



**Atividade Avaliativa
Parcial 1**

Avaliação de Laboratório de Programação: Gincana de Estudantes

Caro aluno,

Nesta avaliação, você deve desenvolver um programa em Java que gerencie uma gincana entre estudantes, aplicando conceitos de Programação Orientada a Objetos, como classes, objetos, tipos primitivos e métodos. Para este exercício, não utilize ArrayLists, construtores ou arrays.

Instruções

Crie uma classe chamada Estudante com os seguintes atributos privados:

String nome
int idade
int pontos

Implemente métodos públicos get e set para cada atributo da classe Estudante.

Crie uma classe chamada Gincana com os seguintes atributos privados:

String nomeGincana
int totalEstudantes
Estudante estudanteVencedor
int pontuacaoMaxima

Implemente métodos públicos get e set para cada atributo da classe Gincana.

Adicione um método chamado adicionarEstudante na classe Gincana. Este método deve aceitar um objeto Estudante como parâmetro e atualizar o atributo totalEstudantes.

Além disso, o método deve verificar se o estudante tem mais pontos que o estudanteVencedor atual.

Se sim, atualize o estudanteVencedor e a pontuacaoMaxima.

Adicione um método chamado exibirVencedor na classe Gincana. Este método deve imprimir o nome do estudanteVencedor e sua pontuação.

Critérios de Avaliação

Serão avaliados os seguintes aspectos do seu código:

Correção: O programa deve atender aos requisitos propostos e funcionar corretamente.

Clareza: O código deve ser legível e de fácil compreensão.

Organização: A estrutura do código deve seguir boas práticas de Programação Orientada a Objetos.

Após concluir a implementação, submeta seu código-fonte no ambiente de entrega

de trabalhos da plataforma, juntamente com um video mostrando o funcionamento da aplicação em modo debug, explicando o código linha a linha.

Boa sorte!