

1) • Varáveis de Decisão

$x_1 \rightarrow$ n° de minutos de check-in do mágico

$x_2 \rightarrow$ n° de minutos de check-in do grupo de dança

$x_3 \rightarrow$ n° de minutos de publicidade

• Função objetivo

Maximizar o n° de telespectadores,

$$\text{Max } Z = 2000x_1 + 1000x_2 - 1000x_3$$

• Restrições

$$x_1 + x_2 + x_3 = 30 \text{ (tempo de programa)}$$

$$2000x_1 + 1000x_2 + 1000x_3 \leq 40000 \text{ (orçamento)}$$

$$x_3 \geq 4 \text{ (empresa deseja 4 min. destinados aos anúncios)}$$

$$x_1 \leq 15 \text{ (check-in do mágico)}$$

$$x_3 \leq 0.25(x_1 + x_2) \text{ (Canal TV exige tempo de anúncios)}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

2) $\text{Max } Z = -9x_1 + 3x_2$

S.a

$$-2x_1 + x_2 \leq 4$$

$$3x_1 + 4x_2 \geq 12$$

$$x_1 + x_2 \leq 10$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

$$\begin{aligned} -2x_1 + x_2 + \text{slack} + x_3 &= 4 \\ 3x_1 + 4x_2 - \text{surplus} + x_4 + x_5 &= 12 \\ x_1 + x_2 + \text{slack} + x_6 &= 10 \end{aligned}$$

Restrições

$$\leq \rightarrow + \text{slack}$$

$$\geq \rightarrow - \text{surplus} + \text{artificial}$$

$$= \rightarrow + \text{artificial}$$

1ª Fase

A função objetivo neste fase é sempre a maximizar e multiplicamos as artificiais por -1

$$\text{Max } Z = -x_5$$

	0	0	0	0	-1	0	
	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	b
x_3 0	-2	1	1	0	0	0	4 $4/1=4$ (1)
x_5 -1	3	4	0	-1	1	0	12 $12/4=3$ (2)
x_6 0	1	1	0	0	1	1	10 $10/1=10$ (3)
$Z_j - c_j$	-3	-4	0	1	0	0	-12

	⁰ 21	⁰ 22	⁰ 23	⁰ 24	⁻¹ 25	⁰ 26	b
x3 ⁰	-1/4	0	1	1/4	-1/4	0	1
22 ⁰	3/4	1	0	-1/4	1/4	0	3
26 ⁰	1/4	0	0	1/4	-1/4	1	7
Zj - cj	0	0	0	0	1	0	0

$$(1)' = (1) - (2)'$$

$$(2)' = 1/4(2)$$

$$(3)' = (3) - (2)'$$

Fim do quadro porque $Z_j - c_j \geq 0$.

$$SBA : z(0, 3, 1, 0, 0, 7) \quad Z_{1^a Fase} = 0$$

2ª Fase

$$Max Z = -9x_1 + 3x_2$$

Nesta fase retiramos o colic -x o quadro anterior, retirando a coluna de artificial e retomamos a função objetivo original

	⁻⁹ 21	³ 22	⁰ 23	⁰ 24	⁰ 26	b
x3 ⁰	-1/4	0	1	1/4	0	1
22 ³	3/4	1	0	-1/4	0	3
26 ⁰	1/4	0	0	1/4	1	7
Zj - cj	45/4	0	0	-3/4	0	9

$$1/1/4 = 4 \quad (1)$$

$$3 \times \quad (2)$$

$$7/1/4 = 28 \quad (3)$$

	⁻⁹ 21	³ 22	⁰ 23	⁰ 24	⁰ 26	b
24 ⁰	-11	0	4	1	0	4
22 ³	-2	1	-1	0	0	4
26 ⁰	3	0	-1	0	1	6
Zj - cj	3	0	3	0	0	12

$$(1)' = 4(1)$$

$$(2)' = (2) + 1/4(1)'$$

$$(3)' = (3) - 1/4(1)'$$

Quadro ótimo porque $Z_j - c_j \geq 0$

$$SBA \quad x^* = (0, 4, 0, 4, 0, 6) \quad Z^* = 12$$

b) Teria concluído que pelo menos uma variável artificial permanece na base do quadro ótimo da 1ª Fase e que, portanto, o problema era impossível não tinha solução

Podr Técnica do "Grande M" aconteceria algo semelhante. Ou seja, chegamos ao quadro ótimo com pelo menos uma variável artificial na base e o problema seria impossível

3)

