```
//Busca Sentinela
#include <iostream>
using namespace std;
class sentinela{
        public:
                int inserir(int n, int a[]){
                         int i;
                         cout << "Escreva os numeros separados por enter" << endl;</pre>
                        for (i=0; i<n; i++){
                                 cout << "Elemento na posicao " << i << endl;
                                 cin >> a[i];
                        }
                         return 0;
                }
                void mostrar(int n, int a[]){
                         int i;
                        for (i=0; i<n; i++){
```

```
cout << a[i] << endl;
        }
}
int busca(int x, int n, int a[]){
        int i=0;
        a[n] = x;
        while(a[i] != x){
                i++;
        }
        if (i==n){
                cout << "O elemneto nao se encontra no vetor" << endl;
        }
        else
                cout << "O elemento se enoc<br/>ntra na posicao " << i << endl;
        return (i==n) ? -1 : i;
}
```

```
};
int main(){
        sentinela sent;
        int j, r;
        const int I=10;
        int v[l+1];
        while (4){
                 cout << "1) Inserir elemento no array;" << endl;</pre>
                 cout << "2) Apresentar array;" << endl;</pre>
                 cout << "3) Informar elemento a ser buscado;" << endl;</pre>
                 cout << "4) Sair do programa." << endl;
                 cin >> j;
                 switch (j){
                          case 1:{
                                  sent.inserir(l,v);
                                  break;
                         }
                          case 2:{
                                  sent.mostrar(l,v);
```

```
}
                        case 3:{
                                cout << "Digite o elemento a ser procurado" << endl;</pre>
                                cin >> r;
                                sent.busca(r, l,v);
                                break;
                        }
                        case 4:{
                                exit(4);
                                break;
                        }
                }
        }
        return 0;
}
```

break;