

# FLUXOGRAMA : Aventura do Sanji

Arthur Rodrigues Rocha Lopes

Dante de Sá Leitão Melo de Oliveira

Lucas Pereira

Data: 27 de Abril de 2025

Resumo

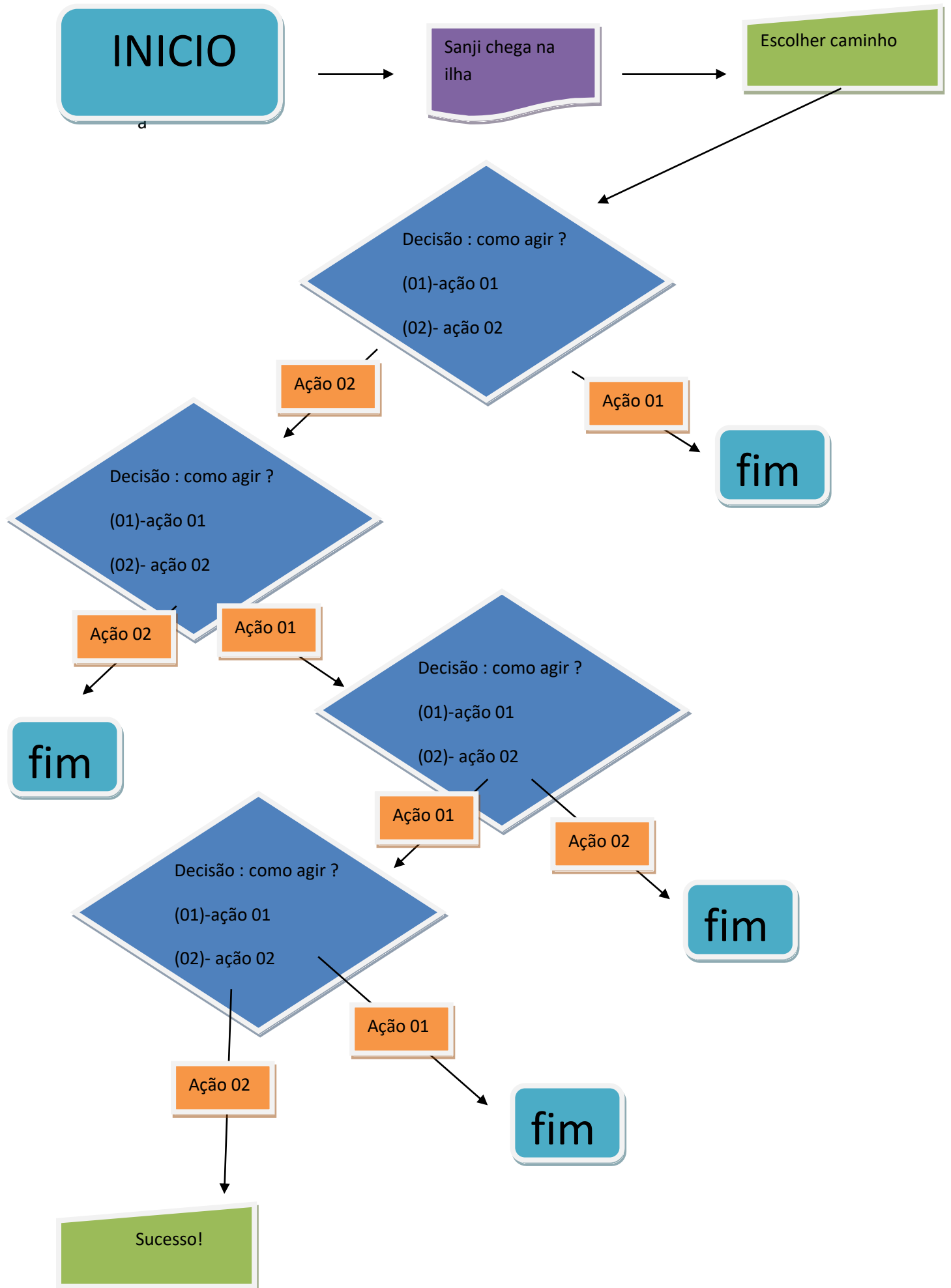
Assunto: Aventura do Sanji

O programa “Aventura do Sanji” faz jogo adventure text com duas escolhas. Neste artigo iremos apresentar o seu fluxograma completo. Após a modelagem do fluxograma e desenvolvimento da lógica de programação em algoritmo, o programa será implementado na Linguagem de Programação C.

Local: Escola Politécnica de Pernambuco - UPE/POLI

Órgão Financiador: N/A

Caracterização: Modelagem, Projeto e Implementação de Software em Linguagem C



# Detalhamento dos Autores

## Discentes

1. Arthur Rodrigues Rocha Lopes

Email: arrl@poli.br

GitHub: @arte011

2. Dante de Sá Leitão Melo de Oliveira

Email: dslmo@poli.br

GitHub: @itsdanteoliveira

3. Lucas Pereira Silveira de Azevedo

Email: Lpsa@poli.br

GitHub: @LucasPSA3322