# Đại học quốc gia TP.HCM Trường đại học công nghệ thông tin



Môn học: Khai phá dữ liệu trong doanh nghiệp

Lớр: DS317.P11

# Báo cáo đề tài

GVHD: Th<br/>S. Nguyễn Thị Anh Thư

### Nhóm sinh viên thực hiện:

Nguyễn Hữu Nam	MSSV: 22520917
Nguyễn Khánh	MSSV: 22520641
Võ Đình Khánh	MSSV: 22520659
Nguyễn Minh Sơn	MSSV: 22521254
Bùi Hồng Sơn	MSSV: 22521246



# Mục lục

1	Tổn	quan	3
	1.1	Định nghĩa và ngữ cảnh bài toán	3
	1.2	Ứng dụng	4
	1.3	Khó khăn và thách thức	4
	1.4	Các nghiên cứu liên quan	5
2	Các	công trình nghiên cứu liên quan	5
	2.1	Matrix Factorization	5
	2.2	Collaborative Filtering	6
	2.3	Content-Based Filtering	6
	2.4	Graph-Based Recommender Systems	6
	2.5	Các hệ thống khuyến nghị khóa học dựa trên dữ liệu lớn	7
	2.6	Ứng dụng của các mô hình học sâu	7
	2.7	Tổng quan các công trình nghiên cứu	7
3	Cơ	ở lý thuyết	7
	3.1	Phương pháp áp dụng - KGAT	7
		3.1.1 Các kiến thức cần nắm	8
		3.1.2 Tổng quan về KGAT	9
		3.1.3 Các kĩ thuật sử dụng của KGAT	10
	3.2	Phương pháp khác	13
		3.2.1 Content-based Filtering	13
		3.2.2 Matrix Factorization - Bayesian Personalized Ranking	15
		3.2.3 Factorization Machine	16
		3.2.4 Neutral Factorization Machine	17
4	Phu	ơng pháp đề xuất	18
	4.1	Kiến trúc dữ liệu lớn	18
	4.2	Úng dụng web	20
		4.2.1 Flask	20
		4.2.2 PostgreSQL	21

### DS317.P11



		4.2.3	Thiết kế cơ sở dữ liệu
		4.2.4	Thiết kế giao diện
5	Thụ	tc nghi	iệm 25
	5.1	Miêu 1	tả bộ dữ liệu
		5.1.1	Giới thiệu bộ dữ liệu sử dụng
		5.1.2	Mô tả về tập dữ liệu
		5.1.3	Nhận xét
		5.1.4	Mục tiêu sử dụng bộ dữ liệu
	5.2	Phươn	ng pháp tổ chức dữ liệu thực nghiệm
		5.2.1	Dịch bảng
		5.2.2	Khám phá dữ liệu
		5.2.3	Làm sạch dữ liệu
		5.2.4	Chuyển đổi dữ liệu
		5.2.5	Chia tập dữ liệu
	5.3	Độ đo	đánh giá
	5.4	Kịch b	oản thực nghiệm
		5.4.1	Content-based filtering
		5.4.2	Matrix factorization (MF)
		5.4.3	Factorization machine
		5.4.4	Neural Factorization Machine
		5.4.5	Knowledge Graph Attention Network (KGAT) 68
	5.5	Đánh	giá kết quả thực nghiệm
6	Kết	luận '	và hướng phát triển 72
	6.1	Đánh	giá các phương pháp
	6.2	Hướng	g phát triển tiềm năng



# 1. Tổng quan

Khai phá dữ liệu, đặc biệt là dữ liệu lớn, đã trở thành một lĩnh vực nghiên cứu quan trọng và thu hút sự quan tâm của các nhà khoa học trong những năm gần đây. Các ứng dụng của khai phá dữ liệu rất đa dạng, được triển khai trong nhiều lĩnh vực như kinh doanh, giáo dục, y tế, tài chính, và ngân hàng. Đặc biệt, khai phá dữ liệu trong giáo dục, cụ thể là khai phá dữ liệu lớn, đang là chủ đề thu hút nhiều nghiên cứu nhờ vào tính ứng dụng cao và tiềm năng cải thiện chất lượng giáo dục.

