

Desafio Tabelas Hash

Samuel Andrade 19/0058986
Algoritmo e Estruturas de Dados

1. Um banco que guarda informações sigilosas de seus usuários, precisa implementar um software para assegurar que os dados de seus clientes estejam seguros contra ataques de hackers. Pensando nisso, você deve escrever um programa orientado a objetos que receba um login e uma senha como dados de entrada, e implemente uma função(função hashing) para “criptografar”a senha(chave) do usuário e associá-la a uma posição de um vetor(endereço).
 - a. Para isso, você deve converter a senha de no mínimo 6 caracteres e no máximo 10 para um valor hexadecimal.
 - b. Após a conversão, você deve pegar o primeiro algarismo inteiro do código Hex e usá-lo como endereço para guardar a senha no vetor.
 - c. E como saída você deve mostrar a senha original, a senha criptografada e a posição no qual a senha se encontra no vetor.

