

Dossier 4: Le Blog

Résumé

Un Blog est un type de site web, ou une partie, utiliser pour la publication périodique et régulière d'articles personnels, généralement succinctes, rendant compte d'une actualité autour d'une thématique particulière. Cette partie permettra de mieux comprendre la fonction d'un blog et du type d'information qu'il peut contenir.

Table des matières

Table des matières	2
1.1. Contexte.....	4
1.2. Perspective du projet	4
2. Description général.....	4
2.1. Description du projet	4
2.2. Acteurs du système et leurs rôles.....	4
2.3. Les contraintes techniques.....	4
2.4. Méthodologie de suivi	5
2.5. Design et contrainte d'implémentation.....	5
3. Fonctionnalités	5
3.1. Coté utilisateurs.....	5
3.2. Coté administrateur.....	5
3.3. Le système.....	5
4. Les besoins non fonctionnelles.....	5
5. Diagramme de cas d'utilisation et description de cas d'utilisation	6
5.1. Diagramme de cas d'utilisation.....	6
5.2. Description des cas d'utilisations	6
5.2.1. S'authentifier	6
5.2.2. Créer un compte	7
5.2.3. Gestion de contenu	9
6. Diagramme de classe du système.....	10
7. Quelques informations relatives au contenu d'un blog.....	11

Introduction

Historique de révision

Nom	Date	Modification	Version
KENNE Beautero			Version 1.0

Tableau 1 : Historique de révision

Liste des tableaux :

Tableau 1 : Historique de révision

Tableau 2 : Description du scenario nominal pour l'authentification **Error! Bookmark not defined.**

Tableau 3 : Description du scenario nominal du cas créer un compte7

Tableau 4 : Description du Scenario alternatif du cas créer un compte8

Tableau 5 : Description du Scenario d'exception du cas créer un compte **Error! Bookmark not defined.**

Tableau 6 : Description du scenario nominal du cas gérer le contenu9

Tableau 7 : Description du scenario alternatif du cas gérer le contenu.....10

Tableau 8 : Description du Scenario d'exception du cas gérer le contenu10

1. Introduction

1.1. Contexte

Cette partie du système décrit les besoins fonctionnels et non fonctionnel pour la version 1.0 dans le cadre de la conception du logiciel. Ce document est destiné à être utiliser uniquement par les membres du projet qui seront amené à implémenter et à vérifier les fonctionnalités du système.

1.2. Perspective du projet

Le blog permettra aux utilisateurs du domaine du Génie Civil ou non d'avoir toutes les actualités du monde du Génie Civil dans le but d'améliorer leurs compétences ou leurs expertises dans le Génie Civil.

2. Description général

2.1. Description du projet

Le blog permettra au prestataire de partager ses idées, ses expériences, ses passions ou tout ce qui l'intéresse avec un public plus large. A travers des articles, des photos, des vidéos ou d'autres medias, en créant du contenu, tout en interagissant avec les lecteurs et en développant une communauté autours de ses intérêts. En optimisant le référencement et en utilisant les réseaux, il pourra atteindre un public plus large et avoir un impact significatif.

2.2. Acteurs du système et leurs rôles

Un acteur est un utilisateur qui communique avec le système (opérateur, autre système...) et en réponse le système lui fournit le service qui correspond à son besoin. Un acteur représente un rôle joué par une personne, un groupe de personnes ou par un composant logiciel (un autre système) ou matériel qui interagit avec le système.

Lecteur	Le lecteur est celui-là qui consulte et consomme le contenu du blog. Quel qu'en soit la position du lecteur, il peut se connecter au blog via un navigateur ou via son téléphone qui sera directement connecter au service d'hébergement.
Prestataire(Administrateur)	C'est l'utilisateur avec les rôles d'administration qui reçoit les alertes, les notifications et valide les différentes requêtes des utilisateurs. Il s'occupe aussi du contenu et de la gestion générale du blog.

2.3. Les contraintes techniques

- Le site doit être compatible avec l'ensemble des navigateurs standards : Google Chrome, Android, Mozilla Firefox, Internet Explorer, Opera.

- Des systèmes tiers seront potentiellement intégrés par la suite de l'activité : réseaux sociaux, etc.
- Le système doit fonctionner sur une base de données MySQL

2.4. Méthodologie de suivi

- L'ensemble du projet sera basé sur une méthodologie agile type scrum

2.5. Design et contrainte d'implémentation

- Le système sera conçu conformément aux derniers standards du HTML 5.0
- Les bibliothèques Tailwind CSS ou Bootstrap seront utilisées pour le CSS.
- Tous les scripts seront écrits en Angular et Spring Boot pour le backend, et doivent être implémentés suivant une approche API.