Trong bối cảnh giáo dục trực tuyến hiện nay, người học cần phải tự chủ động và có tinh thần tự giác cao do số lượng môn học đa dạng thuộc nhiều lĩnh vực khác nhau. Họ cần phân bổ thời gian học tập hợp lý cho từng nhóm môn học nhằm bổ sung và nâng cao kiến thức chuyên ngành cần thiết. Tuy nhiên, các nền tảng học tập trực tuyến thường không có ràng buộc cụ thể về thời gian và điểm số, dẫn đến tình trạng nhiều khóa học không được hoàn thành đúng thời hạn, thâm chí bi bỏ dở do người học mất hứng thú.

Vì vậy, công tác cố vấn học tập trên các nền tảng trực tuyến trở nên vô cùng quan trọng để giúp người học cải thiện hiệu suất học tập và gợi ý các khóa học phù hợp với nhu cầu cá nhân. Đây là một bài toán thuộc lĩnh vực khai phá dữ liệu, đặc biệt khi xử lý với số lượng lớn dữ liệu liên quan đến người học và hành vi học tập của họ. Việc nghiên cứu và xây dựng hệ thống khuyến nghị khóa học góp phần quan trọng vào việc cá nhân hóa trải nghiệm học tập, hỗ trợ người dùng lựa chon các khóa học phù hợp với mục tiêu và nhu cầu học tâp.

### 1.1. Định nghĩa và ngữ cảnh bài toán

Trong bối cảnh các nền tảng học tập trực tuyến, người học thường gặp khó khăn trong việc lựa chọn khóa học phù hợp. Điều này đặt ra nhu cầu xây dựng một hệ thống khuyến nghị giúp cá nhân hóa quá trình học tập của từng người. Bài toán được định nghĩa với đầu vào và đầu ra như sau:

 Input: Dữ liệu lớn từ các nền tảng học tập trực tuyến, bao gồm thông tin về người học, thông tin khóa học, và dữ liệu về các hoạt động học tập của người dùng.



• Output: Đề xuất top-k khóa học phù hợp nhất với người dùng (trong đó  $k \in \mathbb{N}^*$ , ví dụ trong nghiên cứu này k = 10).

### 1.2. Úng dụng

Bài toán khuyến nghị khóa học cho các nền tảng học tập trực tuyến có nhiều ứng dụng thực tiễn, bao gồm:

- Cá nhân hóa quá trình học tập: Hệ thống giúp người học lựa chọn các khóa học phù hợp với nhu cầu và trình độ, từ đó cá nhân hóa lộ trình học tập.
- Tăng tỷ lệ hoàn thành khóa học: Đề xuất khóa học phù hợp giúp người học duy trì động lực học tập, từ đó tăng tỷ lệ hoàn thành khóa học.
- Tối ưu hóa lộ trình học tập: Gợi ý các khóa học tiếp theo dựa trên kỹ năng hiện tại và các khóa học đã hoàn thành.
- Úng dụng trong đào tạo doanh nghiệp: Hỗ trợ doanh nghiệp xây dựng chương trình đào tạo nhân viên hiệu quả, phù hợp với mục tiêu phát triển nghề nghiệp.
- Nâng cao hiệu quả sử dụng tài nguyên: Giúp người học tiết kiệm thời gian và tập trung vào các khóa học có giá trị cao.

### 1.3. Khó khăn và thách thức

Mặc dù có nhiều tiềm năng, bài toán khuyến nghị khóa học vẫn gặp phải các khó khăn và thách thức như:

- Chất lượng và sự đa dạng của dữ liệu: Dữ liệu không đồng nhất hoặc không đầy đủ, gây khó khăn trong phân tích hành vi người học.
- Xử lý dữ liệu lớn: Khối lượng dữ liệu lớn đòi hỏi khả năng tính toán mạnh mẽ và các thuật toán tối ưu.
- Lựa chọn đặc trưng quan trọng: Việc chọn lọc các đặc trưng phù hợp từ bộ dữ liệu lớn đòi hỏi sự cân nhắc về tài nguyên và thời gian.



 Đánh giá mô hình: Thiếu dữ liệu rõ ràng về mức độ hài lòng của người học, khiến việc đánh giá hệ thống trở nên khó khăn.

### 1.4. Các nghiên cứu liên quan

Các phương pháp khuyến nghị chính bao gồm:

- Matrix Factorization: Phân rã ma trận để tìm các yếu tố tiềm ẩn.
- Collaborative Filtering: Sử dụng thông tin tương đồng giữa người dùng hoặc khóa học.
- Content-Based Filtering: Gợi ý dựa trên nội dung và đặc trưng của khóa học.
- Hybrid Systems: Kết hợp nhiều phương pháp để tăng hiệu quả.
- Graph-Based Methods: Sử dụng đồ thị để biểu diễn mối quan hệ giữa người dùng và khóa học.
- Neural Collaborative Filtering: Ứng dụng Deep Learning để học các tương tác phi tuyến.

