

Cahier des charges

Une map (une arène) plus grande que la fenêtre de jeu.

Elle contient des obstacles, des bâtiments et des unités.

On peut cliquer sur un bâtiment pour créer des unités ensuite.

On peut cliquer sur une unité pour affecter une tâche (récupérer des ressources), se déplacer (cliquer sur une position et se déplacer), et construire un nouveau bâtiment.

Il y a deux joueurs : le deuxième étant l'ordinateur et il récolte en continu.