Systemy operacyjne 2		
Informatyka S1	Semestr 4	2016/2017
Laboratorium 3		

## Wstęp teoretyczny:

- Tworzenie procesu (fork), kończenie procesu (exit), synchronizacja procesów (wait, waitpid), pobieranie identyfikatorów procesów (getpid, getppid).
- Zależności między procesami macierzystymi i potomnymi, różne przypadki zakończenia procesów (np. przedwczesne zakończenie rodzica, zakończenie potomka bez wywołania wait ze strony rodzica).
- Zastąpienie procesu obrazem nowego procesu (rodzina funkcji exec).
- Analiza informacji zwracanych przez wait (identyfikator i status zakończenia).

## Zadanie:

- Napisać program uruchamiany z co najmniej jednym argumentem. Podstawowe wywołanie programu będzie wymagało podania jako argumentu dowolnego łańcucha znaków (np. abcd). Program będzie tworzył 2 procesy potomne. Każdy nowo utworzony proces potomny za pomocą jednej z funkcji exec jeszcze raz wywołuje ten sam program przekazując jako argument połowę otrzymanego łańcucha (czyli np. pierwszy proces ab, drugi cd). Proces, który otrzymane łańcuch o długości 1, nie tworzy kolejnych procesów. Wszystkie procesy (macierzysty i potomne na wszystkich poziomach) czekają na zakończenie wszystkich swoich bezpośrednich potomków, a następnie wyświetlają swój identyfikator oraz wszystkie łańcuchy (argumenty) na ścieżce od pierwszego uruchomionego procesu aż do procesu aktualnego. Należy rozważyć możliwość przekazywanie dodatkowych argumentów wywołania exec.
- Uruchomienie programu z argumentem **abcd** może dać przykładowo następujący wynik:

```
$./program abcd
26062 abcd ab a
26063 abcd ab b
26060 abcd ab
26065 abcd cd d
26064 abcd cd c
26061 abcd cd
26059 abcd
```

- Pierwszy łańcuch powinien mieć długość będącą potęgą 2, jeżeli długość będzie inna należy go albo uzupełnić albo skrócić (do wyboru).
- Do pobierania argumentów nie używamy funkcji **getopt**, należy wykorzystać bezpośrednio zmienne przekazywane do f-cji main (zwyczajowe nazwy argc i argv).
- Zwrócić uwagę na to, aby:

- o procesy nie były wykonywane sekwencyjnie (czyli nie na zasadzie naprzemiennego wywoływania funkcji fork i wait),
- o sprawdzać poprawne zakończenie funkcji wait.

Uwaga! Kod źródłowy programu (1 plik) po oddaniu prowadzącemu zajęcia laboratoryjne musi zostać przesłany na adres <a href="mailto:so2@zut.edu.pl">so2@zut.edu.pl</a>:

• plik z kodem źródłowym musi mieć nazwę:

## numerindeksu.so2.lab03.main.c

(np. 666.so2.lab03.main.c),

- plik musi zostać wysłany z poczty wydziałowej (wi.zut.edu.pl),
- nagłówek maila musi mieć postać:

## SO2 IS1 XXXY LAB03

gdzie XXXY to numer grupy (np. SO2 IS1 210C LAB03),

- w pierwszych trzech liniach pliku z kodem źródłowym w komentarzach musi znaleźć się:
  - o informacja identyczna z zamieszczoną w nagłówku maila,
  - o imię i nazwisko wysyłającego oraz
  - o adres email, z którego wysłał wiadomość,
- email **nie powinien** zawierać żadnej treści (tylko załącznik).

Dostarczone kody źródłowe będą analizowane pod kątem wykrywania plagiatów. Nie wysłanie wiadomości lub wysłanie jej w formie niezgodnej z powyższymi wymaganiami będzie traktowane jako brak programu i skutkowało otrzymaniem za niego oceny niedostatecznej.