

Guía de JavaScript

//Con alert aparece un cuadro emergente mostrando el mensaje que se ha escrito

```
alert("Hola, esto es una guía de JavaScript")
```

//Esto es para hacer saltos de línea

```
document.write("</br>");
```

//Esto es para que aparezca el mensaje escrito en la consola

//pero en la consola del navegador, dándole a inspeccionar y a console

```
console.log("Esto es un mensaje en consola");
```

//Para mostrar mensajes x pantalla

```
document.write("Hola Mundo, vamos a empezar con las variables");
```

//Operaciones Aritmeticas

```
var numero;  
numero = 5;  
var numero2 = 10;  
document.write(numero + numero2);  
document.write(numero - numero2);  
document.write(numero * numero2);  
document.write(numero / numero2);
```

//Para concatenar cosas

```
var texto1 = "Hola", texto2 = " Mundo";  
var textoFinal = texto1 + texto2;
```

```
document.write(textoFinal);
```

//confirm es como un boolean, si se le da a aceptar es true y si se le da a cancelar es false

```
var resultado = confirm("¿Desea pagar en efectivo?");  
document.write("Resultado de pagar en efectivo " + resultado);
```

//Para poner un boolean normal como en java: boolean esPrimo = true; en javasCript se pone como una variable normal

```
Var esPrimo = true;
```

//Entrada de datos por pantalla

```
var nombre = prompt("¿Cuál es tu nombre?");  
document.write("Mucho gusto, " + nombre);
```

//operadores comparativos

```
document.write("5 es mayor que 3 es " + (5 > 3) + ", esto significa  
q es verdad");
```

```
document.write("5 es menor que 3 es " + (5 < 3) + ", esto significa  
q es mentira");
```

```
document.write("5 es mayor o igual que 5 es " + (5 >= 5) + ", esto  
significa q es verdad");
```

```
document.write("5 igual a 5, hay que poner 5 === 5, con tres  
iguales por si el 5 se ha metido como cadena de caracteres o como  
una variable, con == es si se están utilizando solo números");
```

```
document.write("5 === 5 es " + (5 === 5));
```

//Operadores Lógicos

```
document.write("6 > 2 ó 8 > 12 es " + ((6 > 2) && (8 > 12)) +  
", sale falso porque uno de los dos es incorrecto");
```

//Sentencia Condicional

```
var edad = prompt("Dime tu edad: ");
if(edad >= 18){
    document.write("Eres mayor de edad.");
}else{
    document.write("Eres menor de edad.");
}
```

//Bucle while

```
var contador = 0;
while(contador < 10){
    document.write(contador + " ");
    contador++;
}
```

//Bucle for

```
for(var i = 0; i < 10; i++){
    document.write("valor " + i);
}
```

//Sentencia switch

```
var dia = parseInt(prompt("Introduce un día de la semana (1 - 7):
"));
```

```
switch(dia){
    case 1:
        document.write("El día 1 de la semana es Lunes");
        break;
    case 2:
```

```
        document.write("El día 2 de la semana es Martes");
        break;
    case 3:
        document.write("El día 3 de la semana es Miércoles");
        break;
    case 4:
        document.write("El día 4 de la semana es Jueves");
        break;
    case 5:
        document.write("El día 5 de la semana es Viernes");
        break;
    case 6:
        document.write("El día 6 de la semana es Sábado");
        break;
    case 7:
        document.write("El día 7 de la semana es Domingo");
        break;
    default:
        document.write("Ese no es un día válido");
}
```

//Arrays

```
var array = [5, 9, 6];

document.write(array);
```

//Para inicializar un array de 3 elementos, p.ej:

```
var nombres = new Array(3);
```

```
nombres.push("Lucía");
```

```
nombres.push("Bea");
```

```
nombres.push("Jesús");
```

```
document.write(nombres);
```

//Números aleatorios, este random muestra un número aleatorio entre 1 y 100

```
Var num = Math.floor(Math.random() * 100 + 1);
```