

Fluxograma: Fluxograma do ex11.

Guilherme Vilar
Vinícius Lins

19 de outubro de 2024

Resumo

Assunto: Programa de decisões com fluxograma

O programa se baseia em escolha. Neste artigo iremos apresentar o seu fluxograma completo

Após a modelagem do fluxograma e desenvolvimento da lógica de programação em algoritmo, o programa será implementado na Linguagem de Programação C

Local: Escola Politécnica de Pernambuco - UPE/POLI

Órgão Financiador: N/A

Caracterização: Modelagem, Projeto e Implementação de Software em Linguagem C

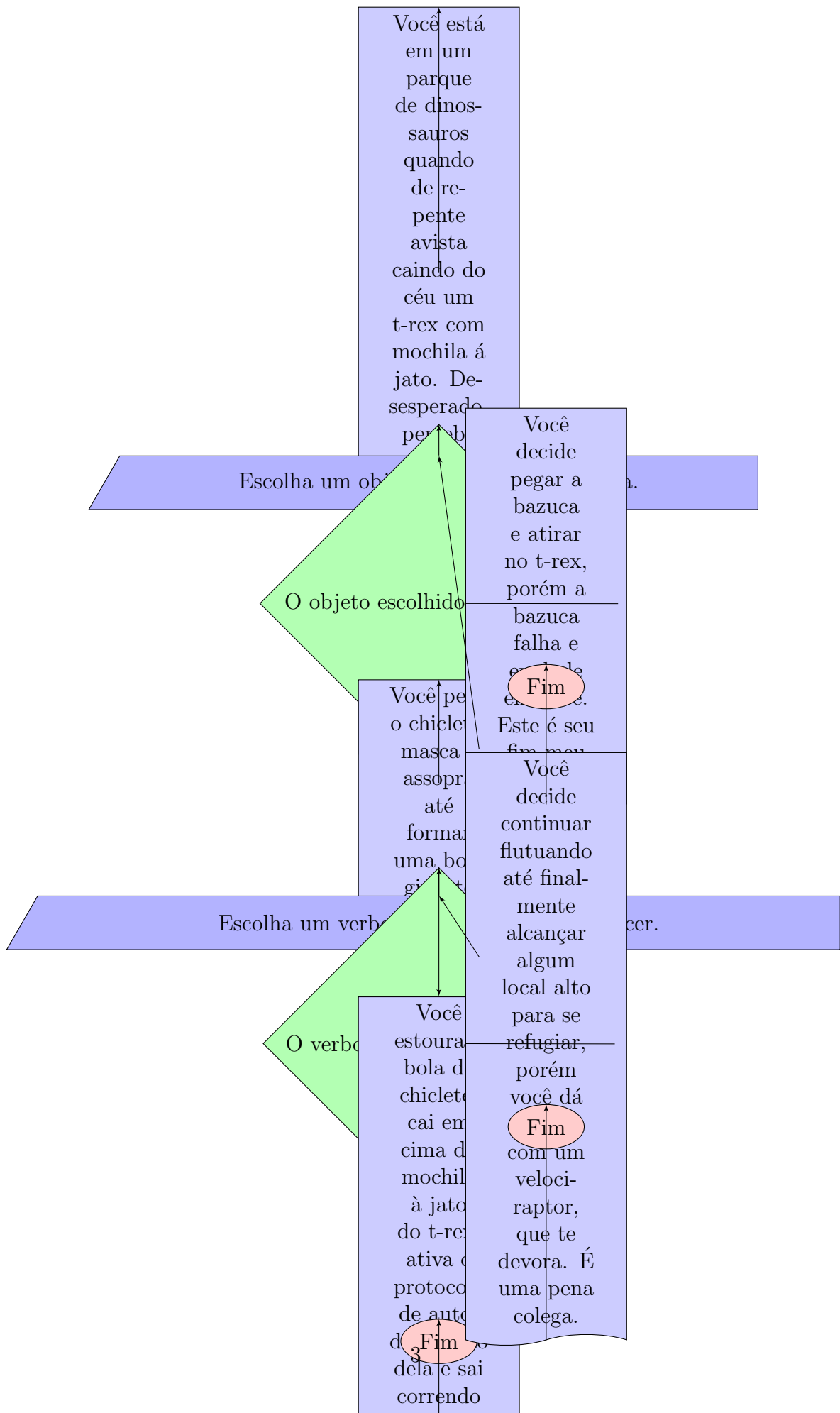
1 Introdução

Este programa se baseia na escolha de objetos e verbos para uma determinada situação, havendo consequências certas para os objetos e verbos certos, e consequências ruins para os objetos e verbos errados.

O programa será modelado em *fluxograma* em uma primeira fase, em seguida sua lógica será desenvolvida em formato de *algoritmo*, para então na terceira fase ser implementado em Linguagem de Programação C.

Exemplo de letra em *itálico* é com *textit*, e em **bold face** é com **textbf** e tal tal tal é mono-espaçada type-writer.

2 Fluxograma



Detalhamento dos Autores

Discentes

1. **Nome Completo:** Guilherme Afonso Correia da Costa Vilar

Email: gccv@poli.br

Endereço:

Matrícula:

CPF:158.481.924-30

RG:

Telefone:

Currículo Lattes: <http://lattes.cnpq.br/nnnnn>

2. **Nome Completo:** Vinicius Bezerra Lins

Email: vbl1@poli.br

Endereço:

Matrícula:

CPF:133.635.624-38

RG:

Telefone:

Currículo Lattes: <http://lattes.cnpq.br/nnnnn>

Docentes

1. **Nome Completo:** Ruben Carlo Benante

Email: rcb@upe.br

Matrícula: 11238-0

Currículo Lattes: <http://lattes.cnpq.br/3366717378277623>