Dokumentation

*Name des Projekts*

*Datum*

***Wichtige Hinweise:***

* ***Die in diesem Dokument aufgeführten Beschreibungen in Kursivschrift (außer einigen Abschnittüberschriften) sind beispielhaft und erläuternd und müssen aus dem fertiggestellten Bericht entfernt werden.***

# Teammitglieder und ihre Rollen

Kevin Aulbach

Lukas Becker

Julian Henke

Louisa Viktoria Schmitt

*Kurze Vorstellung der einzelnen Personen und ihrer Rollen im Software-Projekt*

*Tabelle mit Namen (Teamleiter, Entwickler..)*

# Projektbeschreibung

Motivation

*Warum gerade dieses Thema? Wodurch entstanden? 🡪 z.B. ich finde OpenStreetMap-Daten toll*

Durch Überlegungen wie genau wir Studenten semester- und studiengangsübergreifend vernetzten können, sind wir auf die Idee eines Veranstaltungsforums für Studenten gekommen. In diesem Studentenveranstaltungsforum können Studenten Veranstaltungen erstellen, sodass andere angemeldete Studenten daran teilnehmen können. Die Veranstaltungen umfassen Freizeitaktivitäten, den Bereich Sport und Kultur, so wie das Treffen zum Lernen.

*Wodurch ist dieses Thema entstanden? 🡪 ich habe Probleme mit den Ansichten von Google-Maps*

Zielsetzung

*Beschreiben sie die Zielsetzung ihres Projekts. 🡪 Ich möchte OSM-Datensätze konvertieren und meine Ansichten selber definieren. … Allgemeine Zielsetzung sowie im Pflichtenheft bzw. Umänderungen*

Das Ziel des Projekts „Studentenveranstaltungsforum“, kurz „StuFo“, ist die Vernetzung von Studenten der Hochschule Hamm-Lippstadt per Veranstaltungen. Der Anwendungsbereich, welcher auf Studenten zugeschnitten ist, soll diesen ermöglichen Veranstaltungen zu erstellen, zu bearbeiten, beizutreten und zu löschen. Das Forum verfolgt die Ziele Studenten über Veranstaltungen miteinander zu verbinden, sodass sie in persönlichen Kontakt treten können. Die Webseite soll überwiegend auf PCs laufen, kann aber auch aufs Smartphones abgerufen werden. Unsere Zielgruppe sind Studenten und Studentinnen der Hochschule-Hamm-Lippstadt. Die Website erfordert keine spezifischen Hardwareeigenschaften, bis auf einen Internetzugang.

Lösungsansatz

*Durch welchen grundlegenden Lösungsansatz, der mit der Software umgesetzt wird, werden die Ziele erreicht? Z.B Datenbank, listen, Suchalgorithmen*

Hauptsächlich besteht das Projekt aus mehreren HTML5 Seiten, die miteinander verknüpft sind. Das Design ist mit CSS Version 4 implementiert beziehungsweise designet worden. Zudem gibt es Dropdown Menüs, die auf PHP zurückgreifen. Das Backend stellt eine Datenbank, in die Nutzerdaten, Veranstaltungen und Beiträge eingetragen werden und PHP-Funktionen, die die Input-Felder der Formulare auslesen. Um die Veranstaltung, die Beiträge und die Teilnehmerliste zu sortieren wird ebenfalls auf die Datenbank zugegriffen.

# State of the Art und Related Work

*Dieses Kapitel beschreibt die heutigen verfügbaren Systeme, die einen Bezug*

*zu diesem Projekt aufweisen. 🡪 Was können OSM und Goolge Maps heute. Was gibt es ähnliches? Was ist Stand der Technik?*

Heutzutage gibt es allerhand Foren zu jedem Bereich, der für den Menschen von Interesse ist. Unseres z.b ist ein WebForum.Ein Beispiel für die Wichtigkeit von Veranstaltungen zeigt Facebook mit ihrem Bereich für Veranstaltungen. Der Unterschied zu diesem Projekt ist, dass bei „StuFo“ die Teilnehmerzahl festgelegt werden kann und sichergestellt wird, dass nur Studenten der Hochschule-Hamm-Lippstadt teilnehmen können.

# Projektplan Soll / Ist

*Wie ist das Projekt strukturiert (Arbeitspakete, Abhängigkeiten). Wie ist die zeitliche und Aufwandsplanung? Exel-Datei einfügen Projektplan*

*Ggf. Zusammenfassende Darstellung der Wochenberichte als Soll-Ist-Vergleich*

Das Projekt wurde in 6 Phasen unterteilt dem Kick-Off, der Konzeption, der Vorbereitung, der Entwicklungsphase, die Phase des Testens und der Inbetriebnahme, so wie schließlich die Dokumentation und Abgabe. Der zeitliche Aufwand des Projekts entspricht den in der Excel-Tabelle angegebenen 19 Wochen. Der Aufwand wurde unter den Teammitglieder circa gleich aufgeteilt, sodass jedes Mitglied einen Teil beitragen konnte.