### 2. Các công trình nghiên cứu liên quan

Trong lĩnh vực khuyến nghị khóa học, nhiều công trình nghiên cứu đã được thực hiện nhằm cải thiện hiệu quả và độ chính xác của các hệ thống khuyến nghị. Một số phương pháp nổi bật được đề xuất như sau:

#### 2.1. Matrix Factorization

Matrix Factorization (MF) là một kỹ thuật phổ biến trong hệ thống khuyến nghị, được sử dụng để phân rã ma trận user-item nhằm phát hiện các yếu tố tiềm ẩn ảnh hưởng đến hành vi của người dùng. Koren và cộng sự (2009) đã giới thiệu phương pháp này và áp dụng vào hệ thống khuyến nghị, đặc biệt trong bài toán đề xuất phim. Phương pháp này cho phép mô hình hóa sư tương tác giữa người



dùng và các khóa học dựa trên các đặc trưng tiềm ẩn, mang lại kết quả tốt trong nhiều bài toán thực tế.

### 2.2. Collaborative Filtering

Collaborative Filtering (CF) là một trong những phương pháp lâu đời nhất và hiệu quả nhất trong khuyến nghị. CF được chia thành hai nhánh chính:

- User-User Collaborative Filtering: Dựa trên sự tương đồng giữa các người dùng để gợi ý các khóa học mà người dùng có thể quan tâm.
- Item-Item Collaborative Filtering: Dựa trên sự tương đồng giữa các khóa học để gợi ý các khóa học mới cho người dùng.

Su và Khoshgoftaar (2009) đã thực hiện một khảo sát toàn diện về CF và các phương pháp cải tiến nhằm khắc phục những hạn chế của nó, bao gồm vấn đề thưa thớt dữ liệu và mở rộng quy mô.

### 2.3. Content-Based Filtering

Content-Based Filtering (CBF) là phương pháp tập trung vào các đặc trưng của khóa học, dựa trên thông tin về nội dung của các khóa học mà người dùng đã tham gia để đưa ra gợi ý. Burke (2002) đã tổng hợp các phương pháp CBF và chỉ ra rằng việc kết hợp các đặc trưng nội dung của khóa học và hành vi người dùng có thể nâng cao hiệu quả gợi ý.

### 2.4. Graph-Based Recommender Systems

Phương pháp dựa trên đồ thị (Graph-Based Recommender Systems) sử dụng cấu trúc đồ thị để biểu diễn mối quan hệ giữa người dùng và khóa học. Các thuật toán như Random Walk hoặc PageRank được áp dụng để tìm kiếm và khai thác các kết nối trong dữ liệu. Phương pháp này đặc biệt hiệu quả khi xử lý dữ liệu phức tạp với nhiều mối quan hệ đa chiều.



# 2.5. Các hệ thống khuyến nghị khóa học dựa trên dữ liệu lớn

Trong bối cảnh dữ liệu lớn, các nền tảng như MOOCCubeX cung cấp một lượng dữ liệu khổng lồ về hành vi học tập của người dùng. Zhang và cộng sự (2022) đã phát triển một hệ thống khuyến nghị dựa trên dữ liệu từ MOOCCubeX, sử dụng các mô hình đồ thị để cá nhân hóa lộ trình học tập. Kết quả cho thấy hệ thống có khả năng gợi ý các khóa học phù hợp và tăng tỷ lệ hoàn thành khóa học.

### 2.6. Ứng dụng của các mô hình học sâu

Học sâu (Deep Learning) được áp dụng rộng rãi trong các hệ thống khuyến nghị khóa học hiện đại. Các mạng nơ-ron tích chập (Convolutional Neural Networks - CNNs) và mạng nơ-ron hồi tiếp (Recurrent Neural Networks - RNNs) được sử dụng để phân tích các chuỗi hành vi học tập của người dùng. Ngoài ra, Transformer và mô hình Attention cũng được triển khai để tối ưu hóa việc gợi ý dựa trên các đặc trưng tuần tự và ngữ cảnh.

