

Conceito	STRIPS	Prolog Estendido	Proposta de Modelo NuSMV	Justificativa para Projeto NuSMV
Propriedades do Bloco	block(X).	size(X, W).	DEFINE size_a := 1;	Codifica dimensões físicas imutáveis como constantes para otimizar o modelo, em vez de tratá-las como variáveis de estado.
Posição do Bloco	em(Bloco, Local) ou em(Bloco, OutroBloco)	pos(Bloco, table(X)) ou pos(Bloco, on(OutroBloco))	VAR pos_a: {on_b, ..., table_0, ...};	Unifica a representação de suporte e localização horizontal absoluta em uma única variável de estado.
Espaço Livre	limpar(Objeto)	is_free(Slot, State)	DEFINE is_free(s) := !(occupied_by_a(s)   ...);	Mantém o estado mínimo ao tratar o espaço livre como conhecimento derivado, calculado a partir das posições dos blocos.
Tipo de Restrição	Destino	Regra em Linguagem Natural	Implementação NuSMV (Exemplo: mover C para A)	Implementação NuSMV (Exemplo: mover C para table(2))
Mobilidade	N/A	Um bloco só pode ser movido se não houver nada sobre ele.	clear_c	clear_c
Acessibilidade do Alvo	Bloco (A)	O bloco alvo deve ter uma superfície livre para receber um novo bloco.	clear_a	N/A
Estabilidade	Bloco (A)	Um bloco só pode ser colocado sobre outro de largura igual ou maior.	size_c <= size_a	N/A
Ocupação Espacial	Mesa (slot 2)	Todos os slots que o bloco ocupará devem estar livres.	N/A	space_for_size_2(2)
Validade Lógica	Bloco (A)	Um bloco não pode ser colocado sobre si mesmo.	Implícito	N/A