

Modelo de Entidad-Relación (MER):

Entidades Principales:

Bodega:

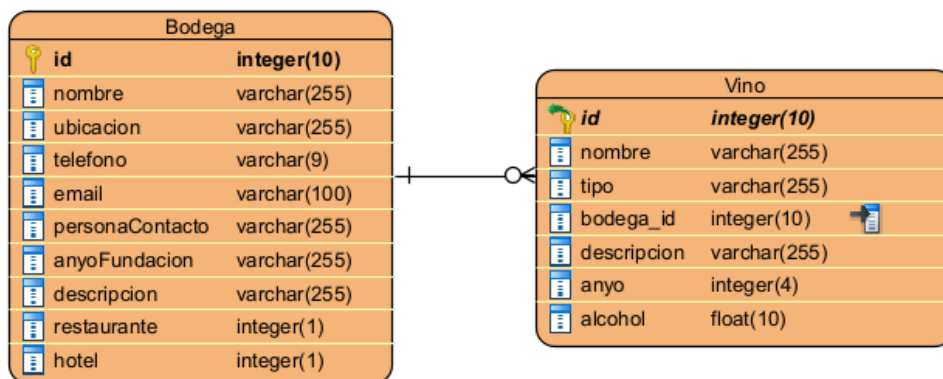
- Atributos:
 - id,
 - nombre,
 - ubicación,
 - teléfono,
 - email,
 - persona Contacto,
 - año Fundación,
 - descripción,
 - restaurante,
 - hotel

Vino:

- Atributos:
 - id,
 - nombre,
 - tipo,
 - descripción,
 - anyo,
 - alcohol,
 - bodega_id

Relaciones:

- Una bodega puede tener muchos vinos, pero un vino pertenece a una sola bodega (relación uno a muchos).



Arquitectura General:

Vistas:

Formulario de Añadir Bodega:

- Recoge datos para crear una nueva bodega.

Listado de Bodegas:

- Muestra la lista de bodegas disponibles con opción para dar de baja.

Detalles de Bodega:

- Muestra los detalles de una bodega específica, incluyendo la lista de vinos ofertados por esa bodega.

Formulario de Añadir/Editar Vino:

- Permite dar de alta o modificar un vino asociado a una bodega.

Controladores:

BodegaController:

- Funciones:
 - `index`: Muestra el listado de bodegas.
 - `create`: Muestra el formulario para añadir una nueva bodega.
 - `store`: Almacena una nueva bodega en la base de datos.
 - `show`: Muestra los detalles de una bodega y sus vinos.
 - `edit`: Muestra el formulario para editar una bodega.
 - `update`: Actualiza la información de una bodega.
 - `destroy`: Da de baja una bodega.

VinoController:

- Funciones:
 - `create`: Muestra el formulario para añadir un nuevo vino.
 - `store`: Almacena un nuevo vino en la base de datos.
 - `edit`: Muestra el formulario para editar un vino.
 - `update`: Actualiza la información de un vino.
 - `destroy`: Elimina un vino.

Modelos:

Bodega:

- Relaciones:
 - `hasMany`: Vino (una bodega puede tener muchos vinos).

Vino:

- Relaciones:
 - `belongsTo`: Bodega (un vino pertenece a una bodega).