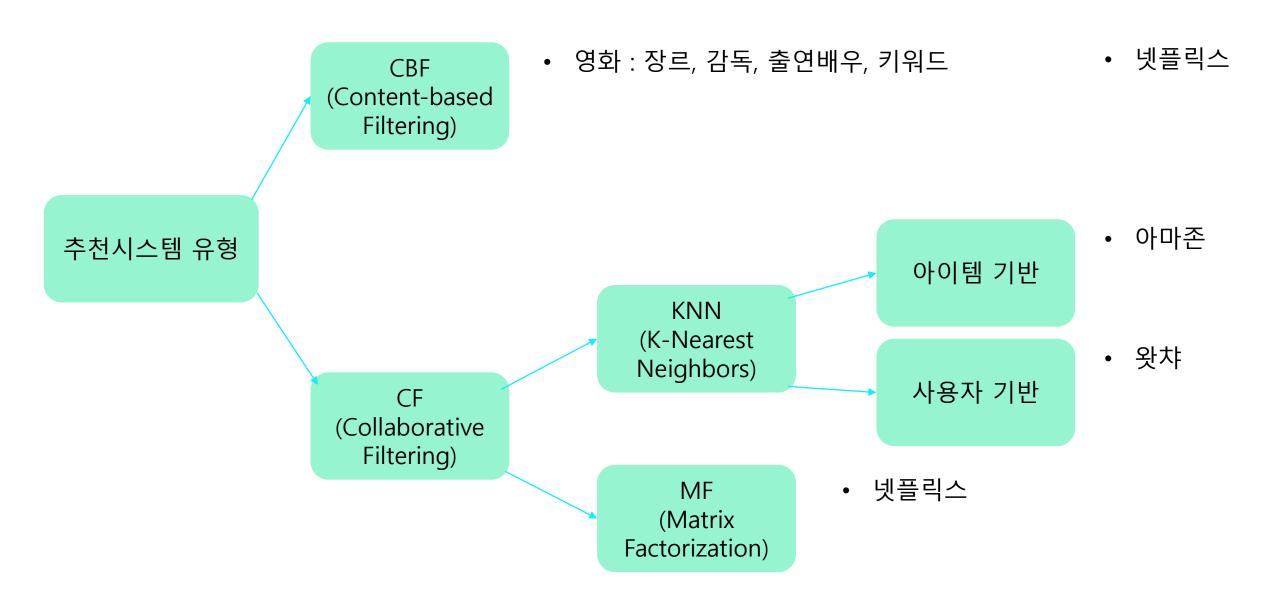
# 협업필터링(CF)의 이해

#### 추천시스템 종류



## 아이템 기반 인접 이웃 협업 필터링(CF)

## 협업 필터링 - Collaborative Filtering



이번에 개봉하는 그 영화 볼까 말까 궁금하다면?

"친구에게 물어봐라 "

단, 취향이 비슷한 친구에게 물어봐야 한다.

### 협업 필터링의 유형

- 최근접 이웃 기반(Nearest Neighbor)
  - 사용자 기반 (User-user CF)
  - 아이템 기반 (Item-item CF)
- 잠재 요인 기반(Latent Factor)
  - 행렬 분해 기반(Matrix Factorization)



### 협업 필터링의 특징

- User behavior ( item 구매 이력 , 영화 평점 이력 ) 에만 기반하여 추천 알고리즘 들을 전반적으로 지칭함.
- 상품, 영화 등 사용자가 아직 평가하지 않은 item에 대한 평가 (rating)를 예측 하는 것이 주요 역할.

## 사용자가 평가하지 않은 Item 을 평가한 item에 기반하여 예측 평가하는 알고리즘.

	Item 1	Item 2	Item 3	 Item M
User 1	3		3	<b>√</b> ←
User 2	4	2		3
User 3		1	2	2
User 4	1			
		3	1	
User N	4	2		5

User1 은 item1, 3 에 대한 평가 자료만 있다. Item M에 대한 평가를 예측할 수 있는가?