3. Fonctionnalités

Les fonctionnalités désignent les attentes du système et des utilisateurs. Dans le cadre de réalisation d'un site de blog, nous avons identifié les fonctionnalités suivantes :

3.1. Côté utilisateurs

- Commentaire et réponses aux commentaires ;
- Recherche d'articles par mots clés, catégories ou étiquettes ;
- Création et gestion de son compte utilisateur
- Système de notation et d'évaluation des articles ;

3.2. Côté administrateur

- Gestion des comptes utilisateurs ;
- Système de catégorisation et d'étiquetages des articles ;
- Gestion des brouillons d'articles et publication programmée ;
- Supprimer un commentaire ;

3.3. Le système

- Pagination des articles et des commentaires.
- Gestion des hyperliens.
- Intégration d'un éditeur de texte enrichi pour la rédaction des articles.

4. Les besoins non fonctionnelles

Les besoins non fonctionnels expriment les contraintes qui n'ont pas trait au comportement du système, mais plutôt à sa forme.

- Une bonne ergonomie : Adaptation facile dans l'environnement de travail ;
- Responsivité : Adaptable à tous les types d'appareil
- Authentification : S'assurer que chaque personne connectée au système est bien celui qu'il prétend ;

- Disponibilité : Garantir l'accès aux données et aux ressources ;
- Intégrité : S'assurer que les informations publiées sur le site sont bien celles attendues

5. Diagramme de cas d'utilisation et description de cas d'utilisation

5.1. Diagramme de cas d'utilisation

Le diagramme des cas d'utilisation représente les relations entre les acteurs et les fonctionnalités du système. Le diagramme des cas d'utilisation montre l'ensemble des processus du domaine d'étude.

