

UNIVERSITÉ DE MONTPELLIER  
L3 INFORMATIQUE

# Architecture et programmation du Web

RAPPORT DE PROJET S5  
PROJET ARCHITECTURE ET PROGRAMMATION DU WEB — HLIN510

**Étudiants :**

Sylvain COURROYE (20120447)  
Denis BEAUGET (21608519)

**Année :** 2019 – 2020

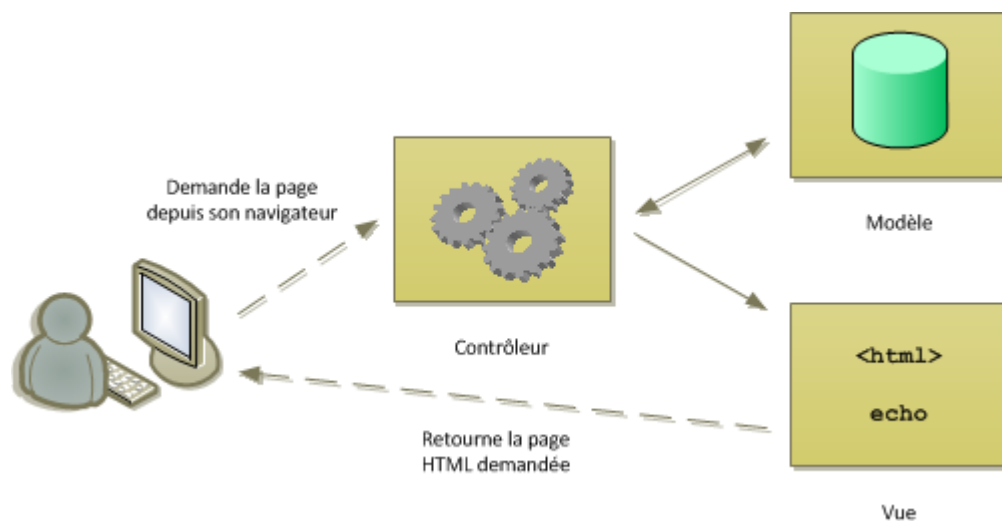
**Groupe :** A – CMI

# Chapitre 1

## Architecture

### 1.1 Modèle MVC

Pour notre site nous avons utilisé une architecture connue mais assez simple à maîtriser. L'architecture MVC (Modèle, Vue, Contrôleur) :



**Manager et Table :** Cette partie gère les données de notre site. Elle correspond à la partie "Modèle" de l'architecture MVC. Son rôle est d'aller récupérer les informations « brutes » dans la base de données, de les organiser et de les assembler pour qu'elles puissent ensuite être traitées par notre Contrôleur. On y regroupe nos requêtes SQL, nos classes PHP et nos méthodes.

**Pages :** Cette partie se concentre sur l’affichage. Elle correspond à la partie "Vue", elle ne fait presque aucun calcul et se contente de récupérer des variables pour savoir ce qu’elle doit afficher. On y trouve essentiellement du code HTML mais aussi quelques boucles et conditions PHP très simples (comme l’affichage d’un bouton suivant certaines conditions).

**Contrôleur :** cette partie gère la logique du code qui prend des décisions. C’est en quelque sorte l’intermédiaire entre les managers et les pages : le contrôleur va demander aux managers les données, les analyser, prendre des décisions et renvoyer le texte à afficher à la page. Le contrôleur contient exclusivement du PHP.

## 1.2 Framework et Outils

Pour la base de notre site nous avons utilisés les langages classiques du web : PHP,Html,CSS et Javascript

Pour nous aider nous avons utilisés quelques Framework et Outils :

- Bootstrap : Framework CSS <sup>1</sup>
- LeafletJS : Framework Javascript pour faciliter l’utilisation d’OpenStreetMap <sup>2</sup>
- OpenStreetMap : Une API cartographique OpenSource <sup>3</sup>
- Mocodo : Petit outil en ligne permettant de créer des modèles entité-association pour les bases de données <sup>4</sup>

