

**[문항1]** 변수 이름을 사용 가능한 것을 모두 선택하세요.

1) goodName    2) class    3) 6Minute    4) \$Value    5) \_name    6) int

**[문항2]** 1 ~ 100 까지 합 프로그램을 작성 하시오.

```
public class Sum {  
    public static void main(String[] args) {  
        int sum = 0;  
  
        }  
        System.out.println(sum);  
    }  
}
```

정답 :

**[문항3]** 조건문과 반복문의 종류를 괄호 속에 넣어 보세요.

조건문(            ), (            )  
반복문(            ), (            ), (            )

정답 :

**[문항4]** for 문을 이용해서 실행 결과와 같은 삼각형을 출력하는 코드를 작성해 보세요.

```
*  
**  
***  
****
```

정답 :

**[문항5]** 배열을 이용해서 1~10까지 합을 출력 하시오.

```
public class Array {  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] scores = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};  
  
        }  
        System.out.println(sum);  
    }  
}
```

정답 :

[문항6] 주어진 배열의 항목에서 최대값을 구해보세요 (for 문을 이용하세요)

```
public class Max {  
    public static void main(String[] args) {  
        int max = 0;  
        int[] array = {4,5,1,2,3};  
        //작성위치  
  
        System.out.println("max: " + max);  
    }  
}
```

정답 :

[문항7] 클래스를 구성하는 3요소에 대해서 설명하시오.

필드(field) :  
생성자(Constructor). :  
메소드(Method). :

정답 :

[문항8] 싱글톤 패턴을 서술 하시오.

정답 :

[문항9] 생성자 overloading의 특징에 대해서 기술 하시오.

정답 :

[문항10] 사람 객체를 구현하는 Person 객체를 만들고 이름, 나이, 성별을 멤버 변수로 정의해 보세요. 골호안의 알맞은 값을 넣으세요.

```
public ( 1. ) ( 2. ) {  
  
    String name;  
    ( 3. ) age;  
    char gender;  
  
}
```

정답 :

[문항11] 다음 표를 완성하라. 멤버가 4가지 접근 지정자로 각각 선언되었을 때, 같은 패키지의 클래스와 다른 패키지의 클래스에서 이 멤버를 접근할 수 있는지 O, X로 표기하라.

	default	public	protected	private
같은 패키지 클래스				
다른 패키지 클래스				

정답 :

[문항 12] 양의 정수를 10 개 입력받아 배열에 저장하고, 배열에 저장하고, 배열에 있는 정수 중에서 3 의 배수만 출력하는 프로그램을 작성하라.

출력 결과 예시)

양의 정수 10 개를 입력하시오 >> 1 5 99 22 345 125 2346 55 32 85  
3 의 배수는 99 345 2346

정답 :

[문항 13] 배열과 반복문을 이용하여 프로그램을 작성해보자. 키보드에서 정수로 된 돈의 액수를 입력받아 오만 원권, 만 원권, 천 원권, 500 원짜리 동전, 100 원짜리 동전, 50 원짜리 동전, 10 원짜리 동전, 1 원짜리 동전이 각 몇 개로 변환되는지 예시와 같이 출력하라. 이때 반드시 다음 배열을 이용하고 반복문으로 작성하라.

예시)

```
int[] unit = {50000, 10000, 1000, 500, 100, 50, 10, 1}; // 환산할 돈의 종류
```

금액을 입력하시오 >> 65123

50000 원 짜리 : 1 개

10000 원 짜리 : 1 개

1000 원 짜리 : 5 개

500 원 짜리 : 0 개

100 원 짜리 : 1 개

50 원 짜리 : 0 개

10 원 짜리 : 2 개

1 원 짜리 : 3 개

정답 :

[문항 14] 정수를 10 개 저장하는 배열을 만들고 1 에서 10 까지 범위의 정수를 랜덤하게 생성하여 배열에 저장하라. 그리고 배열에 든 숫자들과 평균을 출력하라.

랜덤한 정수들 : 3 6 3 6 1 3 8 9 6 9

평균은 5.4

[Hint] 1 에서 10 까지 범위의 정수를 랜덤하게 생성할 때는 다음 코드를 이용하라.

```
int i = (int)(Math.random()*10+ 1);
```

정답 :

[문항 15] 반복문을 이용하여 369 게임에서 박수를 쳐야 하는 경우를 순서대로 화면에 출력해보자. 1 부터 시작하며 99 까지만 한다. 실행 사례는 다음과 같다.

3 박수 짹

6 박수 짹

9 박수 짹

13 박수 짹  
16 박수 짹  
19 박수 짹  
23 박수 짹  
26 박수 짹  
29 박수 짹  
30 박수 짹  
31 박수 짹  
32 박수 짹  
33 박수 짹짹  
34 박수 짹  
35 박수 짹  
36 박수 짹짹  
37 박수 짹  
.....

정답 :

[문항 16] 다음 코드와 같이 과목과 점수가 짹을 이루도록 2 개의 배열을 작성하라.

```
String course[] = {"Java", "C++", "HTML5", "컴퓨터구조", "안드로이드"};  
int score[] = {95, 88, 76, 62, 55};
```

그리고 다음 예시와 같이 과목 이름을 입력받아 점수를 출력하는 프로그램을 작성하라. "그만"을 입력받으면 종료한다. (Java 는 인덱스 0 에 있으므로 score[0] 을 출력)

```
과목 이름 >> Jaba  
없는 과목입니다.  
과목 이름 >> Java  
Java 의 점수는 95  
과목 이름 >> 안드로이드  
안드로이드의 점수는 55  
과목 이름 >> 그만
```

[Hint] 문자열을 비교하기 위해서는 String 클래스의 equals()메소드를 이용해야 한다.

```
String name;
if(course[i].equals(name)) {
    int n = score[i];
    ...
}
```

정답 :

**[문항17]** 컴퓨터와 독자 사이의 가위 바위 보 게임을 만들어보자. 예시는 다음 그림과 같다. 독자부터 먼저 시작한다. 독자가 가위 바위 보 중 하나를 입력하고 <Enter>키를 치면, 프로그램은 가위 바위 보 중에서 랜덤하게 하나를 선택하고 컴퓨터가 낸 것으로 한다. 독자가 입력한 값과 랜덤하게 선택한 값을 비교하여 누가 이겼는지 판단한다. 독자가 가위 바위 보 대신 "그만"을 입력하면 게임을 끝난다.

컴퓨터와 가위 바위 보 게임을 합니다.

가위 바위 보! >> 바위

사용자 = 바위 , 컴퓨터 = 가위 사용자가 이겼습니다.

가위 바위 보! >> 가위

사용자 = 가위 , 컴퓨터 = 가위 비겼습니다.

가위 바위 보! >> 그만

게임을 종료합니다...

**[Hint]**

다음과 같은 문자열 배열을 만든다.

```
String str[] = {"가위", "바위", "보"};
```

컴퓨터가 내는 것을 랜덤하게 선택하기 위해서는 다음 코드를 이용한다.

```
int n = (int)(Math.random()*3); // n은 0, 1, 2 중에서 랜덤하게 결정
```

컴퓨터가 낸 것이 "바위" 인지 비교하는 코드는 다음과 같이 한다.

```
if(str[n].equals("바위")) //컴퓨터가 낸 것이 "바위"인지 비교하는 문
```

