

Тест-план

Назначение	Тестирование функционала работы раздела «Обсуждения» в VK Сообществах, достижение высокого качества продукта и удовлетворения пользователей
Объект тестирования	Раздел «Обсуждения» в VK Сообществах
Тестовая стратегия	<p>Функциональное тестирование:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Проверка функциональности создания, редактирования и удаления обсуждений, включая проверку валидации вводимых данных и корректной обработки ошибок; • Проверка функциональности создания, редактирования и удаления сообщений в обсуждениях, включая проверку валидации вводимых данных и т.д; • Проверка функциональности работы с медиа-контентом в сообществе, включая добавление, редактирование и удаление фотографий, видео, аудиозаписей и т.д. <p>Тестирование безопасности:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Проверка защиты от несанкционированного доступа к данным. • Проверка наличия и корректности работы различных прав доступа пользователей; • Проверка корректности обработки ошибок при вводе некорректных данных. <p>Тестирование пользовательского интерфейса:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Проверка кроссплатформенности верстки; • Проверка адаптивности верстки к разным разрешениям экрана.
Применяемые виды тестирования	Функциональное тестирование, тестирование безопасности, тестирование пользовательского интерфейса
Условия тестирования	<ol style="list-style-type: none"> 1. Доступ к разделу "Сообщества" платформы VK; 2. Наличие интернет-соединения; 3. Наличие спецификации по разделу «Обсуждения» платформы VK; 4. Наличие согласованного графика проведения тестирования.
Критерии начала тестирования	<ol style="list-style-type: none"> 1. Наличие стабильного и функционального продукта, который готов к тестированию; 2. Подготовлена тестовая среда (тестовое сообщество VK); 3. Подготовка тест-плана и тест-кейсов; 4. Назначена команда тестировщиков и разработчиков.
Критерии завершения тестирования	<ol style="list-style-type: none"> 1. Пройдены все тест-кейсы; 2. Выполнены задания тест-плана; 3. Отсутствие багов с высоким приоритетом; 4. Низкоприоритетные баги не влияют на основной функционал.

План-график проведения тестирования	1) Определение целей и задач тестирования; 2) Формирование команды; 3) Подготовка тестовой среды; 4) Установление даты начала тестирования; 5) Выполнение тестирования; 6) Анализ результатов тестирования; 7) Формирование отчета; 8) Регрессионное тестирование после исправления багов; 9) Окончательная оценка качества продукта.
Ресурсы, необходимые для выполнения тестирования	1. Компьютер с Windows 10 и выше; 2. Браузеры Google Chrome, Firefox, IE.
Риски	Изменения в платформе VK во время тестирования, некорректная оценка трудозатрат

Техники проверки

Блок чек-листа	Техники тест-дизайна
Блок «Обсуждения» на главной странице	<p>Техники эквивалентных классов и граничных условий для проверки отображения блока обсуждений. Проверяем отображение блока при наличии 0, 1, 2 и 3 и более обсуждений.</p> <p>Диаграмма вариантов использования для проверки взаимодействия с функционалом блока «Обсуждений» при разных правах доступа у пользователя</p>
Страница создания нового обсуждения	<p>Таблица принятия решений: таблица с перечислением различных комбинации элементов и ожидаемых результатов создания темы.</p> <p>Диаграмма вариантов использования для проверки взаимодействия с функционалом страницы создания нового обсуждения при разных правах доступа у пользователя.</p> <p>Техники эквивалентных классов и граничных условий для проверки полей ввода на возможное количество вводимых символов.</p>
Поп-ап окно «Прикрепление фотографии» Поп-ап окно «Прикрепление видеозаписи» Поп-ап окно «Прикрепление аудиозаписи» Поп-ап окно «Прикрепление файла»	<p>Техники эквивалентных классов и граничных условий для проверки загрузки различного количества вложений.</p> <p>Диаграмма вариантов использования для проверки взаимодействия с функционалом добавления вложений при разных правах доступа у пользователя.</p>

Добавление опроса на странице «Новая тема»	Таблица принятия решений: таблица с перечислением различных комбинации вложений (валидных и невалидных) и ожидаемых результатов.
Страница созданной темы «Просмотр темы» Поп-ап окно «Редактирование темы»	<p>Техники эквивалентных классов и граничных условий для проверки полей ввода на возможное количество вводимых символов.</p> <p>Диаграмма вариантов использования для проверки взаимодействия с функционалом страниц «Просмотр темы» и «Редактирование темы» при разных правах доступа у пользователя.</p> <p>Таблица принятия решений: таблица с перечислением различных комбинации изменения сообщений или заголовка (валидных и невалидных) и ожидаемых результатов.</p> <p>Причина-следствие: используется для проверки функционала удаления темы или сообщения.</p>

Идеальная команда продуктовой разработки

Product Manager – определяет стратегию развития продукта и координирует участников команды.

UX/UI дизайнер – отвечает за создание дизайна и пользовательского интерфейса.

Frontend разработчик – создает и поддерживает пользовательский интерфейс на стороне клиента.

Backend разработчик – отвечает за создание и поддержку серверной части приложения.

QA инженер – отвечает за тестирование приложения на всех этапах разработки и обеспечение высокого качества продукта. Для данной команды наиболее подходящей моделью разработки была бы гибкая методология Agile. Эта модель разработки позволяет команде эффективнее взаимодействовать между собой и быстро адаптироваться к изменениям в требованиях к продукту, что позволяет свести риски к минимуму.