---

1. Bootstrap : <https://getbootstrap.com/>

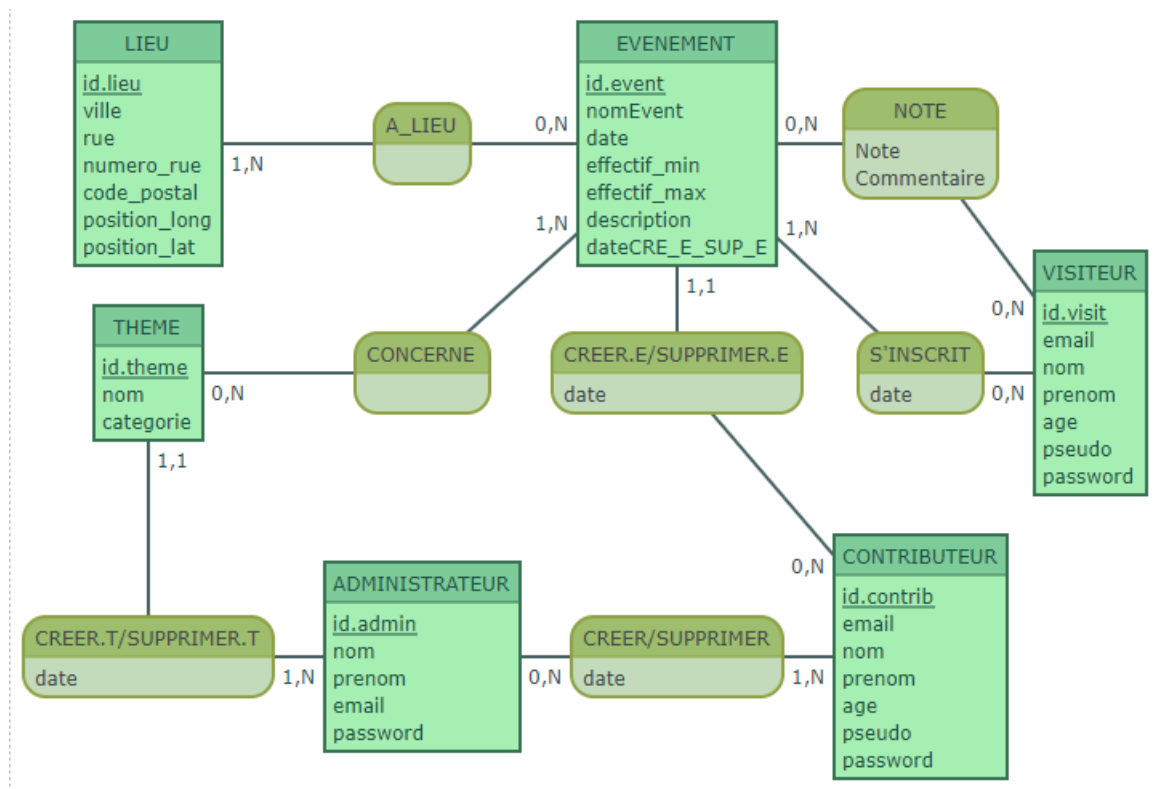
2. LeafletJS : <https://leafletjs.com/>

3. OpenStreetMap : <https://www.openstreetmap.fr/>

4. Mocodo : <http://mocodo.wingi.net/r/>

## Chapitre 2

# Modèle de la base de données



Pour une description détaillé de la base de données, un PDF dédié pour la matière Système d'informations et base de données 2 HLIN511 est présent sur le git du projet.

## Chapitre 3

# Fonctionnalités

Voici la liste des fonctionnalités implémentés :

1. Création de compte visiteur
2. Création/Suppression de compte contributeur (via un compte administrateur)
3. Création/Suppression de thème (via une interface administrateur)
4. Interface administrateur permettant la gestion des contributeurs et des thèmes
5. Création d'événement personnalisés avec une map interactive (via un compte contributeur)
6. Map interactive permettant de visualiser tout les événements
7. Consultation d'une liste regroupant tout les événements
8. Possibilité de s'inscrire à un événement via la liste