### 2.7. Tổng quan các công trình nghiên cứu

Tóm lại, các phương pháp khuyến nghị khóa học đã có nhiều bước tiến đáng kể nhờ vào việc kết hợp các kỹ thuật truyền thống và hiện đại, từ Matrix Factorization đến Neural Collaborative Filtering. Các nghiên cứu không chỉ tập trung vào việc cải thiện độ chính xác mà còn nhấn mạnh đến khả năng mở rộng, xử lý dữ liệu lớn, và cá nhân hóa trải nghiệm học tập cho từng người dùng.

## 3. Cơ sở lý thuyết

### 3.1. Phương pháp áp dụng - KGAT

Phương pháp tiếp cận gần đây - KGAT: Knowledge Graph Attention Network for Recommendation



Bài báo đề xuất một phương pháp để cải thiện độ chính xác, đa dạng và khả năng giải thích của hệ thống gợi ý, cần phải xem xét thêm thông tin bổ sung thay vì chỉ dựa vào tương tác người dùng-sản phẩm. Thường thì các phương pháp truyền thống như học máy không đủ để nắm bắt các mối quan hệ phức tạp giữa các mục, từ đó cho ra kết quả dự đoán kết quả không được cao. Trong nghiên cứu này, nhóm tác giả sử dụng đồ thị tri thức (Knowledge Graph) để liên kết các mục với thuộc tính của chúng, cho rằng các quan hệ bậc cao là chìa khóa cho việc gợi ý hiệu quả. Tổng quan phương pháp này được gọi là Knowledge Graph Attention Network for Recommendation (KGAT) [3], mô hình hóa rõ ràng các kết nối bậc cao và sử dụng cơ chế chú ý để đánh giá tầm quan trọng của các liên kết. Kết quả thực nghiệm cho thấy KGAT vượt trội hơn các phương pháp tiên tiến hiện có và cung cấp khả năng giải thích tốt hơn.

KGAT là một trong những hệ thống đề xuất tập trung nhiều hơn về những thông tin ẩn về người dùng. Bằng cách kết hợp nhúng nhiều trường thông tin ẩn vào mô hình, nhóm tác giả đã tạo được một mô hình không chỉ hiểu về những thông tin rõ ràng đã có của người dùng mà còn các tương tác ẩn giữa người dùng với các đối tượng đó.

### 3.1.1. Các kiến thức cần nắm

Bài báo KGAT đề xuất một phương pháp xử lý dữ liệu tốt hơn bằng cách tận dụng trường thông tin bổ sung (Item side information) để tăng hiệu suất của mô hình.

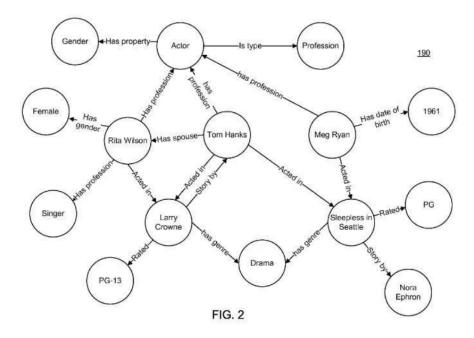
Giải quyết bài toán đề xuất với cách tiếp cận là tạo ra một mô hình có mối quan hệ bậc cao rõ ràng giữa các trường thông tin và toàn diện với cách xử lý của một mạng thần kinh đồ thị (Graph Neural Network [8] [9] – GNN).

Tiến hành mở rộng và so sánh với các phương pháp kinh điển trước đó để chứng minh được hiệu suất rõ ràng của mô hình.

Về tổng quát, có thể thấy KGAT tập trung phát triển và cải thiện các kĩ thuật xử lý dữ liệu dựa trên GNN. Vậy GNN là gì? Cốt lõi của GNN là gì? Đáp án của những câu hỏi trên nằm ở một câu trả lời duy nhất, đó là đồ thị tri thức (Knowledge Graph - KG). KG có thể được hiểu là một mạng phức tạp liên kết các thực thể - chẳng han như giữa người dùng (users), vật phẩm (items) và các



đặc trung (features) của chúng thông qua mối quan hệ phúc tạp của chúng.



