

Curso: Geração Tec
Unidade Curricular: Programação Java
Professor: Rosicléia Frasson de Souza
Semestre/Ano/Turma: 2013/2
Data:
Aluno:

Desenvolvimento de software - Parte I

Critério	Peso	
As classes criadas pertencem ao domínio da aplicação proposta.		
Os atributos contidos nas classes representam características das mesmas.		
As classes foram criadas utilizando reaproveitamento de código (conceitos de OO).		
As classes criadas estão no pacote model.		
As classes foram construídas utilizando encapsulamento.		
O construtor padrão está presente nas classes criadas.		
O código está indentado e segue os padrões estabelecidos: nomes de variáveis, classes e métodos.		
Entrega a atividade no prazo estabelecido.		
A atividade foi entregue como especificado.		

Descrição da atividade avaliativa

Proponha o desenvolvimento de um software para uma aplicação comercial. Nesta primeira etapa devem ser modeladas as classes de negócio. Segue abaixo as especificações:

1. Devem ser criadas ao menos 10 classes de negócio, que representem as entidades presentes no domínio da aplicação.
2. As classes de negócio devem seguir as regras de orientação a objetos, utilizando quando necessário os conceitos de classes, objetos, atributos, métodos, encapsulamento, herança, polimorfismo, classes abstratas e interfaces.
3. O código deve estar indentado.
4. Todas as entidades de negócio devem possuir obrigatoriamente possuir um código, construtor padrão, métodos de acesso e toString.
5. O projeto deve estar armazenado no github e o usuário deve ser enviado por email para rosicleiafrasson@gmail.com.

Instruções:

- A produção deve ser entregue na data estipulada. Se atrasar a entrega, será aceito com até uma semana de atraso, com redução de nota.
- Esta atividade possui peso 10.0.