### 협업 필터링을 위한 데이터 세트-사용자로우-아이템 컬럼

로우 레벨 형태의 사용자-아이템 평점 데이터

User ID	Item ID	Rating
User 1	ltem1	3
User 1	Item3	3
User 2	ltem1	4
User 2	Item 2	1
User 3	Item 4	5



#### 사용자 로우, 아이템 컬럼으로 구성된 사용자-아이템 평점 데이터

	Item 1	Item 2	Item 3	Item 4
User 1	3		3	
User 2	4	1		
User 3				5

판다스의 pivot\_table()을 이용하여 쉽게 변환 가능

### 사용자 기반과 아이템 기반 협업 필터링 이해



#### 사용자 기반 (User-User)

- 특정 사용자와 비슷한 고객들을 기반으로 이 비슷한 고객들이 선호하는 다른 상품을 추천
- 특정 사용자와 비슷한 상품을 구매해온 고객들은 비슷한 고객으로 간주
- 당신과 비슷한 고객들이 다음 상품도 구매했습니다(Customers like you also bought these items)



#### 아이템 기반 (Item-Item)

- 특정 상품과 유사한 좋은 평가를 받은 다른 비슷한 상품을 추천.
- 사용자들로 부터 특정 상품과 비슷한 평가를 받은 상품들은 비슷한 상품으로 간주
- 이 상품을 선택한 다른 고객들은 다음 상품도 구매했습니다(customers who bought this item also bought these items).

\*

### 사용자 기반 협업 필터링

		다크 나이트	인터스텔라	엣지오브 투모로우	프로메테우스	스타워즈 라스트제다이
상호간	사용자 A	5	4	4		
유사도 높음	사용자 B	5	3	4	5	3
,	사용자 C	4	3	3	2	5

사용자 A는 사용자 C 보다 사용자 B와 영화 평점 측면에서 유사도가 높음. 따라서 사용자 A 에게는 사용자 B가 재미있게 본 '프로메테우스'를 추천

사용자 A의 벡터값 [5, 4, 4, , ,]가 사용자 C 벡터값 [4, 3, 3, 2, 5] 보다 사용자 B 벡터값 [5, 3, 4, 5, 3]에 더욱 유사.

### 사용자 기반 vs 아이템 기반



일반적으로 사용자 기반 보다는 아이템 기반 방식이 더 선호됩니다. 사람간의 특성은 상대적으로 다양한 요소들에 기반합니다. 단순히 동일한 상품을 구입하였다고 유사한 사람이라고 판단하기 어려운 경우가 많기 때문입니다.

### 협업 필터링을 위한 코사인 유사도



cosine\_similarities() 적용

### 사용자 기반과 아이템 기반 간의 데이터 세트 변환

	다크 나이트	인터스텔라	엣지오브 투모로우	프로메테우스	스타워즈 라스트제다이		사용자 A	사용자 B	사용자 C	사용자 D	사용자 E
사용자 A	5	4	4			다크 나이트	5	4	5	5	5
사용자 B	5	3	4	5	3	프로메테우스	5	4	4		5
사용자 C	4	3	3	2	5	스타워즈 라스트제다이	4	3	3		4

판다스의 transpose()를 이용하여 행과 열 위치의 값을 서로 교환

### 아이템 기반 협업 필터링의 개인화된 영화 추천

#### 아이템 기반의 협업 필터링에서 개인화된 평점 예측

#### **Weighted Rating Sum**

사용자 u의 아이템 i에 대한 평점 예측을 사용자 u가 아이템 i와 유사한 다른 아이템들(N개의 다른 아이템)의 합으로 계산하되 아이템 i와 다른 아이템들간의 유사도를 반영한 합으로 계산.

$$\hat{R}_{u,i} = \sum_{i=1}^{N} (S_{i,N} * R_{u,N}) / \sum_{i=1}^{N} (|S_{i,N}|)$$

사용자 u의 유사한 item 들의 평점과 유사도

	ltem j	k	- 1	m	n
Rating	5	4	1	3	2
	(i, j)	(i, k)	(i, l)	(i, m)	(i, n)
유사도	0.2	0.1	0.4	0.1	0.2



ltem j	k	- 1	m	n
5	4	1	3.	2



0.2	(i, j)
0.1	(i, k)
0.4	(i, l)
0.1	(i, m)
0.2	(i, n)

$$5*0.2 + 4*0.1 + 1*0.4 + 3*0.1 + 2*0.2 = 2.5$$

### 아이템 기반 협업 필터링의 개인화된 영화 추천

아이템 기반의 협업 필터링에서 개인화된 예측 평점

$$\hat{R}_{u,i} = \sum_{i=1}^{N} (S_{i,N} * R_{u,N}) / \sum_{i=1}^{N} (|S_{i,N}|)$$

- $\hat{R}_{u,i}$ : 사용자 u, 아이템 i의 개인화된 예측 평점 값
- $S_{i,N}$ : 아이템 i와 가장 유사도가 높은 Top-N개 아이템의 유사도 벡터
- $R_{u,N}$ : 사용자 u의 아이템 i와 가장 유사도가 높은 Top-N개 아이템에 대한 실제 평점 벡터