Hình 1: Biểu đồ tri thức KG trong thực tế

Thường thì, các thành phần cấu tạo nên một KG sẽ bao gồm:

- Nút: đại diện cho các thực thể (ví dụ: người dùng, sản phẩm, danh mục,
   ...)
- Cạnh: mô tả mối quan hệ của các nút (ví dụ: đã mua, đã xem, . . . . Và ngược lại)

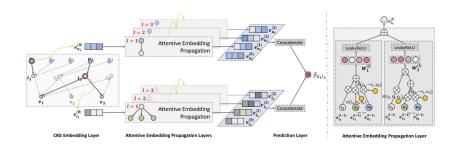
Có thể thấy đây là một kiến trúc mạng linh hoạt có nhiều lớp thông tin có thể được bổ sung và tích hợp với nhau, điều này cho phép một mạng KG có thể hiểu được toàn diện về ngữ cảnh và môi trường của người dùng nếu được tổ chức tốt.

### 3.1.2. Tổng quan về KGAT

Mô hình KGAT sử dụng thông tin bổ sung để xây dựng một biểu đồ tri thức nhằm nắm bắt mối quan hệ giữa người dùng, các mục (items) và các tương tác người dùng (user interaction) với nhau. Mô hình KGAT sử dụng cơ chế học chú ý (Attention Mechanism) với đồ thị nhằm cho phép mô hình có thể hiểu được tầm



quan trọng về sự khác nhau giữa các vật phẩm và những đặc trưng của chúng. Điểm khác biệt giữa mô hình KGAT so với các mô hình trước đây là nó được thiết kế với sự thay đổi nhằm làm phong phú thêm về sự hiểu biết của mô hình về hành vi và sở thích của người dùng. Điều này dẫn đến những dự đoán không chỉ dựa trên những thuộc tính của các mục (items) mà còn được định hình dự trên đặc điểm của từng người dùng, giúp cải thiện đáng kể độ phù hợp và liên quan giữa các mục được mô hình đề xuất.



Hình 2: Kiến trúc tổng quan mô hình khuyến nghị học sâu KGAT

#### 3.1.3. Các kĩ thuật sử dụng của KGAT

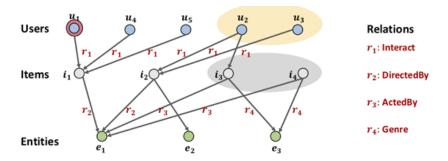
Embedding layer. Về mặt lý thuyết, tác giả tạo một collaborative knowledge graph – CKG. CKG là sự kết hợp giữa một KG và một user-item bipartile graph. CKG có thể được hiểu là một dạng mở rộng của một KG, trong đó thông tin không chỉ đến từ thông tin của User và Item mà còn đến từ các thông tin bổ trợ khác (ở hình sau là các Entities). Mục tiêu của một CKG là sử dụng được thông tin phong phú từ nhiều nguồn để cải thiện độ chính xác và tăng khả năng dự đoán của mô hình.

Điểm hay của KGAT là khai thác được các quan hệ bậc cao trong CKG, ví dụ như các kết nối dài hạn sau:

- u1 r1 $\rightarrow$  i1 -r2 $\rightarrow$  e1 r2 $\rightarrow$  i2 -r1 $\rightarrow$  {u2, u3}
- u1 r1 $\rightarrow$  i1 -r2 $\rightarrow$  e1 r3 $\rightarrow$  {i3, i4}

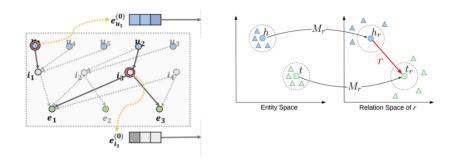
Về cách thức thực hiện, embedding layer tham số hóa các thực thể và quan hệ dưới dạng các vectors trong khi vẫn bảo toàn cấu trúc đồ thị. Trong bài báo,





Hình 3: Một CKG biểu diễn liên kết cho các loại thực thể

nhóm tác giả sử dụng TransR [10] để tham số hóa các thực thể và mối quan hệ trong CKG thành các biểu diễn vector, xem xét sự biểu diễn của chúng với kết nối trực tiếp của mỗi bộ ba phần tử (h, r, t):

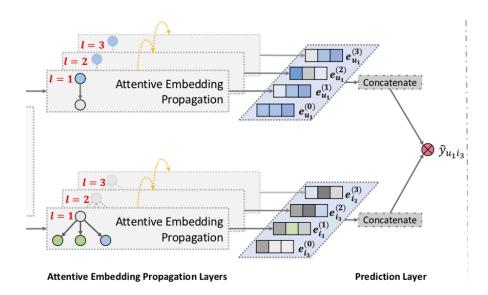


Hình 4: Cơ chế embeddings (bên trái) và TranR (bên phải) trong KGAT

Attentive Embedding propagation layers. Về lý thuyết, đây được xem như giai đoạn biểu diễn mỗi nút dưới dạng một vector bằng cấu trúc bảo toàn cấu trúc của CKG, đệ quy lan truyền để truyền các lớp nhúng học được từ các nút lân cận để cập nhật biểu diễn cho nó, sử dụng cơ chế học có chú ý (Attention) để học chi tiết từng trọng số cho các nút lân cận trong quá trình lan truyền.

