Exeme 19-20 Normal

1) a) Episo'd' co, une vez que a tomede de decisa num de termin eds instant na defende de episodios entrines.

É discreto longer ontsinc séries de lencerois e cros reférencer distantes unas des outres.

Estático una vez que o antoiente nos mode a sur retureza.

Deterministico paque o ser próximo estado e' defenimo consocrte o se estado etral e a equa a executar.

b) Não, una vez que o egente inte filen preso ma vilula (4,2).

Pos chiel (411), Dist = 4

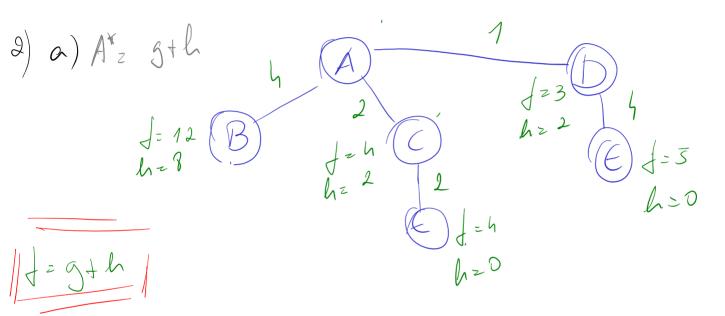
Gene vizinto electrónio (5/1), Dist = 5 mão eletre

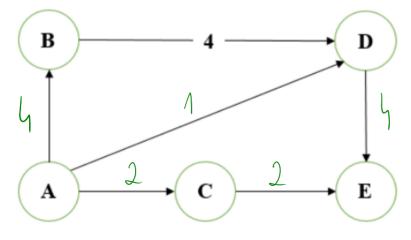
bue ou ho vizinto electrónio (4/2) Dist = 3 eletre

Mes depois file preso pois todos es soluções

restentes seu provis.

5) Now jorger o movimento tebu jodi sho o multan movimento a su jeto num la to ejiso'dio i esse movimento e tebu, logo mão jodi she jeto, o que leve a conchin que mão server uma convergência jenc o o'do slobel.





	H1
Α	4
В	8
С	2
D	2
E	0

Tabela 1 – Heurística.

b) Sofuse zh h=8 B C h= 2 Custo find

A+C+E= 4

c) Ambos os algoritmos cheganam a mellon soluti, no extente o A' levou mais supo une vez que less sepre à Solvet obbre e 100 15100 previe de mais the de processame to e de Jesser 100 mes estados.

$$21 = (6+4) - (4+1) + (0+5) - (0+0) = 10$$

$$\chi_{2} = (8+7) - (7+8) + (0+6) - (6+0) = 0$$

$$\chi_3 = (2+3)-(0+1)+(0+1)-(5+5)=-5$$

$$2h = (h+1) - (0+5) + (2+5) - (0+2) = 5$$

$$J(5) = (9+5) - (0+0) + (9+5) - (0+0) = 36$$

$$E_{J_1} = 10 + 0 - 5 + 5 = 10$$

$$10/10 = 1 - 100^{\circ}/.$$

d)
$$212 [64 | 4105 | 00]$$
 $212 [87 | 480 | 60]$
 $212 [87 | 480 | 60]$
 $212 [87 | 4105 | 60]$

e) $100 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 |$

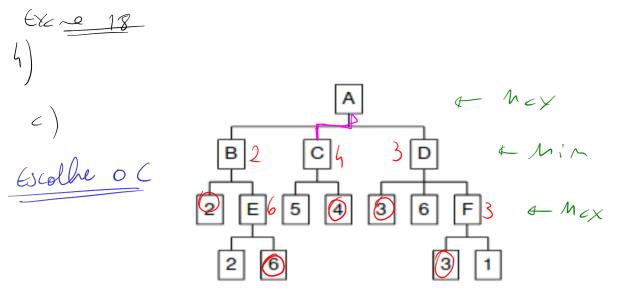
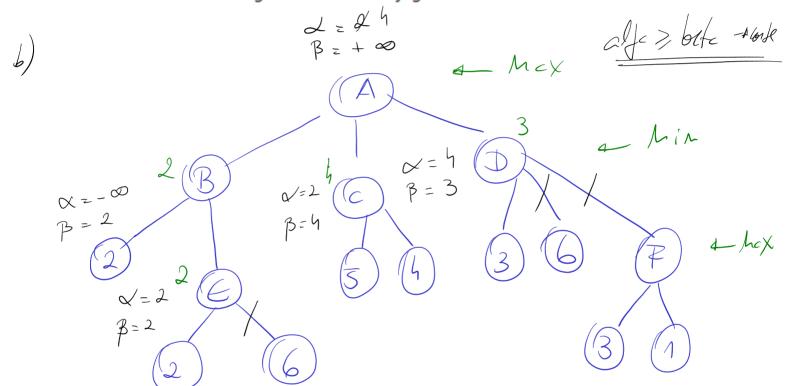
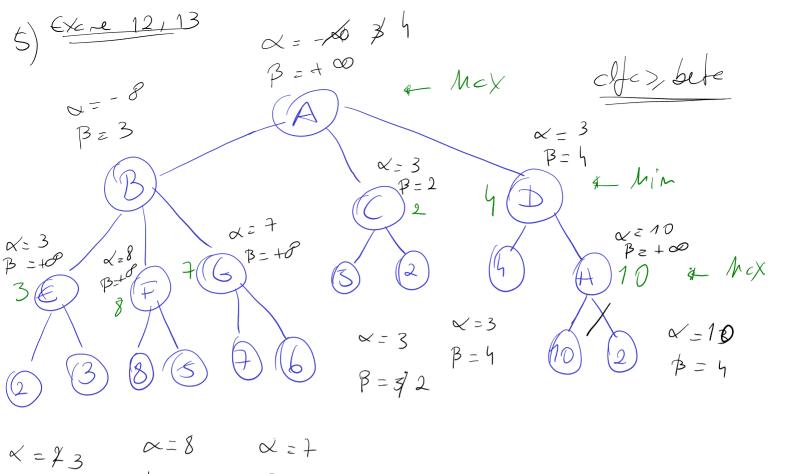


Figura 4: Árvore do jogo.





B ∓ +∞

B = +0

P = +00