

 <small>Centro Universitário Farias Brito</small>	ATIVIDADE I DA V1
	CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
	DISCIPLINA: TECNOLOGIAS DA INTERNET
	PERÍODO: 2021.2 – TURNO: NOITE
	PROFESSOR(A): CLEILTON LIMA ROCHA
	ALUNO(A): _____

Todo o código deve ser disponibilizado no github, com a URL do seu repositório informado na atividade do portal.

Implemente no mínimo duas questões.

1. Crie uma calculadora simples com dois números, via input text, e permita realizar as operações de (+, -, * e /) ao pressionar o botão da respectiva operação.
 - a. *Debug as operações no browser*
 - b. Utilize o console.log para visualizar as informações no browser
 - c. Adicione à calculadora um select (combobox) que permita selecionar a operação desejada (+, -, * e /), e após selecionar a opção a operação correspondente é realizada.
2. Crie um formulário, por exemplo, o cadastro de um aluno ou de uma empresa, que possua:
 - a. um input text
 - i. Crie uma função Javascript que apresenta a quantidade de caracteres digitados.
 - b. um input textarea
 - i. Para o campo textarea, exiba a quantidade de palavras existente (dica: use o *split* do JS) ao sair do campo e não permita que o texto tenha mais do que 144 caracteres.
 - c. um select (combobox), um multi select, um rádio button e um checkbox.
 - i. Crie uma função Javascript que exibe todas opções marcadas e/ou selecionadas. Esta atividade deve ser feita de duas formas: acionando um botão para visualizar todas as opções selecionadas, por meio de um *alert* ou em uma tabela, e também ao clicar nas opções.

3. Observe o layout do seu teclado numérico e crie uma calculadora seguindo um layout similar. Para facilitar sua calculadora aceitará apenas números inteiros positivos (Dica: Use tabelas para realizar o merge das células e não é necessário fazer a validação dos números)
 - a. Ao selecionar os botões, o valor selecionado, devem aparecer em um input text que mostra a expressão formada, mas cujo valor da expressão não é possível alterar (Dica: use *readonly*)
 - b. Ao clicar no botão **enter** você computará e exibirá o resultado da expressão em outro campo html.
 - c. Crie um botão que mostrará o **histórico** no console ou em um *alert*, das expressões e dos valores computados.