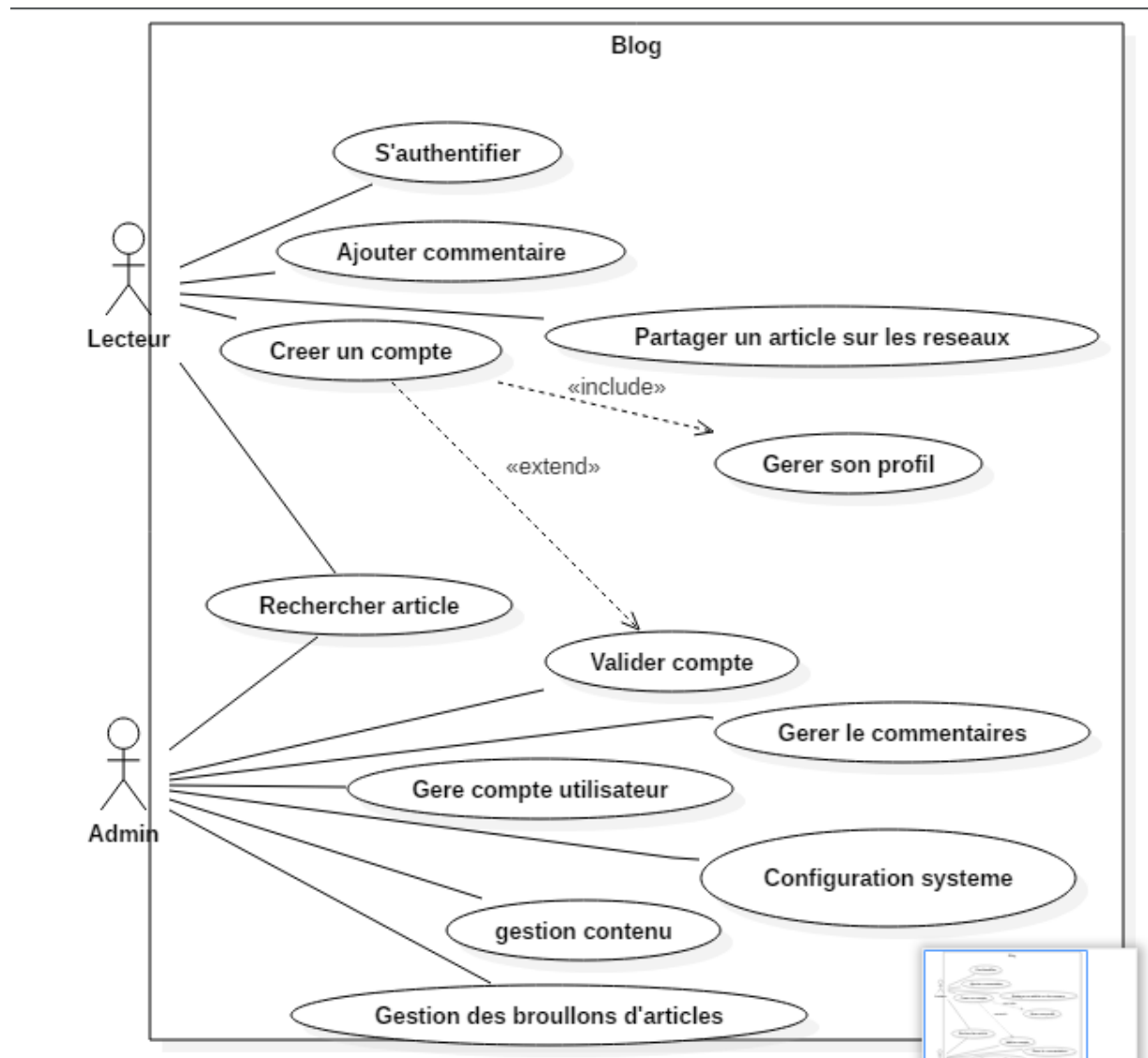


Figure 1 : Diagramme de cas d'utilisation

5.2. Description des cas d'utilisations

5.2.1. S'authentifier

Le cas d'utilisation "S'authentifier" décrit le processus par lequel l'utilisateur accède au système en fournissant des informations d'identification valides.

- **Post condition** : L'utilisateur est connecter au système et peut accéder aux fonctionnalités en fonction de son rôle.

- **Scenario nominal** :

1. L'utilisateur accède à l'interface de connexion du système	
2. L'utilisateur saisie ses identifiants (e-mail, mot de passe)	3. Le système vérifie les informations d'identifications fournies
4. Si les informations sont valide, l'utilisateur est authentifier et autorise à accéder au système	
5. Si les informations sont invalide, l'utilisateur est appeler a réessayer.	

Tableau 2 : Description du scenario nominal pour l'authentification

- **Scenario alternatif** : Si l'utilisateur à oublier son mot de passe, il peut demander une réinitialisation de mot passe ;
- **Scenario d'exception** : Le compte de l'utilisateur n'existe pas ; Le compte de l'utilisateur est bloquer.

5.2.2. Créer un compte

- **Acteur principal** : Le lecteur
- **Précondition** : L'utilisateur accède à l'interface de création de compte du système.
- **Post condition** : L'utilisateur a un compte et peut accéder aux fonctionnalités du système en fonction de son rôle.

- **Scenario nominal** :

6. L'utilisateur envoi une requête de création de compte	7. Le système renvoie la page d'inscription
8. L'utilisateur remplis les champs et soumet sa requête	9. Le système vérifie les champs et renvoie un message de confirmation.

Tableau 3 : Description du scenario nominal du cas créer un compte

- **Scenario alternatif** : Compte déjà existant

	1. Le système détecte que l'adresse e-mail est déjà associée à un compte existant.
	2. Le système affiche un message d'erreur indiquant que le compte existe déjà.
3. L'utilisateur peut choisir de se connecter au compte existant ou de réinitialiser son mot de passe s'il l'a oublié.	

Tableau 4 : Description du Scenario alternatif du cas créer un compte

- **Scenario d'exception : Erreur de validation**

	1. Le système détecte certains champs vide ou incomplet ;
	2. Le système affiche un message d'erreur indiquant les champs manquants
3. L'utilisateur doit compléter tous les champs obligatoires pour créer son compte	4. Le système affiche un message d'erreur spécifique concernant la validation échouée (par exemple, "Le mot de passe doit contenir au moins 8 caractères").
5. L'utilisateur doit corriger les informations invalides avant de pouvoir créer son compte.	

Tableau 5 : Description du Scenario d'exception du cas créer un compte

5.2.3. Gestion de contenu

Ce cas d'utilisation permet aux administrateurs de gérer le contenu du blog, y compris la création, la suppression et la publication d'articles, d'images et vidéos etc.

- **Acteur principal** : L'administrateur
- **Précondition** : L'administrateur doit être authentifié dans le système et le système doit être opérationnel.
- **Post condition** : Les modifications apportées sont enregistré dans la base de données et les utilisateurs peuvent consulter le contenu mis a jour.
- **Scenario nominal** :

6.	L'administrateur se connecte au système	
7.	L'administrateur accède à la section Gestion de contenu	
8.	Il peut effectuer les actions tels que (Créer un article, modifier un article déjà existant, supprimer un article, ajouter des images ou vidéos aux articles, mettre à jour les métas données des articles)	

Tableau 6 : Description du scenario nominal du cas gérer le contenu

- **Scenario alternatif** :

1.	L'administrateur tente de créer un nouvel article avec un titre et un contenu identiques à un article déjà existant.	
		2. Le système détecte que le titre et le contenu sont similaires à un article existant.
		3. Le système détecte que le titre et le contenu sont similaires à un article existant.
4.	L'administrateur peut choisir de modifier le titre ou le contenu de l'article ou d'annuler la création.	