Cách tiếp cận có hệ thống này biến mô hình KGAT thành một hệ thống kết hợp nắm bắt cả các thông tin items trực tiếp của người dùng và bối cảnh rộng hơn của các tùy chọn đó, tạo ra một hệ thống đề xuất rõ ràng hơn có khả năng mang được nhiều thông tin để dự đoán hơn.





Hình 5: Cơ chế Attention và cơ chế truyền thông tin giữa các lớp

**Model prediction.** Sau khi thực hiện lan truyền thông tin qua L lớp, ta thu được nhiều đại diện của người dùng node u, bao gồm:  $\{eu(1), \ldots, euL\}$ ; tương tự với sản phẩm node i, ta cũng thu được  $ei1,\ldots,eiL$ . Tiếp đến, ta sẽ ghép nối embedding ban đầu với các embeddings mới thu được theo công thức sau:

$$eu* = eu(0)||...||eu(L), ei* = ei(0)||...||ei(L)$$

Cuối cùng, điểm số phù hợp (matching score) giữa người dùng và sản phẩm sẽ được tính bằng inner product:

$$yu, i = eu * Tei *$$

Về cách thức tối ưu, KGAT sử dụng loss function chính xác đối với thói quen tương tác người dùng.



### 3.2. Phương pháp khác

#### 3.2.1. Content-based Filtering

### Giới thiệu sơ thuật toán

Ở đề tài này, ta sử dụng mô hình **Content-based Filtering** dựa trên các đặc điểm của khóa học để đề xuất những khóa học có nội dung tương tự cho người dùng, dựa trên sở thích và lịch sử học tập của họ. Ví dụ, nếu người dùng đã tham gia các khóa học thuộc một chủ đề nhất định, hệ thống sẽ đề xuất các khóa học có chủ đề tương tự.

Để hiểu rõ hơn về khái niệm của mô hình này, ta sẽ đồng thời tìm hiểu về mô hình Collaborative Filtering để đối chiếu và đưa ra các điểm khác biệt giữa chúng.

Trước hết, **Content-based Filtering** và **Collaborative Filtering** là hai phương pháp khuyến nghị phổ biến, và điểm khác nhau giữa chúng là cách sử dụng dữ liệu và cách xây dựng đề xuất. Dưới đây là các điểm khác biệt chính:

### a. Cơ sở dữ liệu sử dụng

- Content-based Filtering: Dựa trên các đặc điểm và nội dung của mục tiêu cần khuyến nghị (items), chẳng hạn như mô tả khóa học, chủ đề, hay lĩnh vực học tập. Hệ thống đề xuất những khóa học có nội dung tương tự với các khóa học mà người dùng đã tham gia trước đó. Các thuộc tính của khóa học hoặc mục tiêu sẽ được mã hóa dưới dạng vector đặc trưng, và hệ thống sử dụng các vector này để tìm ra các khóa học tương tự.
- Collaborative Filtering: Dựa trên sở thích và hành vi của người dùng như xếp hạng, đánh giá, hoặc lượt xem. Thay vì dựa vào nội dung của các mục tiêu, Collaborative Filtering sử dụng thông tin về cách người dùng tương tác với các mục tiêu, và dựa vào đó để đưa ra các gợi ý dựa trên sự tương đồng giữa người dùng hoặc giữa các khóa học.

### b. Phương pháp tiếp cận

• Content-based Filtering: Dựa vào hồ sơ sở thích của từng người dùng để



cá nhân hóa đề xuất. Nếu một người dùng đã xem nhiều khóa học thuộc lĩnh vực A, hệ thống sẽ đề xuất các khóa học khác trong cùng lĩnh vực, dựa trên các đặc điểm giống nhau.