### 아이템 기반 협업 필터링 구현 순서

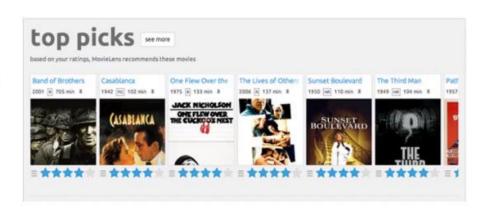
- 1. 사용자-아이템 행렬 데이터를 아이템-사용자 행렬 데이터로 변환
- 2. 아이템간의 코사인 유사도로 아이템 유사도 산출
- 3. 사용자가 관람(구매) 하지 않은 아이템들 중에서 아이템간 유사도를 반영한 예측 점수 계산
- 4. 예측 점수가 가장 높은 순으로 아이템 추천

### 아이템 기반 협업 필터링 실습 – MovieLens 데이터 세트

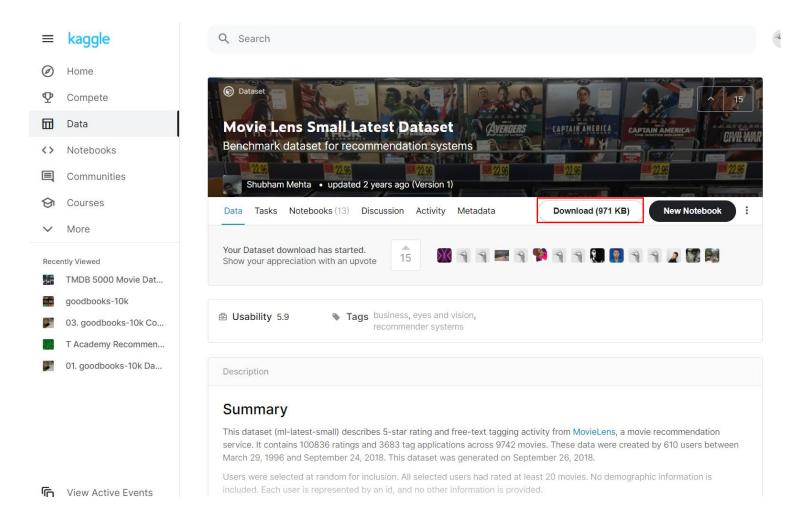


#### recommendations

MovieLens helps you find movies you will like. Rate movies to build a custom taste profile, then MovieLens recommends other movies for you to watch.



#### 무비 렌즈 데이터 다운로드



이름

links.csv

movies.csv

ratings.csv

ags.csv

README.txt

#### 9,000개 영화에 대해 600명의 사용자가 100,000개 평점을 매긴 데이터

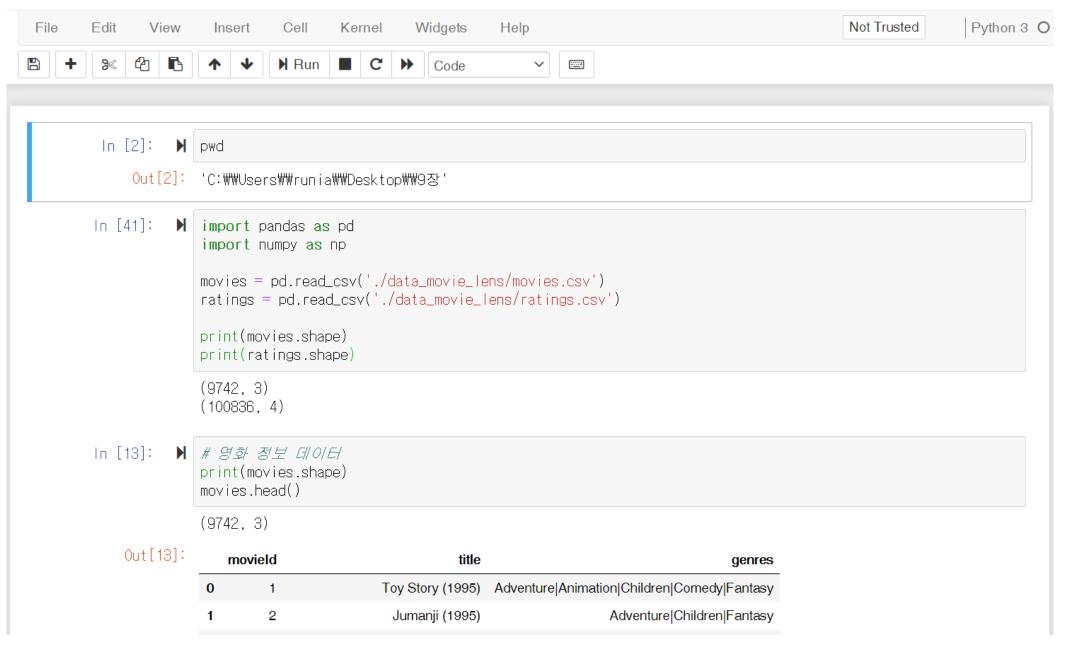
Small: 100,000 ratings and 3,600 tag applications applied to 9,000 movies by 600 users. Last updated 9/2018.

