

Fluxograma Advtxt

Giovana Mel

Victor Emanuel

Marcelo

20 de outubro de 2024

Assunto: programa advtxt que no início entrega duas escolhas de objeto na qual dependendo da escolha você para ou continua, se você seguir você chega na escolha de verbo que se você escolher o correto você ganha, mas se escolher o errado perde.

1. INTRODUÇÃO

O jogo de Halloween, tem como cenário uma mansão assombrada onde há um assassino querendo lhe matar, e você tem sempre duas opções para se proteger onde uma você continuará viva e outra você morrerá, na primeira opção temos o objeto que terá que escolher entre faca ou garfo, onde na escolha da faca você sobreviverá e no garfo morrerá, você só responde a segunda pergunta se responder a primeira corretamente, e a última pergunta é o verbo onde tem o verbo correr ou matar, onde o verbo corretor é matar e você vence a partida

2.



Detalhamento Dos Autores

DISCENTES

1. Nome completo: Giovana Mel ivo de Oliveira. AUTOR 1

Email: gmio@poli.br

Endereço: Rua Manoel Pessoa de Luna filho, 73, Prado

Matrícula:300889892

CPF: 120.307.334-82

RG: 10.303.015

Telefone: (81) 9 9983-2287

2. Nome completo: Victor Emanuel de Souza Silva Ramos. AUTOR 2

Email: vessr@poli.br

Endereço: Rua Fausto Cardoso, 59, Madalena

Matrícula: 300884225

CPF: 147.269.684-08

RG: 10.658.232

Telefone: (81) 9 8275-9092

3. Nome completo: Marcelo Douglas Rodrigues. AUTOR 3

Email: mdr@poli.br

Endereço: Ouro Preto - Olinda

Telefone: (81) 9 8417-0538

Docentes

1. Nome Completo: Ruben Carlo Benante

Email: rcb@upe.br

Matrícula: 11238-0

Currículo latters: [http://latters.cnpq.br/ 3366717378277623](http://latters.cnpq.br/3366717378277623)

REFERÊNCIAS

Manual G-portugol, Thiago Silva

thiago.silva@kdemail.net

Rubens C.B. arquivos modelos e exemplos