

BASIC MASTER WORK AREA
JR6TEW

```

*
$00 User NMI vector
$02 User IRQ vector
$04 Break key vector
$05 Timer interrupt vector
$08 RAM END
$0A TIME
$0D TIMER
$0F CURSOR
$11 キーボード $00, カラ $0F マチノ
    print flag
    0 ナラ control
    1 ナラ graphic
$12 CURSOR BLINK flag
    0 ナラ blink
$13 BREAK MASK
$14 CHRGET work (CURSOR chr.)
$15             (on CURSOR chr.)
$16 KEY SHIFT flag (0 ...alpha.)
                (1 ...カナ )
$17 BREAK POINT work
    BP / Address
        ヲ Address / コードヲ カクノ
$26 イツ BP ヲ セツイ シタカ ?
$28 ASC IN jmp vector
$28 ASCOUT jmp vector
$2E BYTIN jmp vector
$31 BYTOUT jmp vector
$34 ASCOUT2 jmp vector
$37 DISPLAY SIZE ?
$39 SAVE SP
    ワリコエ ナトノ カノ カカツトキ
    SP ヲ ホリツ シル
$3B Transfer (start)
$3D & Casset (end )
$3F pointer (copy top)
$41             (copy end)
$43 File name
$4B file attribute (Monitor)
$4C Block No. (BASIC,S)
    Basic ナラ シメサレル Block No
$4D file2 (for compare)
$55 I/O pointer
    Monitor ナラ シメサレル Block No
$56 key (for KBIN)
    Block / ナカサ 1 カラ 255
$57 I/O pointer
    Tape format
$59 MOVBLK & INHEX4 work
$5B ? Load work

```