

Interaction homme machine :

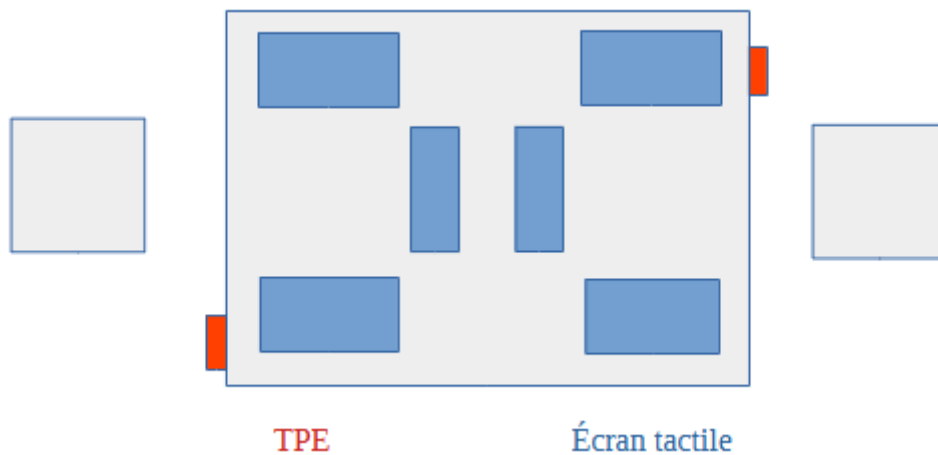
Mathilde Lalanne
Maëla Viguiér
Othman Belgnaoui
Samuel Gendre
Thibault Queffelec

Encadré par monsieur Philippe Truillet

Scénario d'utilisation de la table interactive :

Il était une fois un jeune homme nommé Philippe. Malgré son handicap physique, il avait toujours été déterminé à vivre pleinement sa vie. Un jour, alors qu'il se promenait dans la rue, il remarqua un nouveau restaurant qui venait d'ouvrir ses portes. Intrigué, il décida d'y entrer.

À l'intérieur, Philippe fut accueilli chaleureusement par le personnel du restaurant. Il remarqua immédiatement que chaque table était équipée d'écrans tactiles connectés. Curieux, il s'approcha d'une table et découvrit qu'il pouvait commander son repas directement depuis cet écran.



Malgré son handicap qui affectait sa mobilité, Philippe se sentit soudainement libre. Il n'avait plus besoin d'appeler un serveur ou de se déplacer jusqu'au comptoir pour commander. Grâce à cette table connectée, il pouvait choisir ses plats et ses boissons grâce au menu s'affichant sur un des écrans tactiles. De plus, il pouvait payer directement depuis la table grâce au TPE (Terminal de

Paiement Electronique) sur le côté de celle-ci, en appelant un serveur ou alors payer avec son téléphone grâce à un QR code qui s’affiche après avoir fait son choix.

Philippe prit son temps pour parcourir le menu, savourant chaque instant de cette expérience nouvelle et innovante. Une fois sa commande passée, il se détendit et attendit en explorant les fonctionnalités multiples de cette table connectée tel que la messagerie inter table permettant d’envoyer des messages à d’autres tables du restaurant, un menu de sélection de mini-jeux pour patienter le temps que la commande arrive ou encore un menu avec la météo de plusieurs villes.

Menu principal :

Dans le menu principal, l’utilisateur a accès à la carte pour commander à manger, un menu de messagerie pour discuter avec les tables d’à côté, la météo pour consulter le temps de la ville de son choix, des jeux, l’appel d’un serveur à la table, et un menu paramètres pour accéder aux langues, à la luminosité et au wifi. De plus une icône indique la disponibilité de la borne TPE.

Menu paramètre :

Grâce au menu paramètres, l’utilisateur peut choisir sa langue afin de comprendre exactement le menu ou les différentes fonctionnalités de la table. Il peut avoir accès au code wifi afin de se connecter et profiter du réseau sur son téléphone. Pour finir, il peut régler la luminosité afin de voir convenablement les informations se trouvant sur la table.

Menu Carte :

1) L’utilisateur clique sur le menu du restaurant.