- README.html
- ml-latest-small.zip (size: 1 MB)

#### ◯ Jupyter 9.6 아이템 기반 인접 이웃 협업 필터링 실습 (autosaved)



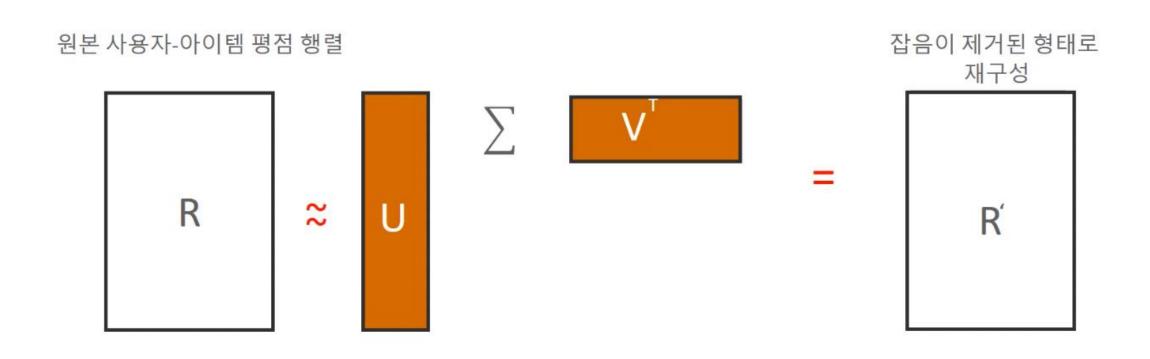
Logout



## 행렬 분해(MF) 기반의 잠재 요인 협업필터링

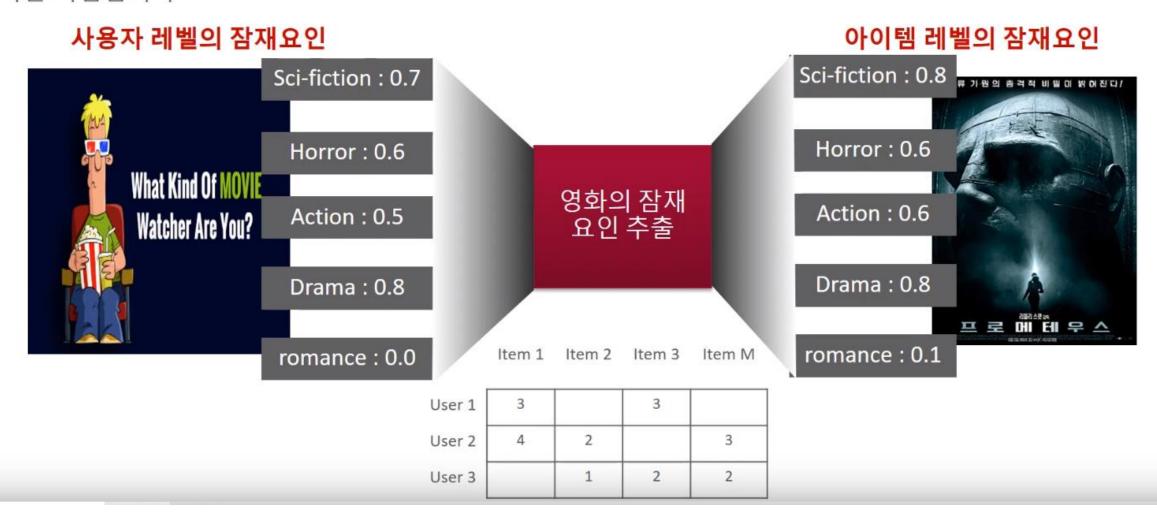
### 잠재 요인 협업 필터링의 개요

잠재 요인 협업 필터링은 사용자-아이템 평점 행렬 속에 숨어 있는 잠재 요인을 추출해 추천 예측을 할 수 있게 하는 기법입니다. 대규모 다차원 행렬을 SVD와 같은 행렬 분해(Matrix Factorization) 기법으로 분해하는 과정에서 잠재 요인을 추출하는데, 이 잠재 요인을 기반으로 사용자-아이템 평점 행렬을 재 구성하면서 추천을 구현합니다.



