

**EVALUACIÓN PARCIAL ESTRUCTURADA (EPE 2)**  
**Primer Semestre**

**Información General**

Nombre de la Carrera	Ingeniería en informática	Nº Identificador de Carrera	800
Asignatura	Programación en Aplicaciones Móviles I	Código de Asignatura	800AM07
Nombre del Docente	Germán Riveros Sepúlveda	Sección	1

**Información del Estudiante**

Nombre del Estudiante	
R.U.T./R.U.N	

**Información del Proceso Evaluativo**

Puntaje Ideal de la Prueba	177	Puntaje Obtenido	
Puntaje de Aprobación	105	Tiempo Máximo de la Prueba	
Exigencia de escala	60%	Ponderación de la prueba	15% - 10,5%
Fecha de Rendición Programada	<b>13/05/2019</b>	Fecha de Aplicación	<b>13/05/2019</b>
Aprendizajes Esperados evaluados			

**ITEM I. Desarrollo de una aplicación multiplataforma (Total 177 puntos).**

De forma grupal de 2 a 4 personas deberán desarrollar una aplicación multiplataforma con las siguientes características:

**Seleccione alguno de los siguientes temas para el desarrollo de una App.**

1. Arte y diseño.
2. Bibliotecas.
3. Casa - Hogar
4. Cine - Películas - series.
5. Comidas - bebidas.
6. Deportes.
7. Educación.
8. Entretenimiento.
9. Estilo de vida.
10. Fotografía.
11. Juegos.
12. Etc.

**Características  $((9 * 3) + (5 * 3) + (6 * 2) + 15 = 69$  puntos).**

1. Tipo Tabs (**9 puntos**).
2. Pagina “acerca de” con los nombres de los integrantes (**6 puntos**).
3. Grilla (ion-grid) (**3 puntos**).
4. Botones de radio (ion-radio) (**3 puntos**).
5. Botón conmutador (ion-toggle) (**3 puntos**).
6. Hojas de Acción (ion-action-sheet) (**9 puntos**).
7. Barra de herramientas (ion-toolbar) ( $3 + 3 =$  **6 puntos**).
  - a. Color.
  - b. Iconos.
8. Tarjeta (ion-card) (**9 puntos**).
9. Casillas de verificación (ion-checkbox) (**3 puntos**).
10. Creación de otras páginas (**15 puntos**).
11. Utilice todos los componentes necesarios para el funcionamiento óptimo de la App, por otro lado, de ser necesario puede intercambiar los componentes requeridos por otros (**3 puntos**).

**GitHub** ( $(3 * 6) + 15 = 33$  puntos).

1. En GitHub ( <https://github.com/> ) deberán crear un repositorio con el nombre de la App (**3 puntos**).
2. Todos los integrantes deberán haber realizado al menos 5 *commits* (**15 puntos**).
3. Agregue su proyecto IONIC al repositorio (**3 puntos**).
4. Agregue una descripción de la aplicación en el README:
  - a. Título (**3 puntos**).
  - b. Textos (**3 puntos**).
  - c. Iconos (**3 puntos**).
  - d. Imágenes (**3 puntos**).

**APK (ejecutable)** ( $21 * 2 = 42$  puntos).

1. Generación del APK (**21 puntos**).
2. Traspasar a un dispositivo móvil (**21 puntos**).

**Trello** ( $3 + 9 = 15$  puntos).

1. Enlace: <https://trello.com>
2. Registro del grupo (**3 puntos**).
3. Utilización (**9 puntos**).

**ITEM II. Presentación de la App** ( $6 * 3 = 18$  puntos):

1. Presentación de la aplicación:
  - a. Utilización de PowerPoint (**3 puntos**).
  - b. Introducción (**3 puntos**).
  - c. Monetización (**3 puntos**).
    - i. ¿Qué tipo de monetización sería el más óptimo para su App?
  - d. Dificultades (**3 puntos**).
  - e. Explicación del código (**3 puntos**).
  - f. Conclusión (**3 puntos**).