

Un programa innovador con perspectiva global

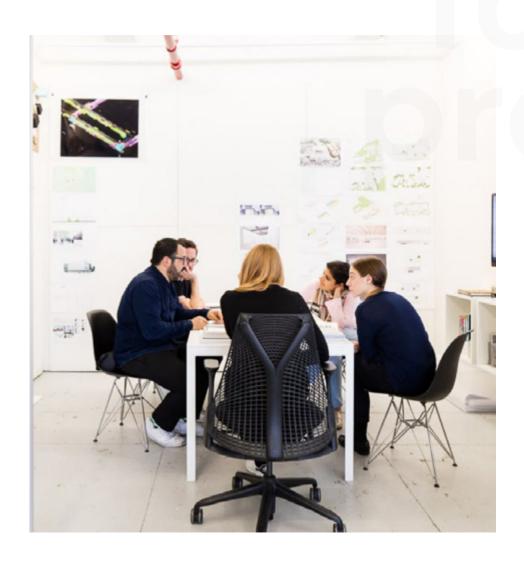
La **Diplomatura en Arquitectura Ejecutiva** brinda un aporte en la **formación de profesionales del diseño** y la construcción para la resolución de proyectos ejecutivos con un alto nivel de excelencia.

Propone una **comprensión del proceso de proyecto**, junto con un conjunto de conocimientos conceptuales y herramientas prácticas para optimizarlo.

Profundiza en diferentes metodologías, tanto desde el Project Management y BIM, hasta el desarrollo de habilidades interpersonales indispensables en la práctica profesional.







Información general

Objetivos

Generar un **espacio de formación profesional** para el desarrollo de proyectos de arquitectura, a través del diseño y la puesta en práctica de sus procesos.

Desarrollar en el egresado una visión integral, analítica y propositiva, para abordar un proyecto de construcción de la arquitectura.

Formar recursos para la producción de información constructiva precisa y coordinada del edificio y sus partes, que sirva a los distintos actores involucrados para eficientizar la ejecución de proyectos.

Modalidad

- Modalidad Online: clases en vivo mediante videoconferencia y ejercicios practicos en plataforma Google Classroom.
- > Cursado: viernes de 18 a 21:30 hs y sábados de 9 a 12:30 hs.
- Dedicación: 88 horas de clase distribuidas en 25 encuentros, y aproximadamente 30 hs totales de dedicación para trabajos prácticos.

Certificación

- > Aprobación mediante examen final
- > Acreditación FCEFyN / UNC



Módulo	Clases Teórico-Prácticas		Workshops		
	Títulos	Contenidos	Títulos	Contenidos	TP
INTRODUCCION ¿Qué es el proyecto de Arquitectura y para qué sirve?	Introducción al concepto de Proyecto	 Evolución del concepto de proyecto arquitectónico: Del artesano al proyectista Fases del proyecto arquitectónico: Del diseño a la ejecución 	Lanzamiento del trabajo integrador	 Presentación participantes Armado de grupos Explicación modalidad de trabajo Análisis de proyectos a trabajar Explicación plataforma Moodle 	
El Proyecto de Arquitectura Aspectos Conceptuales	Definición del proyecto	 El proceso de desarrollo de proyectos: etapas e instancias Determinación de alcance Diseño de un proceso productivo Variables a considerar Diseñando un proceso de producción Costos Determinación de tecnologías constructivas y su implicancia 			EGRADOR / TUTORÍA
	Contenidos desde un proyecto de Arquitectura/ Ingeniería	 Contenidos según instancia y tipo del proyecto Variables a considerar: Tecnología / Normativa / Presupuesto / Necesidades / Diseño Elementos típicos de código Criterios de coherencia y elementos 	Taller de coordinación de especialidades	 Especialistas intervinientes en el proyecto Rol del proyectista como coordinador Interpretación de documentación de otras disciplinas Deteccion y corrección de interferencias 	DESARROLLO DEL TRABAJO INTEGRADOR / TUTORÍA
	Entregables del proyecto	 Legajo gráfico Cómputo y presupuesto Pliego de especificaciones técnicas Usuarios del proyecto: requerimientos y condicionantes 	El proyecto visto desde la obra	Visita a Obra, para analizar el proceso de desarrollo del proyecto y la visión de los profesionales de la construcción sobre la documentación con la que trabajan	DESARROL
	La tecnología constructiva en la definición del proyecto de arquitectura	 Definición de tecnologías constructivas a utilizar: sus implicancias en el diseño y desarrollo del proyecto. La Coordinación de especialidades Coordinación proyecto/obra 	Taller definición de tecnologias constructivas	El proceso de desarrollo de proyectos en función de la tecnología a utilizar	



