

EVALUACIÓN PARCIAL ESTRUCTURADA (EPE 1)
Primer Semestre

Información General

Nombre de la Carrera	Ingeniería en informática	Nº Identificador de Carrera	800
Asignatura	Programación en aplicaciones móviles	Código de Asignatura	800AM07
Nombre del Docente	Germán Riveros Sepúlveda	Sección	1

Información del Estudiante

Nombre del Estudiante	
R.U.T.	

Información del Proceso Evaluativo

Puntaje Ideal de la Prueba	228	Puntaje Obtenido	
Puntaje de Aprobación	134	Tiempo Máximo de la Prueba	
Exigencia de escala	60%	Ponderación de la prueba	7%
Fecha de Rendición Programada	10/04/2019	Fecha de Aplicación	10/04/2019
Aprendizajes Esperados evaluados			

ITEM I. Práctico, desarrollo de un aplicación móvil multiplataforma (63+93+33+9 = 198 puntos).

Estructura de evaluación de asignaturas.									
Cantidad de horas	EPE 1	EPE 2	EPE 3	EPE 4	EVA 1	EVA 2	EVA 3	EVA 4	EXAMEN
32	7%	14%	21%	-	14%	14%	-	-	30%
64	7%	14%	21%	-	7%	7%	14%	-	30%
96	7%	14%	21%	-	7%	7%	14%	-	30%
128	7%	10,5%	17,5%	17,5%	3,5%	3,5%	3,5%	7%	30%

Tomando en cuenta la nueva estructura de evaluación, deberá desarrollar junto a su grupo de trabajo (de máximo cuatro personas) una aplicación móvil que permita calcular la nota de presentación, la nota mínima de aprobación y el promedio final para cada tipo de las asignaturas que están diferenciadas por la cantidad de horas (32, 64, 96 y 128).

1. Componentes y características (3+6+3+6+3+6+3+3+15+9+6 = 63 puntos):

1. Cree un proyecto tipo blank (**3 puntos**).
2. Página con un menú para seleccionar los diferentes tipos de asignaturas (**6 puntos**).
3. Pagina “acerca de” con los nombres de los integrantes (**3 puntos**).
4. Botones (ion-button) (**6 puntos**).
5. Grilla (ion-grid) (**3 puntos**).
6. Campos de texto (ion-label) (**6 puntos**).
7. Notificaciones Toast (**3 puntos**).
8. Cuadros de dialogo o alertas (**3 puntos**).
9. Creación de otras páginas (**15 puntos**).
10. Navegación entre paginas (**9 puntos**).
11. Traspaso de datos entre paginas (**6 puntos**).

2. Cálculos y operaciones sobre los datos (15+15+21+21+21 = 93 puntos).

1. Ingreso de las calificaciones EPE (**15 puntos**).
2. Ingreso de las calificaciones EVA (**15 puntos**).
3. Calculo del promedio de presentación (**21 puntos**).
4. Calculo del promedio final (**21 puntos**).
5. Cálculo de la nota mínima de aprobación (**21 puntos**).

3. Componentes extras (12+9+12 = 33 puntos):

1. Agregue una barra de herramientas (toolbar) (**12 puntos**).
 - o <https://ionicframework.com/docs/api/toolbar>
2. Imágenes (**9 puntos**).
3. Tarjeta (ion-card) (**12 puntos**).
 - o <https://ionicframework.com/docs/api/card>

4. Aspectos del Diseño (9 puntos):

1. Usabilidad sencilla, es decir fácil de usar (**9 puntos**).

ITEM II. Presentación de la App (3+15+6+3+3 = 30 puntos):

1. Presentación en PowerPoint (**3 puntos**).
2. Subir a la plataforma GitHub (**15 puntos**).
3. Explicación breve del código y de las páginas utilizadas (**6 puntos**).
4. Dificultades en el desarrollo (¿qué fue lo más difícil?) (**3 puntos**).
5. Determinar el costo para subir una App a la tienda de Android, como a la Apple (iOS) (**3 puntos**).