### 잠재 요인 협업 필터링의 이해

잠재 요인 협업 필터링은 사용자-아이템 평점 행렬 속에 숨어 있는 잠재 요인을 추출해 추천 예측을 할 수 있게 하는 기법입니다

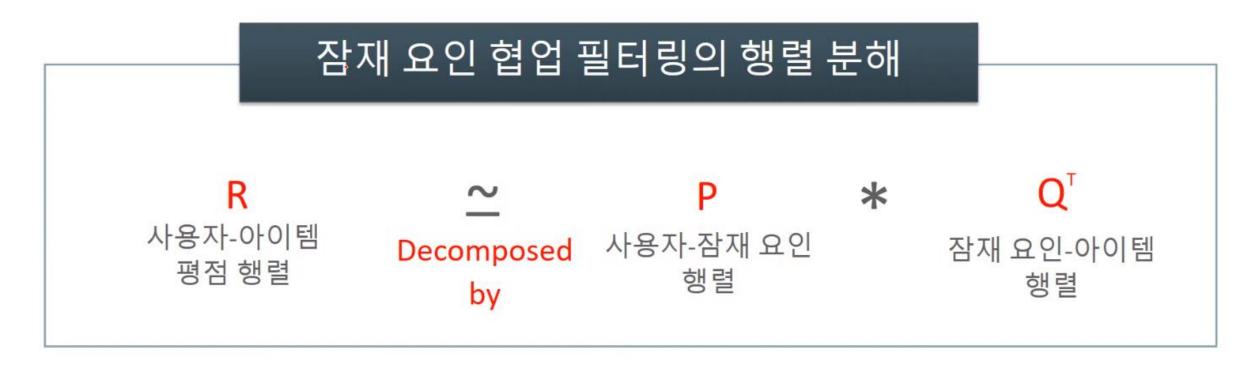


### 잠재 요인 협업 필터링 – 넷플릭스 추천 엔진 경연



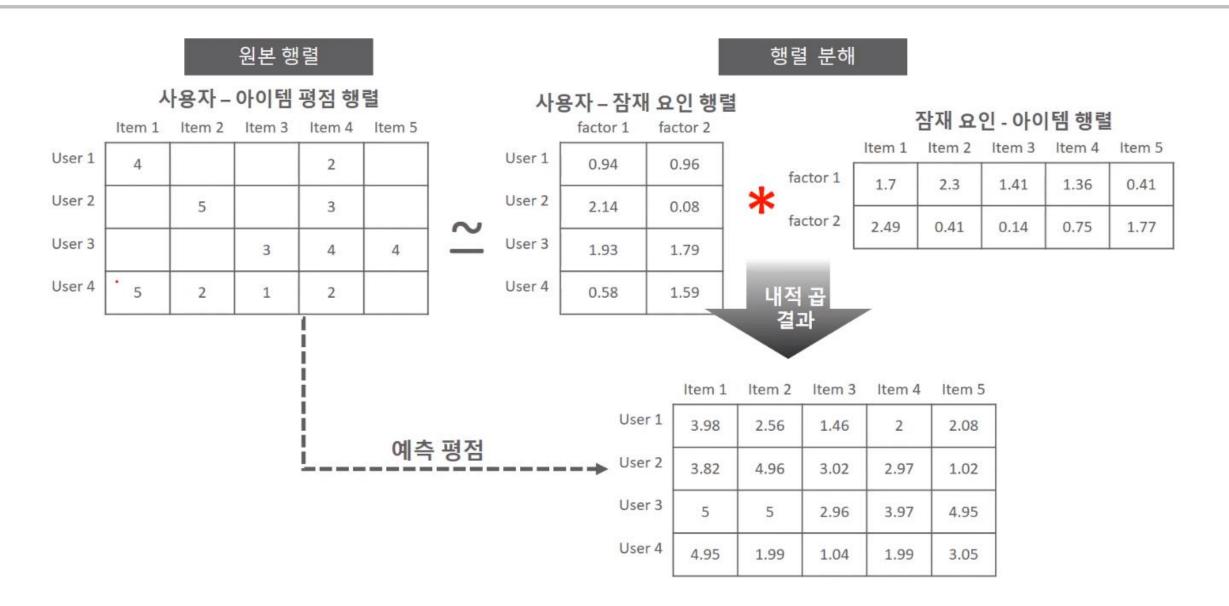
백만 달러의 상금이 걸린 넷플릭스 추천 엔진 경연 대회 우승팀 사진

### 행렬 분해를 통한 잠재 요인 협업 필터링

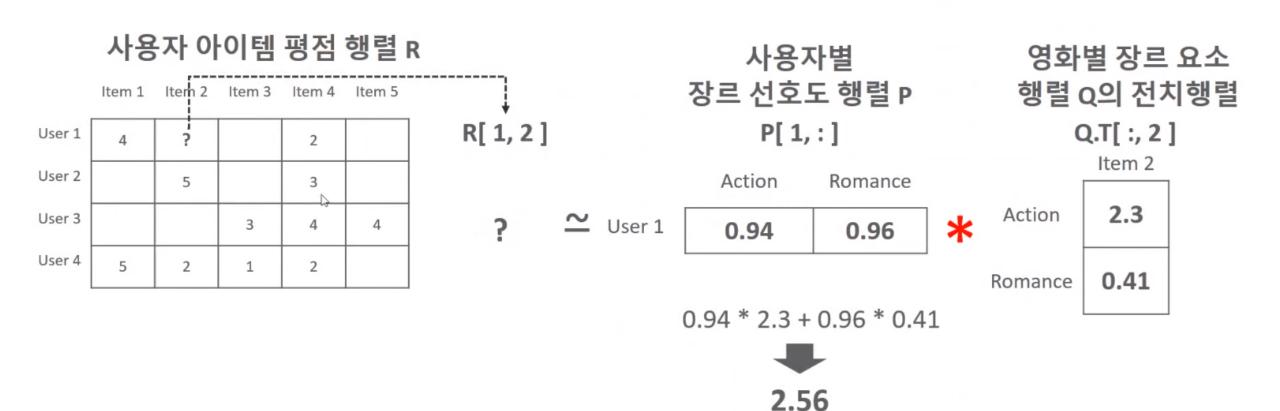


 잠재 요인 협업 필터링의 행렬 분해 목표는 희소 행렬 형태의 사용자-아이템 평점 행렬을 밀집(Dense) 행렬 형태의 사용자-잠재 요인 행렬과 잠재 요인-아이템 행렬로 분해 한 뒤 이를 재 결합하여 밀집 행렬 형태의 사용자-아이템 평점 행렬을 생성하여 사용자에게 새로운 아이템을 추천하는 것입니다.

