

Historia de Python

Python es un lenguaje de programación cuya filosofía tiene como principal objetivo su legibilidad de su código (Muy similar a leer en inglés una receta). Es de código abierto y es administrado por la Python Software Foundation.

1989

Durante la navidad de este año **Guido Van Rossum** decide empezar un proyecto como pasatiempo basado en el lenguaje **ABC**

**1991**

Van Rossum pública el código de la versión 0.9.0 en alt.sources

V 0.9.0**1994**

Python llega a la **versión 1.0**, que incluye las características más importantes del lenguaje y agregan herramientas de programación funcional

**2000**

CRNI y la **Free Software Foundation** acuerdan cambiar a Python hacia una licencia de software libre, a partir de Python 1.6

**2000**

Python 2.0 toma características de Haskell y un sistema de recolección de basura

**2003**

Python 2.2 se unifica los tipo y clases dentro de una jerarquía. Logrando un modelo orientado a objetos puro y consistente

**2005**

Se libera la primera versión del Framework Django, que es un framework de desarrollo web de código abierto

**2008**

Python 3.0 es liberado que hace énfasis en eliminar constructores duplicados, se mantiene como un lenguaje multiparadigma y termina la compatibilidad hacia atrás

**2019**

El 31 de diciembre se deja de dar soporte a Python 2.7

