



MANUAL DE ADMINISTRACION DEL SISTEMA

GIS-AGUA-URCOS

El manual de administrador permite una adecuada configuración del entorno de trabajo para iniciar las labores con el sistema GIS-Urcos, la cual se hace 1 sola vez en cada computador de trabajo, para poder contar con la configuración adecuada, al momento de trabjar.







Tabla de contenido

1. IN	NSTALACION DE HERRAMIENTAS	3
1.1.	Descargar e instalar qgis 3.12	3
1.2.	Descargar e instalar PYGIS	3
2. DI	EFINIR PROYECCION	4
3. IN	NSTALACION DEL SISTEMA GIS-URCOS	6
3.1.	CARPETA GIS_GPA	6
3.2.	ARCHIVO PYTHON	6
3.3.	RUTEO	7
4. CC	OMO ACCEDER AL PROYECTO	8
5. IN	JFORMACION DEL CENTRO	9

Financiado por:





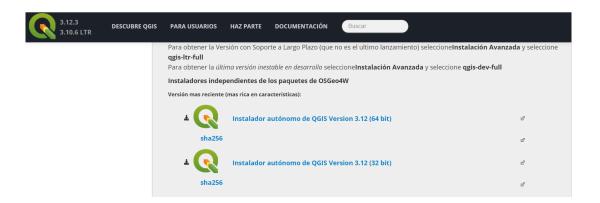


1. INSTALACION DE HERRAMIENTAS

QGIS (anteriormente llamado también Quantum GIS) es un Sistema de Información Geográfica (SIG) de software libre, el cual sirve como base para el funcionamiento del sistema GIS-URCOS.

1.1. DESCARGAR E INSTALAR QGIS 3.12

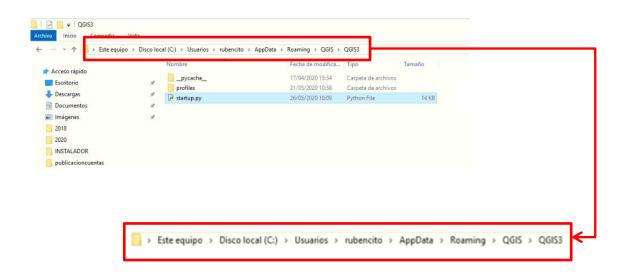
Este es el lanzamiento a largo plazo del QGIS, ya que su actualización es cada 3 años, esto nos ayudará a tener soporte constante, sin un cambio que pueda afectar el funcionamiento de nuestro módulo en Python, ya que depende mucho que coincida la versión de Python y con la de Qgis.



1.2. DESCARGAR E INSTALAR PYGIS

PyQGIS es la librería de QGIS para ejecutar código Python. QGIS tiene soporte para ejecutar scripts utilizando el lenguaje Python. QGIS elige Python por ser uno de los lenguajes favoritos para scripting. Python es un lenguaje de programación para GIS orientado a objetos.

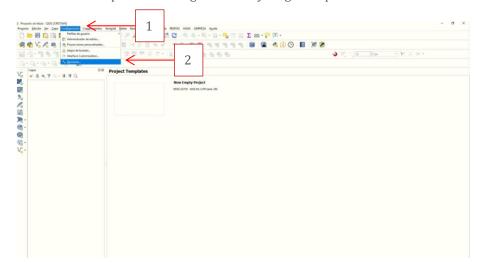
El archivo SARTUP.PY se debe copiar en:



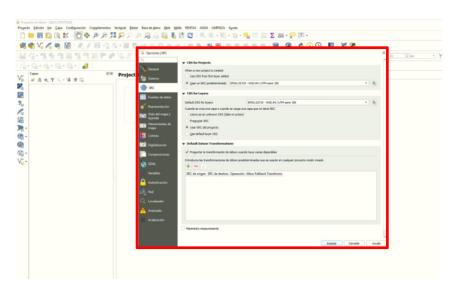
2. DEFINIR PROYECCION

La proyección cartográfica o proyección geográfica es un sistema de representación gráfica que establece una relación ordenada entre los puntos de la superficie curva de la Tierra y los de una superficie plana (mapa). Es por ello que se hace necesario definir la proyección para una adecuada ubicación en la tierra.

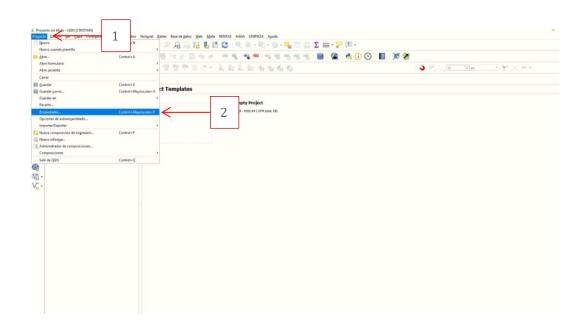
- 1. Entramos a QGIS.
- 2. Hacemos clic en la opción << Configuración>> y luego << Opciones>>



