

Fluxograma: Aventura Naruto

Filipe Lucca Alacoque Vaz

26 de abril de 2025

Resumo

Assunto: Programa tal tal

O programa tal e tal faz isso e isso. Neste artigo iremos apresentar o seu fluxograma completo

Após a modelagem do fluxograma e desenvolvimento da lógica de programação em algoritmo, o programa será implementado na Linguagem de Programação C

Local: Escola Politécnica de Pernambuco - UPE/POLI

Órgão Financiador: N/A

Caracterização: Modelagem, Projeto e Implementação de Software em Linguagem C

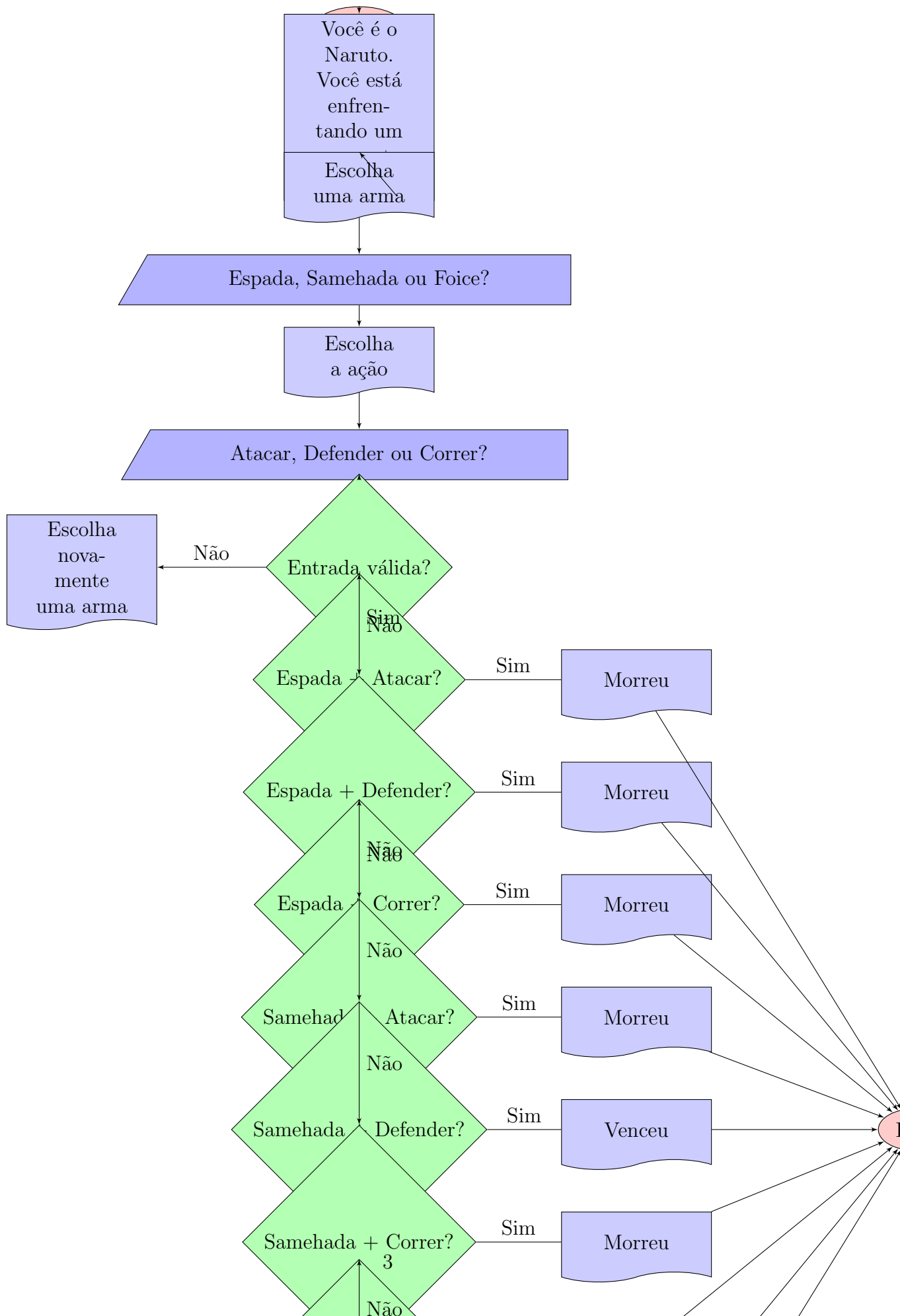
1 Introdução

Este programa faz isso, isso e também em fonte mono-espaçada faz isso.

O programa será modelado em *fluxograma* em uma primeira fase, em seguida sua lógica será desenvolvida em formato de *algoritmo*, para então na terceira fase ser implementado em Linguagem de Programação C.

Exemplo de letra em *itálico é com textit*, e em **bold face é com textbf** e tal tal tal é mono-espaçada type-writer.

2 Fluxograma



Detalhamento dos Autores

Discentes

1. **Nome Completo:** Fulano de Tal Um

Email: blabla@poli.br

Endereço:

Matrícula:

CPF:

RG:

Telefone:

Currículo Lattes: <http://lattes.cnpq.br/nnnnn>

2. **Nome Completo:** Fulano de Qual Dois

Email: blabla@poli.br

Endereço:

Matrícula:

CPF:

RG:

Telefone:

Currículo Lattes: <http://lattes.cnpq.br/nnnnn>

3. **Nome Completo:** Fulano de Como Três

Email: blabla@poli.br

Endereço:

Matrícula:

CPF:

RG:

Telefone:

Currículo Lattes: <http://lattes.cnpq.br/nnnnn>

Docentes

1. **Nome Completo:** Ruben Carlo Benante

Email: rcb@upe.br

Matrícula: 11238-0

Currículo Lattes: <http://lattes.cnpq.br/3366717378277623>