

# INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO

**CAMPUS GUARULHOS** 

BEATRIZ MAZZUCATTO - GU3046745

**VCRIQUINHO** 

### BEATRIZ MAZZUCATTO - GU3046745

### **VCRIQUINHO**

Atividade apresentada à disciplina de Ciência, Tecnologia e Sociedade, do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Campus Guarulhos como nota parcial para aprovação na disciplina do curso Engenharia de Computação, sexto semestre.

Professor Mestre: Giovani Fonseca Ravagnani Disperati

GUARULHOS - SP 2025

# 1. Objetivo

Este documento descreve e justifica as decisões de design adotadas no desenvolvimento do sistema VcRiquinho, considerando princípios de engenharia de software, padrões de projeto e requisitos de extensibilidade.

# 2. Arquitetura e Padrões Utilizados

# 2.1 Padrão Strategy com Herança

### 2.1.1 Hierarquia de Classes Cliente

### Estrutura:

- Cliente (classe abstrata)
  - PessoaFisica
  - PessoaJuridica

### Justificativa:

A hierarquia permite o tratamento polimórfico de diferentes tipos de clientes, preservando um núcleo comum e mantendo código reutilizável e extensível. As particularidades (CPF para pessoas físicas e CNPJ para jurídicas) são encapsuladas em subclasses específicas.

## 2.1.2 Hierarquia de Classes Conta

#### Estrutura:

- Conta (classe abstrata)
  - ContaCorrente
  - ContaCDI
  - ContaInvestAuto

### Justificativa:

Cada tipo de conta possui lógica própria para cálculo de rendimento e taxas. A

separação em subclasses respeita o Princípio Aberto/Fechado (Open/Closed Principle), permitindo a adição de novos tipos de conta sem alterar código existente.

### 2.1.3 Hierarquia de Produtos de Investimento

### Estrutura:

- ProdutoInvestimento (classe abstrata)
  - RendaFixa
  - RendaVariavel

#### Justificativa:

Produtos distintos apresentam características diferentes (como prazos de carência e tipos de rendimento). A estrutura atual facilita a criação de novos produtos de investimento sem impacto no restante do sistema.

# 2.2 Padrão Facade/Manager

### 2.2.1 VeRiquinhoManager

### Justificativa:

Centraliza operações **CRUD** e regras de negócio, oferecendo uma interface simplificada para execução de tarefas complexas. Atua como ponto único de acesso, reduzindo acoplamento e facilitando manutenção e controle.

# 2.3 Composição vs Herança

### 2.3.1 Conta possui Cliente

### Justificativa:

A relação "tem-um" reflete corretamente o vínculo entre conta e cliente, evitando herança múltipla e mantendo a clareza no modelo.

### 2.3.2 ContainvestAuto contém Produtoinvestimento

#### Justificativa:

Permite vincular múltiplos produtos de investimento a uma conta, possibilitando diversificação de portfólio e cálculo de rendimento agregado.

# 2.4 Encapsulamento e Responsabilidades

### 2.4.1 Separação de Responsabilidades

- Cliente: Armazena dados pessoais e documentos.
- Conta: Controla saldo e cálculos financeiros.
- ProdutoInvestimento: Define características do investimento.
- VeRiquinhoManager: Gerencia regras de negócio e fluxo de operações.

### Justificativa:

O isolamento de responsabilidades segue o *Single Responsibility Principle*, facilitando manutenção, testes e evolução.

# 3. Extensibilidade

A arquitetura permite:

- Novos tipos de clientes (ex.: ClienteEmpresarial)
- Novos tipos de conta (ex.: ContaPoupanca)
- Novos produtos de investimento (ex.: Criptomoedas, Tesouro Direto)
- Novas regras de cálculo sem impacto no código existente

# 4. Uso de Polimorfismo

### Vantagens:

- Tratamento uniforme de diferentes tipos de objetos.
- Código mais limpo e de fácil manutenção.

• Redução de cadeias condicionais extensas (if/else).

# 5. Conclusão

O design do sistema **VcRiquinho** segue princípios **SOLID**, utiliza padrões de projeto reconhecidos e foi pensado para garantir **reutilização**, **extensibilidade** e **manutenção** simplificada.

Essa abordagem assegura que o sistema possa evoluir de forma sustentável, acompanhando mudanças e novas demandas do negócio.