

1ª Lista de Exercícios - POO

Questão 1: Crie um programa que represente uma agenda telefônica, com atributos de telefone e nome privados e métodos que imprimam os dados.

Questão 2: Crie um programa que cadastre alunos da disciplina de AED para facilitar a vida do professor nos lançamentos e consultas. Nesse programa deve ser possível cadastrar cada aluno pelo nome, matrícula e curso que está fazendo. Lembre-se de usar a programação orientada a objeto.

Questão 3: Ainda utilizando o programa anterior, crie um método em que seja possível atribuir a nota e a quantidade de faltas de cada aluno.

Questão 4: Você é um programador que foi contratado por uma empresa de estacionamento rotativos de Brasília. Essa empresa está passando por algumas dificuldades de controle dos carros que entram e saem, dificultando até a devolução do carro para o proprietário.

Seu trabalho é construir um programa em que seja possível cadastrar os donos e os carros.

Os donos devem informar: Nome

Telefone

Marca

Placa

Cor

Após esse cadastro, o programa deve imprimir na tela todos os dados dos carros cadastrados.

Questão 5: Crie um programa que ajude em contas matemáticas de área, volume e comprimento de círculos e cubos.

O programa deve ter métodos privados que serão:

- 1- Cálculo do comprimento da circunferência.
- 2- Cálculo da área da circunferência.
- 3- Cálculo da área lateral do cubo.
- 4- Cálculo da área total do cubo.
- 5- Cálculo do volume do cubo.

Deve também conter métodos Públicos:

- 1- Definir as dimensões do círculo.
- 2- Definir as dimensões do cubo.
- 3- Imprimir os cálculos do círculo e do cubo.

Questão 6: Utilizando os métodos getters e setters, faça um programa de gestão de pessoas para um hospital, em que deve-se cadastrar:

- nome
- telefone
- tipo sanguíneo
- idade

Após o cadastro, o seu programa deve separar todos os doadores universais, pois o hospital está cheio e necessita preencher seu banco de sangue.

Questão 7: Faça um programa que realize operações matemáticas (soma, subtração, divisão, multiplicação, raiz e eleve ao quadrado) com números complexos.