

- Variáveis JavaScript:

Tipo let: usar apenas em uma parte do programa

Tipo var: usar em todo código:

`com var conseguimos atualizar o valor`

Tipo const: não altera o valor, é uma constante.

- tag:

`<script>`

`</script>`

- chamar:

`<script src="----.js"></script>`

- interações básicas js:

alert: mostra uma mensagem com o botão ok
não tem como estilizar ou colocar css

confirm: mensagem com botão ok e cancel
preferência colocar uma variável para funcionar

prompt: mensagem com botão ok e um input
preferência colocar uma variável para funcionar
precisa fazer conversão de valores (tipo float) =
 parseInt
 parseFloat
 parseFloat

contrabarra= deixar na linha de baixo no console.log