DocumentationTree -Benutzerhandbuch

Jens Kötterheinrich

2018-02-20

1. Voraussetzung

Um die Anwendung starten zu können, wird mindestens Java-Version 8 (>= 8u60) vorausgesetzt.

2. Start

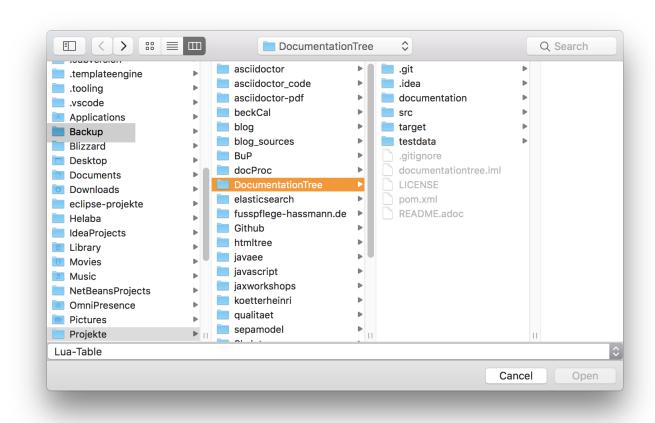
Die Anwendung kann mit einem (Doppel-)Klick auf die Jar-Datei gestartet werden.

Alternativ lässt sich die Anwendung auch über eine Konsoleneingabe starten:

```
java -jar documentationtree-<Version>-jar-with-dependencies.jar
```

Dazu muss documentationtree-<Version>-jar-with-dependencies.jar im aktuellen Verzeichnis liegen.

Beim Start erscheint folgender Dialog:



Das Verzeichnis wird initial immer auf das Verzeichnis, in dem die Jar-Datei liegt, eingestellt.

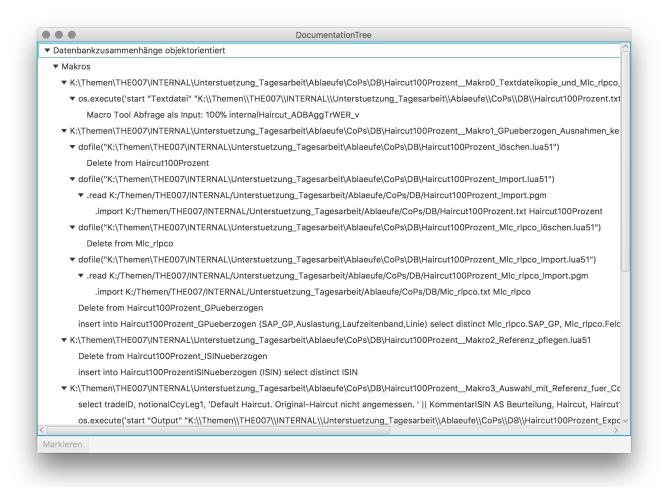
Hier ist eine Datei auszuwählen, die eine Lua-Table enthält, die über

```
return
```

3. Darstellung

3.1. Datei öffnen

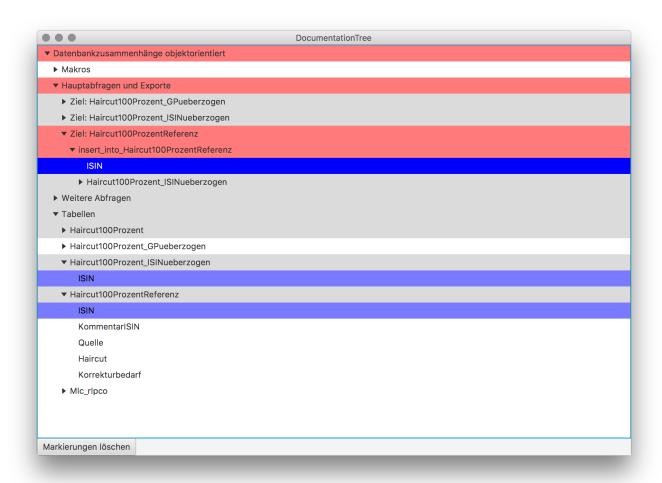
Kann die Datei gelesen und geöffnet werden, wird der Inhalt der Datei wie folgt angezeigt:



3.2. Knoten markieren

Beim Klick auf den Button "Markieren" werden Knoten nach folgenden Regeln gefärbt:name: value

- 1. Der ausgewählte Knoten wird in blau gefärbt.
- 2. Knoten, deren Text mit dem des ausgewählten Knoten identisch sind, werden blau gefärbt.
- 3. Knoten über dem ausgewählten Knoten werden rot gefärbt; Knoten über den Knoten von 2. werden grau gefärbt.
- 4. Knoten unter dem ausgewählten Knoten werden grün gefärbt.



Durch einen Klick auf den Button "Markierungen löschen" werden alle gefärbten Knoten in ihren Ursprungszustand zurückgesetzt.