$\begin{array}{c} {\rm Transformationsfelder\ Digitalisierung} \\ {\it Bedrohung\ der\ Bienen} \end{array}$

Im Modul: Konzept und Vision

Vorgelegt an der

TH Köln Campus Gummersbach

im Studiengang
Medieninformatik (Master)

ausgearbeitet von:

Ayse Erdur Bouchra Allachi Merve Tenriverdi Babak Mehrabipour

Betreuer:

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Gummersbach, 17. November 2020

Technology Arts Sciences TH Köln

Inhaltsverzeichnis

1	EINLEITUNG	3
2	Artefakte des Design Sprint 2.1 Strategisches Ziel / Sprintfragen	. 3 . 3
3	User Tests3.1 Vorgehensweise	
4	Conceptual Design 4.1 Problem 4.2 Vision 4.3 Stakholderanalyse 4.4 Erfordernisse 4.5 Prototyp	. 3 . 3 . 3
5	Konzept 5.1 Systemarchitektur	
6	Fazit	3

Abbildungsverzeichnis

1 EINLEITUNG

2 Artefakte des Design Sprint

- 2.1 Strategisches Ziel / Sprintfragen
- 2.2 Routemap
- 2.3 Storyboard
- 2.4 Prototyp
- 3 User Tests
- 3.1 Vorgehensweise
- 3.2 Testergebnisse / Vision
- 4 Conceptual Design
- 4.1 Problem
- 4.2 Vision
- 4.3 Stakholderanalyse
- 4.4 Erfordernisse
- 4.5 Prototyp
- 5 Konzept
- 5.1 Systemarchitektur
- 5.2 Backlog
- 6 Fazit