Tableau 7 : Description du scenario alternatif du cas gérer le contenu

• **Scenario d'exception :**

1. L'administrateur effectue des modifications sur l'article (par exemple, supprime tout le contenu ou laisse le champ du titre vide).	2. Le système détecte les erreurs de validation (par exemple, contenu vide, titre manquant).
	3. Le système affiche un message d'erreur spécifique concernant la validation échouée.
4. L'administrateur doit corriger les informations invalides avant de sauvegarder les modifications.	

Tableau 8 : Description du Scenario d'exception du cas gérer le contenu

6. Diagramme de classe du système

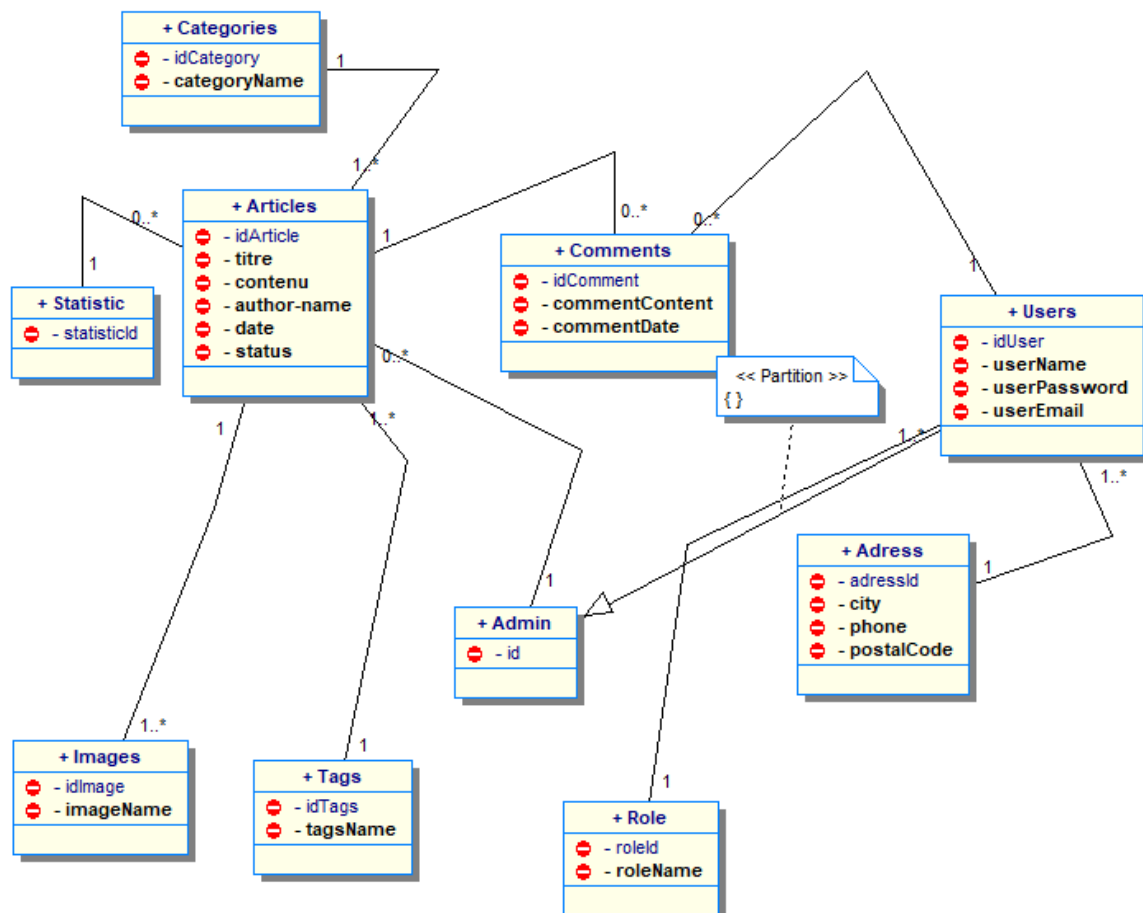


Figure 2 : Diagramme de classe système

7. Quelques informations relatives au contenu d'un blog

- Article sur les dernières technologies et innovation dans le domaine du génie civil.
- Guide sur les méthodes de construction, de conception et de gestion de projet, les bonnes pratiques en matière de construction et de sécurité, la résolution des problèmes courant sur les chantiers de construction.
- Guide technique sur les outils de conception des plans de construction grâce à des logiciels tel qu'Autocad, Archicad, etc.
- Etude de cas détaillés sur des projets de constructions majeurs.
- Conseil sur la durabilité, la sécurité et la réglementation de la construction.
- Actualités sur les événements et conférence lies au génie civil.
- Offrir des ressources pour le développement professionnel des ingénieurs du génie civil, y compris des revues de livres, des conseils sur la formation continu, etc.
- Analyse des tendances et des défis actuels dans le secteur du génie civil.