a) $\max Z = 4x_1 + 3x_2 = 12 \quad (3, 0) \quad (0, 4)$

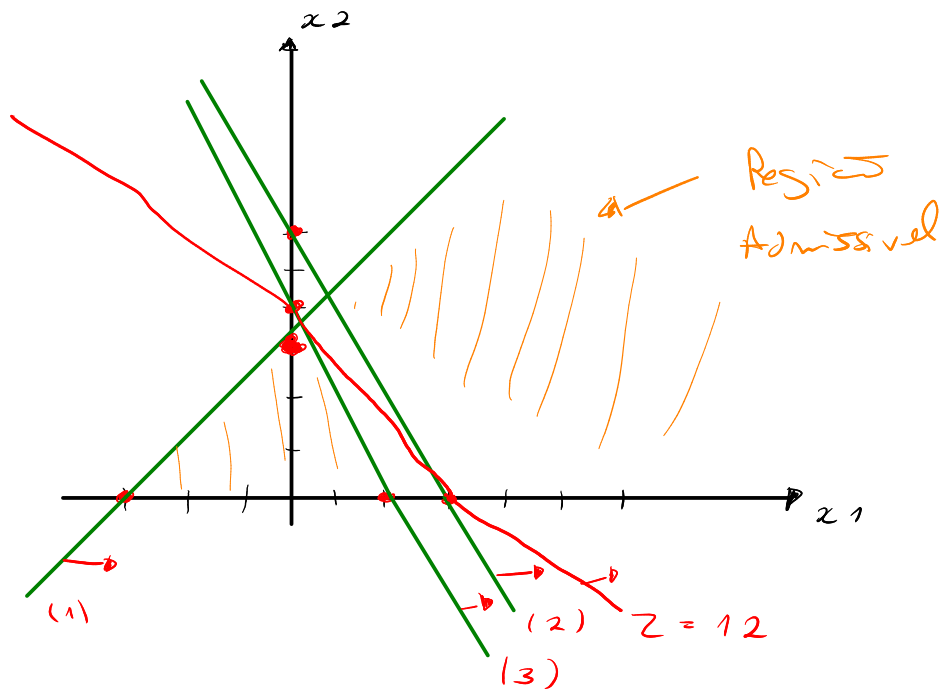
s.a

$-x_1 + x_2 \leq 3 \quad (-3, 0) \quad (0, 3) \quad (1)$

$2x_1 + x_2 \geq 6 \quad (3, 0) \quad (0, 6) \quad (2)$

$2x_1 + 2x_2 \geq 4 \quad (2, 0) \quad (0, 2) \quad (3)$

$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$



Conclusão

Problema impossível

porque tem soluções
ótima no infinito

Primal

b) $\max Z = 4x_1 + 3x_2$

s.a

$-x_1 + x_2 \leq 3 \quad \leftarrow u_1$

$2x_1 + x_2 \geq 6 \quad \leftarrow u_2$

$2x_1 + 2x_2 \geq 4 \quad \leftarrow u_3$

$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$

Dual

$\min Z_D = 3u_1 + 6u_2 + 4u_3$

s.a

$-u_1 + 2u_2 + 2u_3 \geq 4$

$u_1 + u_2 + 2u_3 = 3$

$u_1 \geq 0, u_2 \leq 0, u_3 \leq 0$

c) Sim, poderíamos concluir que o problema dual é impossível

Segundo uma das propriedades fundamentais de dualidade,

se um dos problemas tiver solução limitada, o outro

não possui soluções admissíveis, é impossível

4) oferta = 5 + 5 + 6 = 16

Procura = 4 + 4 + 6 + 2 = 16

OFERTA = PROCURA

a)

	C1	C2	C3	C4	
F1	X 4	4 1	1 4	X 9	5 10
F2	X 2	X 6	3 6	2 0	3 30
F3	4 1	X 9	2 2	X 10	6 20
	4 0	4 0	6 4	2 0	

Custo de solução

$Z = 4 \times 1 + 4 \times 1 + 4 \times 1 + 3 \times 0$
 $+ 2 \times 2 + 2 \times 0 = 34$ enros

b)

$V_1 = 3 \quad V_2 = 1 \quad V_3 = 4 \quad V_4 = -2$

$U_1 = 0$		4	4 1	1 4		9	5
$U_2 = 2$	2	← 6	3 6		2	0	5
$U_3 = -2$	4	→ 9	2 2			10	6
	4	4	6	2			

$\min\{3, 4\} = \underline{3}$

Células Desempadas

$(1,1) = 0 + 3 \leq 4 \checkmark$
 $(1,4) = 0 - 2 \leq 9 \checkmark$
 $(2,1) = 2 + 3 \leq 2 \text{ F}$
 $(2,2) = 2 + 1 \leq 6 \checkmark$
 $(3,2) = -2 + 1 \leq 9 \checkmark$
 $(3,4) = -2 - 2 \leq 10 \checkmark$

Células Desempadas

$(1,1) = 0 + 3 \leq 4 \checkmark$
 $(1,4) = 0 + 1 \leq 9 \checkmark$
 $(2,2) = -1 + 1 \leq 6 \checkmark$
 $(2,3) = -1 + 4 \leq 6 \checkmark$
 $(3,2) = -2 + 1 \leq 9 \checkmark$
 $(3,4) = -2 + 1 \leq 10 \checkmark$

Quando último passo é tudo verdadeiro

$x_{12}^* = 4; x_{13}^* = 1; x_{21}^* = 3; x_{24}^* = 2;$

$x_{31}^* = 1; x_{33}^* = 5$ e restantes $x_{ij}^* = 0$

Custo Min de transporte

$Z^* = 3 \times 2 + 1 \times 1 + 4 \times 1 + 1 \times 4 + 5 \times 2 + 2 \times 0 = 25$ enros

c) Sendo a OFERTA = Procura as restrições do problema Primar e
qua de oferta, qua de procura, são do tipo " $=$ ".

Assim, as variáveis do problema Dual correspondentes às restrições
de oferta (U_i) e às restrições de procura (V_j) são livres, ou
seja, não têm qualquer restrição de valor e, por isso, podem
assumir valores negativos