- Collaborative Filtering: Có hai hướng tiếp cận chính:
- User-based Collaborative Filtering: Đề xuất dựa trên những người dùng có sở thích tương tự. Ví dụ, nếu người dùng A và B có cùng sở thích trong một số khóa học, hệ thống có thể gợi ý cho A các khóa học mà B đã tham gia, và ngược lai.
  - Item-based Collaborative Filtering: Đề xuất dựa trên các khóa học tương tự mà nhiều người dùng cùng yêu thích. Ví dụ, nếu nhiều người dùng học cả khóa X và Y, hệ thống sẽ đề xuất khóa Y cho những người dùng chỉ mới học khóa X.

### c. Yêu cầu về dữ liệu

- Content-based Filtering: Cần có thông tin chi tiết và mô tả về từng mục tiêu (khóa học, phim, sản phẩm), chẳng hạn như từ khóa, chủ đề, hoặc bất kỳ đặc điểm nào liên quan đến nội dung của mục tiêu. Cách tiếp cận này ít phụ thuộc vào dữ liệu người dùng nhưng yêu cầu dữ liệu chất lượng về nội dung.
- Collaborative Filtering: Phụ thuộc vào dữ liệu về tương tác của người dùng, nên yêu cầu lượng người dùng lớn và tương tác phong phú. Phương pháp này có thể gặp khó khăn khi dữ liệu thưa (khi người dùng mới hoặc khóa học mới chưa có nhiều tương tác), dẫn đến vấn đề cold-start.

### d. Ưu và nhược điểm

### • Content-based Filtering:

- Uu điểm: Có thể gợi ý khóa học ngay cả khi người dùng không có nhiều tương tác; phù hợp cho trường hợp cold-start ở mức độ nhất định.
- Nhược điểm: Dễ dẫn đến sự lặp lại và thiếu đa dạng vì chỉ đề xuất nội dung tương tự; không dễ phát hiện những sở thích tiềm ẩn ngoài những gì người dùng đã học.



### • Collaborative Filtering:

- Ưu điểm: Khả năng khám phá các khóa học ngoài sở thích hiện tại của người dùng; thường đưa ra các gợi ý đa dạng hơn vì dựa trên hành vi tập thể.
- Nhược điểm: Không hoạt động hiệu quả trong tình huống cold-start;
   cần lượng dữ liệu lớn về tương tác giữa người dùng và mục tiêu để có hiệu quả cao.

#### 3.2.2. Matrix Factorization - Bayesian Personalized Ranking

Bayesian Personalized Ranking (BPR) là một phương pháp học máy được thiết kế đặc biệt để cải thiện hệ thống gợi ý, đặc biệt là trong bối cảnh dữ liệu phản hồi ngầm (implicit feedback) như lượt xem, lượt mua, hay lượt thích.

Khi kết hợp với Matrix Factorization (MF), BPR đã chứng minh hiệu quả vượt trội trong việc cá nhân hóa đề xuất sản phẩm cho người dùng. Trong bối cảnh BPR, dữ liệu thường là dạng phản hồi ngầm, tức là chỉ biết được các tương tác tích cực (ví dụ: người dùng đã mua hoặc xem sản phẩm nào đó) màk hông có thông tin về các tương tác tiêu cực. BPR giả định rằng những mục không được tương tác là không được ưu tiên hoặc ít được ưu tiên hơn so với những mục đã được tương tác.

Matrix Factorization là kỹ thuật phổ biến để phân rã ma trận người dùng mục thành các ma trận tiềm ẩn nhỏ hơn, đại diện cho đặc trưng của người dùng và mục .Trong ngữ cảnh BPR

- Ma trận người dùng (U): Đại diện cho các đặc trưng tiềm ẩn của người dùng.
- Ma trân muc (I): Đai diên cho các đặc trưng tiềm ẩn của muc.

BPR dựa trên giả định rằng, với mỗi người dùng u, một mục tích cực i (đã được tương tác) nên được ưu tiên hơn một mục tiêu cực j (chưa được tương tác). Mục tiêu của BPR là tối ưu hóa hàm mục tiêu:

$$\sum_{(u,i,j)\in D_s} \ln \sigma(\hat{x}_{uij}) - \lambda_{\theta} \|\theta\|^2$$



Với  $\hat{x}_{uij}$  là điểm khác biệt giữa điểm số dự đoán  $\hat{x}_{ui}$  và  $\hat{x}_{uj}$  BPR thường sử dụng Stochastic Gradient Descent để tối ưu

#### 3.2.3. Factorization Machine

Một trong những nhược điểm chính của mô hình BPRMF là không có khả năng mô hình hóa những thông tin bổ trợ giữa người dùng và sản phẩm. Do đó, một phương pháp mở rộng FM đã ra đời. Đây cũng là phương pháp nền móng cho các kĩ thuật DL được ra đời cho bài toán khuyến nghị.

