acessíveis e rápidas de fazer do que outras, essas foram terminadas primeiro, o que permitiu que se começassem a realizar novas tarefas que estavam programadas para mais tarde.

NÃO INICIADO 6	EM PROGRESSO 2	CONCLUÍDO 6 ✓
<div><div>Especificar casos de utilização (Ponto 2.1 do Apêndice A)</div><div><div>I1-2</div><div>6</div><div>BF</div></div></div>	<div><div>Atualizar o controlo de versões (Ponto 1.1 do Apêndice A)</div><div><div>I1-6</div><div>2</div><div></div></div></div> <div><div>Atualizar o controlo de versões (Ponto 1.2)</div><div><div>I1-1</div><div>2</div><div></div></div></div>	<div><div>Fazer o diagrama de classes e explicar a descrição de cada conceito (Ponto 4.1)</div><div><div>I1-7</div><div>✓ 4</div><div>AR</div></div></div> <div><div>Fazer o ciclo de vida com a evolução dos estados (Ponto 4.2)</div><div><div>I1-11</div><div>✓ 2</div><div>AR</div></div></div> <div><div>Enumerar os requisitos de segurança e os requisitos de interface com sistemas externos (Ponto 3.3)</div><div><div>I1-5</div><div>✓ 4</div><div>BF</div></div></div> <div><div>Completar o ponto 1.1 com as informações necessárias</div><div><div>I1-13</div><div>✓ 1</div><div>AR</div></div></div> <div><div>Fazer o diagrama de casos de utilização, a sua sinopse e a descrição do papel dos atores (Ponto 3.1 e 3.2)</div><div><div>I1-3</div><div>✓ 4</div><div>BF</div></div></div> <div><div>Enumerar os requisitos do produto e justificar porque é que são necessários (Ponto 1.3)</div><div><div>I1-14</div><div>✓ 4</div><div>DN</div></div></div>
<div><div>Enumerar os requisitos de usabilidade e os requisitos de desempenho (Ponto 3.3)</div><div><div>I1-4</div><div>4</div><div>DN</div></div></div> <div><div>Explicar em que estado vai a implementação e quais as ferramentas utilizadas para tal (Ponto 5.3)</div><div><div>I1-12</div><div>2</div><div>CR</div></div></div> <div><div>Escolher as users stories principais (Ponto 5.2)</div><div><div>I1-10</div><div>2</div><div>DN</div></div></div> <div><div>Enumerar as prioridades no projetos e os principais casos de utilização para depois os descrever (Ponto 5.1)</div><div><div>I1-8</div><div>2</div><div>DN</div></div></div> <div><div>Desenvolver o protótipo tendo em conta as users stories escolhidas</div><div><div>I1-9</div><div>8</div><div>CR</div></div></div>		

Perto da altura da apresentação do trabalho, o grupo concluiu praticamente todas as tarefas que tinham sido distribuídas, faltando apenas acrescentar duas partes ao relatório.



Eventualmente, todas as tarefas relacionadas ao relatório foram concluídas.

