

Fluxograma de Aventura Interativa do Sanji - One Piece

Arthur Rodrigues Rocha Lopes
Dante De Sá Leitão Melo De Oliveira
Lucas Pereira Silveira De Azevedo

27 de abril de 2025

Resumo

Assunto: Fluxograma do código da aventura interativa de Sanji.

Este projeto descreve o fluxograma de um código interativo baseado no personagem Sanji, do anime *One Piece*, que tem que tomar decisões em uma aventura culinária. O código permite ao jogador fazer escolhas em diversos momentos, e o fluxograma reflete as possíveis alternativas e resultados. O objetivo deste trabalho é apresentar o fluxo de controle das decisões do programa, que se desdobram em diferentes resultados e ações com base nas escolhas do jogador.

Local: Escola Politécnica de Pernambuco - UPE/POLI

Órgão Financiador: N/A

Caracterização: Modelagem, Projeto e Implementação de Software em Linguagem C

1 Introdução

Neste projeto, iremos apresentar o fluxograma de um código interativo baseado em um cenário envolvendo o personagem Sanji do anime *One Piece*. O código descreve uma aventura culinária na qual o jogador deve tomar decisões que impactam o desenvolvimento da história.

O fluxograma é a representação visual dessas escolhas e seus resultados, fornecendo uma visão clara do processo lógico do programa. O código será implementado na linguagem C, e o fluxograma ajudará na compreensão de suas estruturas condicionais e de controle.

2 Fluxograma

Inicio

Aventura começa: Sanji encontra ingredientes

Escolha 1: Cogumelos ou Frutas?

Escolha 1: Cogumelos - Verificar o som

Som: investigar ou continuar?
 Não encontrou receita secreta

Armado pela Marinha, capturado

Fim da Aventura

Escolha 2: Frigideira ou Chapéu?

Escolha 2: Frigideira ou Chapéu

Escolha 2: Frigideira - Testar ou levar?

Testar ou levar?
 A frigideira quebra

Preservação correta

Fim da Aventura

3 Detalhamento dos Autores

Discentes

1. Arthur Rodrigues Rocha Lopes

Email: `arrl@poli.br`

GitHub: <https://github.com/arte011>

2. Dante De Sá Leitão Melo De Oliveira

Email: `dslmo@poli.br`

GitHub: <https://github.com/itsdanteoliveira>

3. Lucas Pereira Silveira De Azevedo

Email: `lpsa@poli.br`

GitHub: <https://github.com/LucasPSA3322>