# Anforderungsanalyse

*Beschreiben Sie hier die Anforderungen ihres Projektes - Funktionale nicht funktionale Anforderungen überdenken, Änderungen. Wirkliche Umsetzungen*

Das Studentenveranstaltungsforum hat die Anforderung, dass Nutzer sich mit einer E-Mail-Adresse der Hochschule-Hamm-Lippstadt anmelden, welches durch die Überprüfung auf die Endung „@stud.hshl.de“ stattfindet. Die Registrierung beziehungsweise der Log-in erfolgt über die Eingabe der @stud.hshl.de E-Mail-Adresse und einem Passwort, welches einen Großbuchstaben und 8 Zeichen enthalten muss. Das Passwort kann nach der Anmeldung geändert werden. Jeder Nutzer kann sich nur einmal mit seiner E-Mail-Adresse registrieren. Jedes Konto enthält einen Vornamen, Nachname, das Geschlecht, das Alter, den Studiengang und ein optionales Profilbild. Der Nutzer kann sein Profilbild auf der Profilseite hochladen und ändern. Die Kontodaten werden in eine Datenbank eingetragen und von dort abgefragt. Die Änderung des Passworts erfolgt über Eingabe des alten beziehungsweise neuen Passworts. Das Studentenforum bietet die Funktion Veranstaltungen zu erstellen, beizutreten und auszutreten. Nach Erstellung einer Veranstaltung durch den Nutzer kann nur dieser die Veranstaltung löschen. Die Veranstaltungen enthalten den Namen, das Datum/Uhrzeit, den Ort, den Ersteller, eine Kategorie und eine Beschreibung, die auf 280 Zeichen begrenzt ist. Der Ersteller kann eine maximale Teilnehmerzahl angeben. Die resultierende Teilnehmerliste hat eine Filterfunktion nach den Kriterien: zuletzt beigetreten, Nachnamen, Vornamen und Geschlecht. Die Startseite verfügt über eine Navigationsleiste auf der rechten Seite zum schnellen Sortieren nach Kategorien. Nach dem Beitreten zu einer Veranstaltung, kann der Nutzer einen Beitrag verfassen, der auf 280 Zeichen begrenzt ist. Dadurch können die Nutzer miteinander kommunizieren. Ein Beitrag enthält nach dem Abschicken den Namen des Verfassers, einen Zeitstempel, das Profilbild (optional). Die Beiträge befinden sich nach dem neusten Zeitstempel sortiert unter der Veranstaltungsbeschreibung. Die fünf neusten Beiträge werden direkt angezeigt, möchte der Nutzer ältere Beiträge lesen, muss dieser auf dem Button „mehr…“ klicken. Nur der Verfasser eines Beitrags kann diesen verändern und löschen. Das Forum soll möglichst 24 Stunden am Tag online sein. Die Webseite soll auf PCs gut lesbar dargestellt werden. Ebenso sollen Reaktionszeiten bei hoher Belastung geringgehalten werden. Das Forum soll nutzerfreundlich gestaltet sein, sodass Studenten und Studentinnen sich direkt zurechtfinden.

# Konzeption

*Beschreiben sie hier, wie ihr Konzept aussieht. Was macht ihr Produkt? 🡪 Wie bereite ich die OSM-Datensätze auf. Wie stelle ich diese Datensätze als Ansichten dar. Etc.*

Durch unser Studentenveranstaltungsforum („StuFo“) wollen wir neue Freundschaften/ Bekanntschaften, Lerngruppen und Sportbegeisterte zusammenführen. Wir wollen damit erreichen, dass sich Studenten aus allen Studiengängen und nicht nur aus demselben Studiengang, näherkommen.

# Entwurf und Umsetzung

* *Beschreibung der Software-Architektur*
* *Eingesetzte Technologien (Java Version x.y, Framework z, etc.) html, css, php,*

Einsatz fanden in diesem Projekt HTML für die Anzeige auf Browsern, so wie CSS Version 4 für das Design. PHP

* *Anwendungsfalldiagramm des Projekts*

**

*Aktivitätsdiagramme am Beispiel eine ausgewählter Funktionalitäten mit Beschreibung, nicht alle nur 1-2 Highlights – Kontoverwaltung*

**

Beschrieben wird die Funktionalität der Kontoverwaltung. Der Nutzer hat 3 Möglichkeiten sein Konto zu bearbeiten. Er kann sein komplettes Konto löschen, sein Passwort ändern und sein Profilbild ändern. Wenn ein Nutzer sein Konto löschen möchte, muss dieser sein Passwort eingeben. Anschließend wird das eigegebene Passwort mit dem in der Datenbank befindlichem Passwort abgeglichen. Ist das eingegeben Passwort ungültig, so wird der Nutzer aufgefordert das Passwort erneut einzugeben, ist es andernfalls gültig, so wird das Konto gelöscht. Wenn der Nutzer Passwort ändern möchte, wird er gebeten sein altes Passwort einzugeben, ist dieses ungültig, heißt nicht übereinstimmend zu dem in der Datenbank, wiederholt sich der Prozess. Falls das alte Passwort korrekt ist, wird der Nutzer aufgefordert ein neues Passwort mit einem Großbuchstaben einzugeben. Wird dieses nicht korrekt durchgeführt, muss der Nutzer das neue Passwort erneut eingeben. Andernfalls ist das neue Passwort gültig und es wird in der Datenbank abgespeichert. Falls der Nutzer sein Profilbild ändern möchte, wählt dieser Profilbild ändern bzw. hochladen. Nach dem Auswählen eines Bildes wird geprüft, dass das Format passt und die maximale Bildgröße nicht überschritten wird. Ist die Eingabe ungültig wird der Nutzer aufgefordert ein anderes Bild hochzuladen, andernfalls wird das Bild in der Datenbank abgespeichert.

* *Beschreibung der Umsetzung bedeutender Algorithmen mit Quellcode, Pseudocode, Grafiken, etc.*

*Was muss installiert werden für die Verwendung?*

# Evaluation

*Wie habe ich mein Projekt getestet und was ist dabei herausgekommen.*

# Zusammenfassung und Ausblick

*Was ist erreicht worden. Was kann zukünftig gemacht werden.*

*Stand, soweit gekommen, man könnte noch erweitern….*

# Literatur

<http://wiki.selfhtml.org/wiki/HTML>

<https://www.w3schools.com/html/>

<https://www.gimp.org/>