

Bedrock - Roadmap PGE5

Suite à notre bêta, diverses fonctionnalités sont manquantes et diverses améliorations sont possibles.

Les bases de la partie stockage & partage de fichiers, interaction IA et achat de crédits sont posées mais il manque des fonctionnalités majeures pour les utilisateurs comme **l'édition de fichiers**. Cette fonctionnalité, de pair avec la **visualisation des fichiers dans l'application** (textes, images, vidéos, fichiers PDF ...), sera réalisée en priorité pour les fichiers textuels (texte brut, markdown...), puis sera ajouté **l'import / export en formats standards** (notamment DOCX et ODT pour permettre aux utilisateurs de migrer leurs documents existants) ainsi que le support de **l'édition de feuilles de calculs** (XLSX, ODS...).

Une fois ce gros bloc réalisé, nous allons passer à l'édition en temps réel de fichiers ce qui nécessite une fonctionnalité permettant de **partager les fichiers** cette fois publiquement.

L'**édition de fichier** en temps réel sera un important challenge qui nécessitera un travail de réflexion en amont pour s'assurer que l'utilisateur reste parfaitement souverain de ses données. Il nous faudra contourner le problème de latence venant de [Aleph.im](https://aleph.im) car publier un message peut prendre plusieurs secondes ainsi que trouver un moyen de déchiffrer de manière temporaire le contenu pour permettre la modification du fichier par plusieurs utilisateurs en même temps le tout en garantissant la souveraineté des données de l'utilisateur.

Timeline prévisionnelle :

Septembre:

- Visualisation de fichiers dans l'application
 - Images (PNG, JPG...)
 - Vidéos (MP4, MOV...)
 - Textes (TXT, MD ...)
- Recherches et expérimentations sur les outils exacts à utiliser pour l'édition des fichiers et l'import de formats standards (les pistes envisagées actuellement sont la compilation de la librairie Haskell [Pandoc](https://pandoc.org/) en WebAssembly pour une utilisation dans le frontend directement, ainsi que des éditeurs open-source WYSIWYG suffisamment malléables pour les enrichir de plugins nous permettant de stocker le contenu sur Aleph, notamment pour les images incluses dans les documents)

Octobre:

- Édition de fichiers textuels fonctionnelle
- Import et export de fichiers textuels standards (PDF, DOCX, ODT...)
- Recherches et expérimentation sur les éditeurs de feuilles de calcul

Novembre:

- Édition de feuilles de calculs fonctionnelle
- Import et export de formats standards de feuilles de calculs (XLSX, ODS...)
- Partage public des fichiers

Décembre:

- Recherches et expérimentations pour implémenter l'édition en temps réel et à plusieurs tout en gardant la souveraineté des données de l'utilisateur.
- Début du développement de l'édition en temps réel

Janvier:

- Développement de l'édition en temps réel