

Disciplina: Algoritmo e Estrutura de Dados Turma: B Semestre/Ano:02/2019
Professora: Vinícius Pereira Gonçalves
Matrícula: 160113814 Aluno(a): Beatriz Hanae Fujimoto
Atividade: 14/08/2019

1 - Conceitue e diferencie de maneira sucinta os seguintes itens:

a) Classe:

Descreve um conjunto de objetos semelhantes. Em uma mesma classe é possível diferenciar vários objetos com características parecidas, mas que pertencem a um mesmo grupo de tipo.

b) Instância:

É um objeto, dos quais o comportamento e estados são definidos por uma classe. A instância de uma mesma classe, diferem por atributos mas possuem as mesmas características de um tipo de grupo que estão incluídos.

c) Objeto:

É a variável que tem estado, comportamento e identidade. Definida pela Classe que possui informações de características (atributos) e comportamento (métodos).

2 - Qual a diferença entre Struct e Classe?

Struct é mais utilizado para funções em um código, é necessário definir as variáveis locais. Já dentro da Classe pode existir várias funções que podem utilizar objetos variáveis.

3 - Explique o que são atributos e métodos de uma classe, o que eles modelam?

Atributos são as identidade do Objeto que no código descreve. Ex: cor, tamanho, marca, modelo. Já os métodos são os possíveis comportamentos do Objeto. Ex: escreve, anda, fecha, abre.

4 - Identifique opção que melhor define as três características elementares de um objeto:

- a) Hierarquia, polimorfismo de sobrecarga, polimorfismo de sobreposição.
- b) Método estático, variável e atributos.
- c) Estado, comportamento e identidade.
- d) Público, privado e friend.
- e) Não quero mais fazer códigos.
- f) Nenhuma das alternativas.