

Sistema de Gerenciamento de Loja de Produtos (sem Scanner e ArrayLists)

Crie um programa Java para gerenciar uma loja de produtos utilizando classes, objetos, métodos e atributos. O objetivo é criar um sistema que permita cadastrar produtos, exibir os produtos disponíveis, realizar vendas e gerenciar o estoque. Nesta versão simplificada, não usaremos Scanner e ArrayLists.

Passos:

1. Crie uma classe chamada "Produto" com os seguintes atributos e métodos:
 - Atributos:
 - nome (String)
 - preco (double)
 - quantidade (int)
 - Métodos:
 - Getters e Setters
2. Crie uma classe chamada "Loja" com os seguintes atributos e métodos:
 - Atributos:
 - produto1 (Produto)
 - produto2 (Produto)
 - produto3 (Produto)
 - Métodos:
 - adicionarProduto(Produto produto): atribui um produto a uma das variáveis produto1, produto2 ou produto3
 - removerProduto(Produto produto): remove um produto, atribuindo null a uma das variáveis produto1, produto2 ou produto3
 - listarProdutos(): exibe todos os produtos disponíveis na loja
 - venderProduto(Produto produto, int quantidade): realiza a venda de um produto, se a quantidade em estoque for suficiente
 - adicionarEstoque(Produto produto, int quantidade): adiciona estoque a um produto
3. Crie uma classe principal "Main" para interagir com o sistema de gerenciamento da loja. Como não utilizaremos o Scanner, você pode criar objetos Produto e Loja diretamente no código e chamar os métodos para simular o funcionamento do sistema.