**Introdução e desenvolvimento da linguagem de programação Java**

**Objetivo:**

Elaboração de um sistema com tema livre onde os participantes terão que utilizar os principais conceitos vistos em Java.

Indicamos a seguir os conhecimentos que os participantes terão que incluir no projeto de java:

* **Classes, Atributos e Objetos;**
* **Encapsulamento e Herança;**
* **Polimorfismo, Sobrecarga e Sobreescrita;**
* **Collections;**
* **Exceptions;**
* **Options.**

Todos os outros recursos que eventualmente serão acrescentados no projeto darão uma valorização ainda maior para o projeto.

O tema para o projeto de java é livre, mas sempre indicamos para os participantes desenvolver temas que irão servir para solucionar problemas do mundo real.