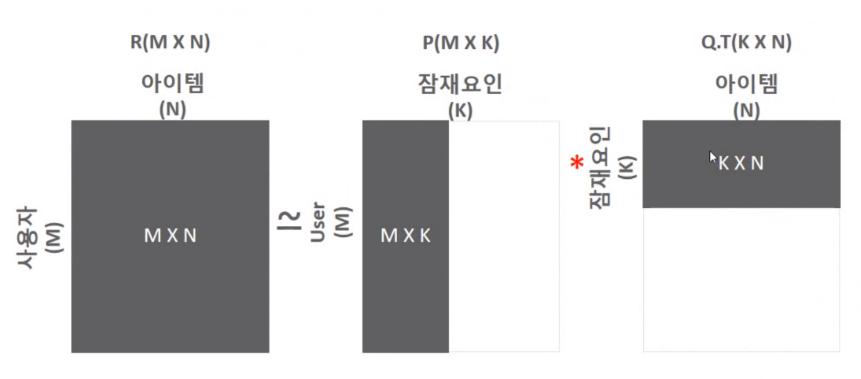
### 행렬 분해를 통한 잠재 요인 협업 필터링



### 행렬 분해를 통한 잠재 요인 협업 필터링

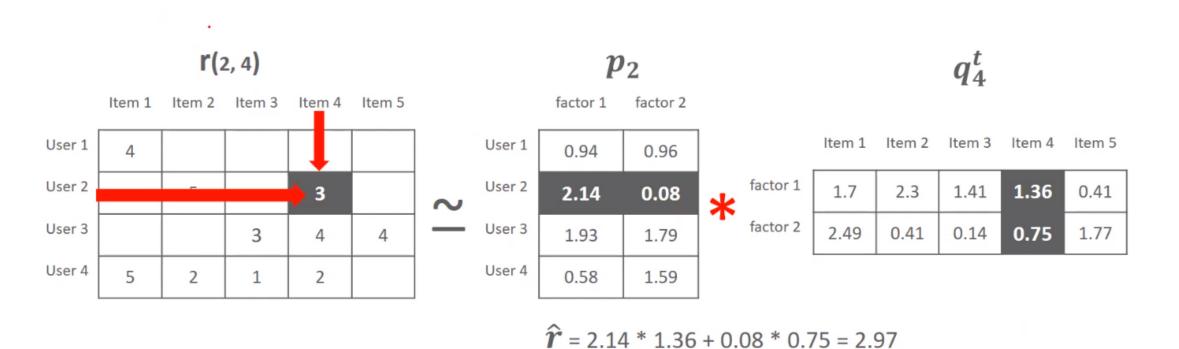


### 잠재 요인 기반의 행렬 분해 이해

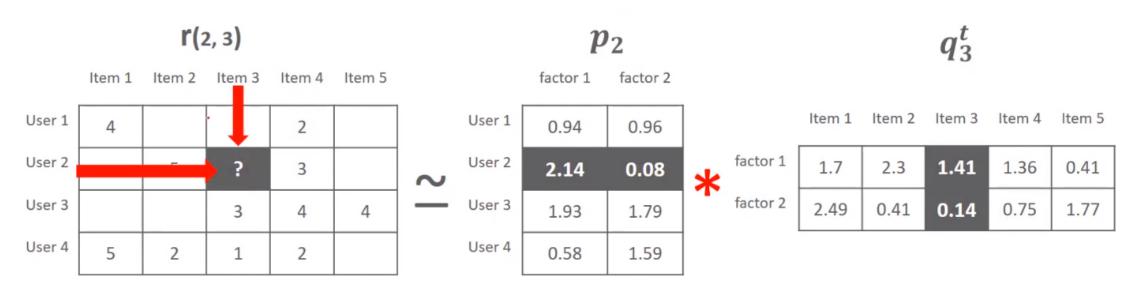


- M은 총 사용자 수
- N은 총 아이템 수
- K는 잠재 요인의 차원 수
- R은 M X N 차원의 사용자-아이템 평점 행렬
- P는 사용자와 잠재 요인과의 관계 값을 가지는
   M X K 차원의 사용자-잠재 요인 행렬
- Q는 아이템과 잠재 요인과의 관계 값을 가지는
   N X K 차원의 아이템-잠재 요인 행렬
- Q.T는 Q 매트릭스의 행과 열 값을 교환한 전치 행렬

### 행렬 분해를 통한 평점 예측

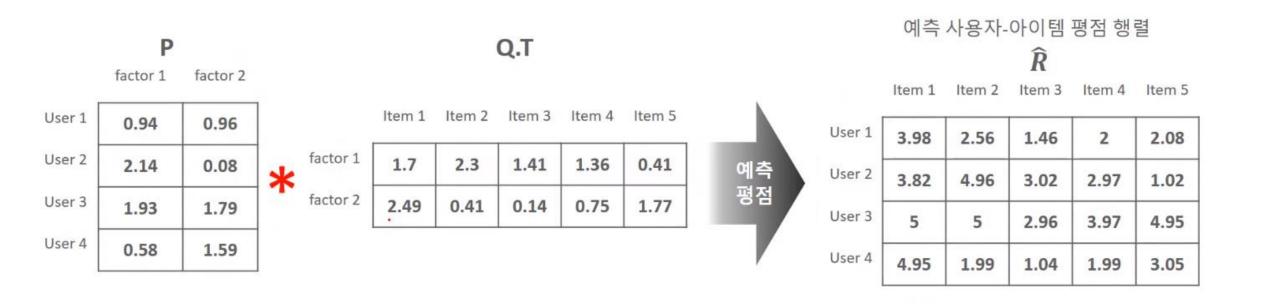


### 행렬 분해를 통한 평점 예측



$$\hat{r}_{(2,3)} = 2.14 * 1.41 + 0.08 * 0.14 = 3.02$$

### 행렬 분해를 통한 평점 예측



### 사용자-아이템 평점 행렬 분해 이슈

#### 사용자-아이템 평점 행렬

	Item 1	Item 2	Item 3		Item M
User 1	3	?	3	?	?
User 2	4	2		•	3
User 3		1	2		2
User 4	1				
		3	1		
User N	4	2			5

그러나 SVD 는 Missing Value 가 없는 행렬에 적용 가능 합니다. 따라서 P 와 Q 행렬을 일반적인 SVD 방식으로는 분해 할 수 없습니다.

#### P 와 Q 를 모르는데 어떻게 R 을 예측할 수가 있는가?



경사 하강법(Gradient Descent)를 이용하여 P 와 Q에 기반한 예측 R 값이실제 R 값과 가장 최소의 오류를 가질 수 있도록 비용함수 최적화를 통해 P 와 Q를 최적화 유추.