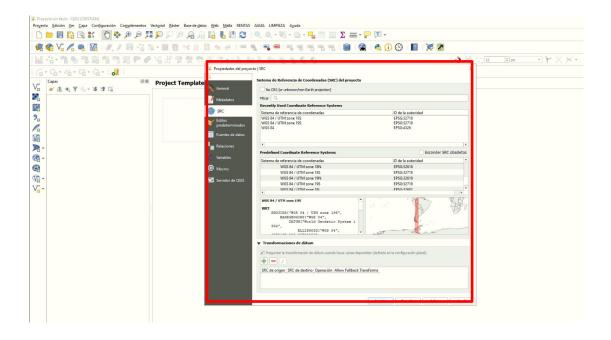
3. A continuación, le mostrará la siguiente pantalla donde deberá definir el SRC y CRS estén en la proyección de la Municipalidad elegida



4. Luego hacemos lo mismo en la opción << Proyecto>> y << Propiedades>>



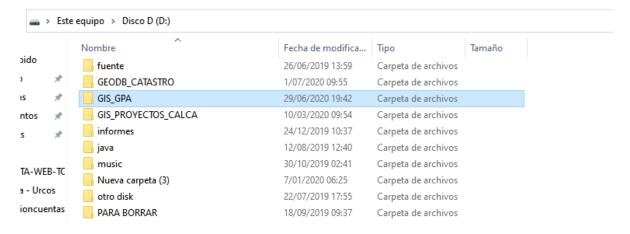
Recuerde que el SRC debe ser el elegido de acuerdo a la proyeccion de la municipalidad.



3. INSTALACION DEL SISTEMA GIS-URCOS

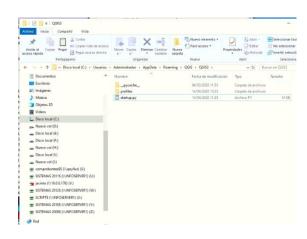
3.1. CARPETA GIS GPA

La carpeta GIS_GPA contiene todos los archivos necesarios para el funcionamiento del Sistema, por lo que debe copiar esta carpeta en la unidad D:\

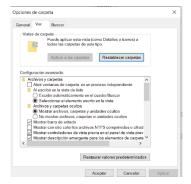


3.2. ARCHIVO PYTHON

El archivo Python (startup.py) se debe copiar y pegar en la carpeta del usuario de Windows, como muestra la imagen.

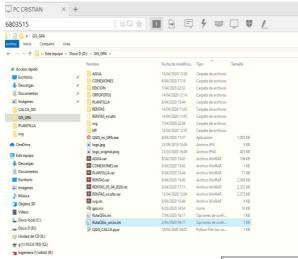


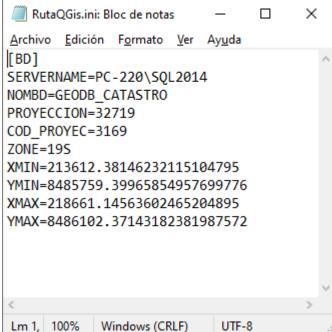
OJO: AppData suele estar oculto, si es así, debemos de activar la visibilidad de carpetas ocultas.



3.3. RUTEO

En la carpeta <<D:\GIS GPA>> ubique el archivo RutaQGis.ini el cual deberá contener la ruta de acceso a la base de datos alfanumérica, que es de donde se extraen los datos.



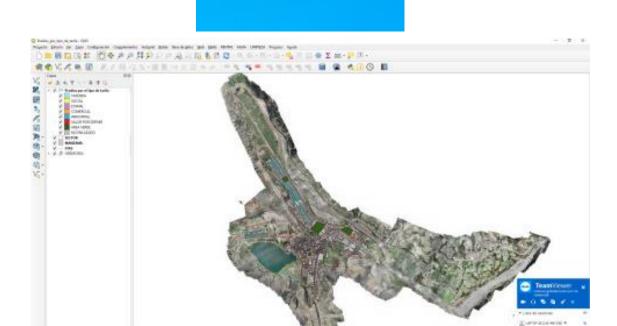


Este archivo de texto menciona la configuración de la municipalidad seleccionada, la conexión a la base de datos de enlace, proyección donde se encuentra la localidad, código de proyección, la zona en la que esta georreferenciada y puntos de referencia en la que se ubica la localidad.

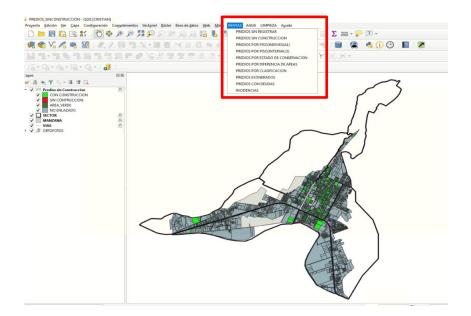
4. COMO ACCEDER AL PROYECTO

Después de haber seguido los pasos indicados, haga doble clic en el ícono de QGIS y se abrirá el

proyecto GIS-Urcos.



El cual contiene un menú de opciones, la misma que se detalla en el manual de usuario:



5. INFORMACION DEL CENTRO

Centro Guaman Poma de Ayala Jr. Retiro Nº 346 Urb. Tahuantinsuyo - Cusco **Tel.** 084-235931 **Fax** 084-225552 www.guamanpoma.org