Módulo	Clases Teórico-Prácticas		Workshops		
	Títulos	Contenidos	Títulos	Contenidos	TP
El Proyecto de Arquitectura Aspectos Conceptuales	Documentación Ejecutiva como Sistema de Información y Comunicación	 Elementos de un sistema de comunicación Uso de códigos normalizados Armado de una pieza gráfica: la "gramática" de un proyecto de arquitectura Concepto de "Interfase de Usuario" Sistematización de la información escrita Sistematización de la información digital 	Taller de gráfica para proyecto de arquitectura	 Piezas gráficas: Información correspondiente a cada una Coordinación de piezas gráficas/ Criterios de uso de escalas gráficas / Criterios de piezas gráficas a utilizar Normas de dibujo / Criterios de acotación Uso de símbolos / Uso de notas y referencias / Uso de abreviaturas / Imágenes 3D / Tablas / Correlación de piezas Desarrollo de plantillas 	лові́а
Gestión del Proyecto	Gerenciamiento de proyecto	 Reconocimiento de partes involucradas en el proyecto, sus roles y lógicas de actuación Determinación de objetivos y alcance Análisis de contexto, procesos y relaciones con otros procesos Fases del proyecto Armado y desarrollo de equipos de trabajo Diseño y supervisión del flujo de trabajo Sistematización de la información digital 			DESARROLLO DEL TRABAJO INTEGRADOR / TUTORÍA
	Manejo de los tiempos y costos	 Legajo gráfico Cómputo y presupuesto Pliego de especificaciones técnicas Usuarios del proyecto: requerimientos y condicionantes 	Planificación del Proyecto	 Definición Entregables y Tareas Desarrollo de una Estructura de Desglose de Tareas Mapa de actores intervinientes Desarrollo de una Matriz de Responsabilidades Cronograma de proyecto: Tareas / Hitos / Recursos 	DESARROLLO DEL
	Modelo de gestión BIM para el desarrollo de Proyectos	 Concepto de Modelo Inteligente Herramientas BIM para el desarrollo de proyectos Elementos básicos de modelos BIM (objetos paramétricos / familias / propiedades / bases de datos / etc) Estrategias de trabajo basadas en BIM 	Proyecto BIM	Casos prácticos de aplicación de software y metodología BIM en distintas instancias y proyectos de arquitectura	



Módulo	Clases Teórico-Prácticas		Workshops		
	Títulos	Contenidos	Títulos	Contenidos	TP
Gestión del Proyecto Gestión del Proyecto	Paradigmas y tecnologías emergentes en la gestión de proyectos de arquitectura	 Relevamiento de condiciones existentes: Laser Scanning y Scan-2-BIM Automatizaciónde procesos (Dynamo) Estudios de eficiencia energética Procesos de control de Calidad (Recap y Cloud Compare) Visualización de proyecto: Virtual Reality y Augmented Reality Proyecciones de tiempo y costo: BIM 4D y 5D Relevamiento en sitio usando Total Station Gestión de Activos utilizando Modelos BIM (Cobie, YouBIM, Ecodomus Estrategias de trabajo basadas en BIM 	Taller Modelos de gestión de proyecto	Práctica mediante ejercicio de Role Playing para determinar diferentes abordajes al proceso de desarrollo de proyecto: modelo tradicional, modelo colaborativo, IPD	ORÍA
	Metodologías e Indicadores de Gestión	Taller de Metodologías e indicadores de gestión para Estudios de Arquitectura	Metodologías e Indicadores de Gestión	Taller de Metodologías e indicadores de gestión para Estudios de Arquitectura	:GRADOR / TUT
Gestión de los Interesados (Stakeholders)	Competencias de liderazgo en la gestión de proyectos	 Desarrollo de habilidades interpersonales básicas Habilidades de comunicación Gestión de equipos de trabajo (motivación, capacitación, eficiencia) Delegación de tareas Planeamiento eficaz de reuniones Manejo de variables (Costo / Tiempo /Calidad) 	Herramientas e indicadores en la Gestión de Proyectos	 Determinación de variables e indicadores clave Uso de Tableros de Control de Gestión Reportes e informes Software para la gestión de proyectos 	DESARROLLO DEL TRABAJO INTEGRADOR / TUTORÍA
	Herramientas de comunicación y negociación	 Definición de un modelo de comunicaciones Planeamiento de las Comunicaciones Criterios de distribución de Información Estrategias de negociación 	Taller Gestión de los interesados	 Reconociendo a los interesados del proyecto Mapeo de intereses y roles Construcción de equipos de trabajo eficaces Determinación de roles / delegación Matrices de asignación de tareas y responsabilidades Tratamiento de conflictos 	DESARROL
Taller de Cierre		 Resolución de temas pendientes Presentación de avance de proyectos en curso Evaluación del curso 			