### 경사 하강법 기반의 행렬 분해

경사 하강법을 이용한 행렬 분해 방법은 P와 Q 행렬로 계산된 예측 R 행렬 값이 실제 R 행렬 값과 가장 최소의 오류를 가질 수 있도록 반복적인 비용 함수 최적화를 통해 P와 Q를 유추해내는 것입니다

#### 경사 하강법 기반의 행렬 분해 순서

- 1. P와 Q를 임의의 값을 가진 행렬로 설정합니다.
- 2. P와 Q.T 값을 곱해 예측 R 행렬을 계산하고 예측 R 행렬과 실제 R 행렬에 해당하는 오류 값을 계산합니다.
- 3. 이 오류 값을 최소화할 수 있도록 P와 Q 행렬을 적절한 값으로 각각 업데이트합니다.
- 4. 만족할 만한 오류 값을 가질 때까지 2, 3번 작업을 반복하면서 P와 Q 값을 업데이트해 근사화합니다

### 경사 하강법 기반의 행렬 분해 비용 함수

실제 값과 예측값의 오류 최소화와 L2 규제(Regularization)를 고려한 비용 함수식

$$min\sum_{i}(\eta_{u,i}-p_{u}q_{i}^{t})^{2}+\lambda\left(\|q_{i}\|^{2}+\|p_{u}\|^{2}\right)$$

실제값과 예측값의 오류 최소화 과적합 개선을 위한 L2 규제

### 경사 하강법 기반의 행렬 분해 업데이트 식

실제 R 행렬 값과 예측 R 행렬 값의 차이를 최소화하는 방향성을 가지고 P행렬과 Q행렬에 업데이트 값을 반복적으로 수행하면서 최적화된 예측 R 행렬을 구하는 방식이 경사 하강법 기반의 행렬 분해입니다

#### 비용 함수를 최소화하기 위해서 새롭게 업데이트되는 $ot\!p'_u$ 와 $ot\!q_i$

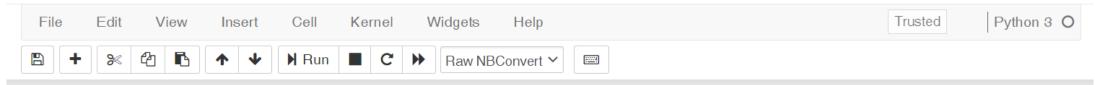
$$\dot{p}_{u} = p_{u} + \eta \left( e_{(u,i)} * q_{i} - \lambda * p_{u} \right)$$

$$\dot{q}_{i} = q_{i} + \eta \left( e_{(u,i)} * p_{u} - \lambda * q_{i} \right)$$

- $p_y$ : P 행렬의 사용자 u행 벡터
- $q_i^t$ : Q 행렬의 아이템 i행의 전치 벡터(transpose vector)
- $r_{(u,i)}$ : R 행렬의 u행, i열에 위치한 값.
- $\hat{r}_{(u,i)}$ :  $p_u * q_i^t$ 로 계산하며, u행, i열에 위치한 행렬의 예측값
- $e_{(u,i)}$ :  $r_{(u,i)} \hat{r}_{(u,i)}$ 의 값으로, u행, i열에 위치한 실제 행렬 값 과 예측 행렬 값의 차이 오류
- α: SGD 학습률
- λ: L2 Regularization 계수



Logout



#### 경사하강법을 이용한 행렬 분해 이해

```
In [1]: ▶ import numpy as np
           # 원본 행렬 R 생성,
           # 분해 행렬 P와 Q 초기화, 잠재요인 차원 K는 3 설정.
           R = np.array([[4, np.NaN, np.NaN, 2, np.NaN]],
                       [np.NaN, 5, np.NaN, 3, 1],
                       [np.NaN. np.NaN. 3, 4, 4].
                       [5, 2, 1, 2, np.NaN ]])
          R # 4X5 행렬
   Out[1]: array([[ 4., nan, nan, 2., nan],
                 [nan, 5., nan, 3., 1.],
                 [nan, nan, 3., 4., 4.],
                [ 5., 2., 1., 2., nan]])
       행렬 R을 행렬 P, Q로 분해할 예정
In [2]: In um_users, num_items = R.shape
          K=3 # 잠재 요인은 3개
           # P와 Q 매트릭스의 크기를 지정하고 정규분포를 가진 random한 값으로 입력합니다.
          np.random.seed(1)
           P = np.random.normal(scale=1./K, size=(num_users, K))
           Q = np.random.normal(scale=1./K, size=(num_items, K))
```