Puis il clique sur la catégorie souhaitée parmi Plat du jour, Entrées, Plats, Desserts, Boissons, pour afficher la catégorie souhaitée.

Il peut ensuite sélectionner en cliquant l’item désiré.

Si l’item est sélectionné il devient vert.

Pour désélectionner un item, l’utilisateur clique à nouveau sur l’item sélectionné précédemment, qui est réaffiché en blanc.

Plusieurs items peuvent être sélectionnés en même temps.

Une fois la sélection effectuée, l’utilisateur clique sur le bouton Valider.

Un nouvel affichage qui résume la commande est présenté.

Ce résumé contient le nom, le prix individuel de chaque item, ainsi que le prix total.

De plus, en bas de la fenêtre se trouve un QR Code à scanner pour que l’utilisateur puisse conserver ces informations.

Pour confirmer la commande, l’utilisateur clique sur le bouton Valider.

2) Il est également possible de consulter les statistiques pour voir à quelle fréquence sont commandés les items.

Pour ce faire, l'utilisateur clique sur le menu du restaurant

Puis il clique sur le bouton Stats pour consulter les statistiques toutes catégories confondues avec le bouton Tout, ou les statistiques d'une catégorie en cliquant sur le bouton correspondant.

Pour revenir en arrière, l'utilisateur clique sur le bouton Retour et retourne sur la carte en elle-même.

3) Si lors de l'affichage du résumé, l'utilisateur souhaite revenir en arrière pour, par exemple, modifier sa sélection, il clique sur le bouton retour.

L'intérêt de l'écran tactile est de permettre la commande depuis la table en prenant son temps, sans avoir à attendre le serveur, de pouvoir changer ses choix, de connaître le montant de sa commande.

Menu mini-jeux :

Le menu mini-jeux est constitué d'un tableau de mini-jeux, un encadré pour illustration, et un bouton start. L'utilisateur peut sélectionner les jeux dans le menu. Une fois qu'un jeu est sélectionné, une image de ce jeu s'affiche dans l'encadré pour donner un avant-goût du jeu. Une fois que l'utilisateur a choisi son jeu, il peut appuyer sur le bouton start et le jeu se lance.

Menu de messagerie :

Le menu de messagerie est constitué d'un ensemble de conversations. On peut cliquer sur chaque conversation individuellement pour afficher l'historique de la discussion. On peut évidemment écrire un message.

Après avoir exploré avec curiosité les diverses fonctionnalités de la table connectée, Philippe décida de s'aventurer dans le menu météo, intrigué par la possibilité de consulter les conditions climatiques sans effort.

Cas d'utilisation de l'interface météo par Philippe :

1. **Accès au Menu Météo :** Philippe toucha l'icône météo sur l'écran tactile. L'écran afficha une liste simple mais informative des villes pour lesquelles les informations météorologiques étaient disponibles. Il fit défiler la liste et sélectionna sa ville, curieux de connaître le temps qu'il ferait.
2. **Consultation des Prévisions :** Une fois sa ville choisie, l'écran se rafraîchit pour montrer les conditions météorologiques actuelles : température, état du ciel (ensoleillé, nuageux, etc.), et

prévisions pour le reste de la journée. Philippe apprécia la simplicité avec laquelle les informations étaient présentées, facilitant leur lecture.

3. **Détails des Prévisions** : En explorant plus loin, Philippe découvrit qu'il pouvait obtenir des prévisions pour les jours suivants en sélectionnant l'option correspondante. L'écran lui présenta une liste concise des prévisions quotidiennes, lui permettant de planifier ses activités pour les jours à venir.
4. **Expérience Personnalisée** : Philippe remarqua également une option pour ajouter des villes favorites dans le menu météo. En sélectionnant cette option, il put personnaliser sa liste de villes, rendant l'accès aux prévisions météorologiques de ses destinations préférées encore plus rapide et plus pratique.

Cette interaction avec l'interface météo de la table connectée offrit à Philippe une sensation d'autonomie et de facilité. Sans avoir à demander de l'aide ou à se déplacer, il put obtenir des informations précieuses qui l'aidèrent à se sentir plus connecté et informé sur son environnement. Pour Philippe, cette technologie ne représentait pas seulement une commodité, elle symbolisait une porte vers l'indépendance.