Thuật toán khuyến nghị FM có thể mở rộng ra với các thông tin bổ trợ của người dùng và sản phẩm. Ví dụ như về khuyến nghị cho người dùng một bộ phim, ta có thể xét mức độ ảnh hưởng của các thông tin bổ trợ như: giới tính, tuổi, nghề nghiệp, ... Những thành phần này sẽ được mã hóa thành các vector one-hot hoặc multi-hot vector. Nếu có thêm các dữ liệu dạng số khác, ta có thể thêm vào  $\mathbf{x}$  các thành phần tương ứng. Với mỗi thành phần được thêm vào  $\mathbf{x}$ , ta thêm một cột vector embedding vào  $\mathbf{V}$  như hình bên dưới đây. Khi đó, độ quan tâm của người dùng có thể được dựng lên như sau:

$$\hat{y}_{ij} = w_0 + \mathbf{x}\mathbf{w} + \sum_{i=1}^d \sum_{j=i+1}^d \mathbf{v}_i^T \mathbf{v}_j x_i x_j$$

Trong đó:

- $\mathbf{w_0}$  đóng vai trò như một hệ số bias trong mô hình hồi quy tuyến tính, nó có thể được xem như là một hệ số vô hướng cố định thêm vào kết quả dự đoán cuối cùng để điều chỉnh sự lệch trung bình.
- **xw**: đây là tích vô hướng vector đặc trưng đầu vào (input feature vector) và một vector trọng số **w** tương ứng với các đặc trưng của **x**.
- $\sum_{i=1}^{d} \sum_{j=i+1}^{d} \mathbf{v}_{i}^{T} \mathbf{v}_{j} x_{i} x_{j}$ : Đây là thành phần tương tác bậc hai giữa các đặc trung.
  - $-x_i, x_j$  lần lượt là phần tử thứ i, thứ j trong feature vector  $\mathbf{x}$ .
  - $-\mathbf{v}_i^T\mathbf{v}_j$  là tích vô hướng giữa các vector embeddings tương ứng với từng đặc trung đầu vào  $x_i$  và  $x_j$ .



 $-\sum_{i=1}^{d}\sum_{j=i+1}^{d}\mathbf{v}_{i}^{T}\mathbf{v}_{j}x_{i}x_{j}$  là biểu diễn tổng tất cả các cặp tương tác giữa các đặc trung có trong tập dữ liệu.

Đây chính là ý tưởng chính của FM. Đồng thời, nhờ vào việc  $\mathbf{x}$  thường là một vector rất thưa (rất ít thành phần khác 0), việc huấn luyện và dự đoán trở nên rất nhanh ngay cả khi số lượng người dùng và sản phẩm lớn.

#### 3.2.4. Neutral Factorization Machine

Mặc dù có khả năng mô hình hóa các thông tin bổ trợ của người dùng và sản phẩm, performance của FM vẫn bị hạn chế bởi tính tuyến tính của nó cũng như việc chỉ mô hình các tương tác đặc trưng (ví dụ như bậc 2) theo cặp. Với dữ liệu thực tế có cấu trúc cơ bản phức tạp và phi tuyến, FM sẽ không đủ khả năng biểu diễn. Tuy FM bậc cao hơn đã được đề xuất, chúng vẫn thuộc họ mô hình tuyến tính và được cho là khó ước tính.

NFM ra đời nhằm cải tiến FM bằng cách mô hình hóa các tương tác đặc trưng cao và phi tuyến. Bằng cách sử dụng một phép toán mới trong mô hình neural network - Bilinear Interaction (Bi-interaction) pooling, NFM được xem như là sự kết hợp của FM với neural network framework. Thông qua việc xếp chồng các lớp phi tuyến trên Bi-interaction pooling layer, NFM đã làm sâu hơn mô hình FM tuyến tính nông, từ đó mô hình hóa các tương tác đặc trưng phi tuyến và bậc cao môt cách hiệu quả, cải thiên performance của FM.

Với một feature vector thưa  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  làm đầu vào, trong đó  $x_i = 0$  nghĩa là đặc trưng thứ i không tồn tại trong đối tượng, NFM dự đoán mục tiêu như sau:

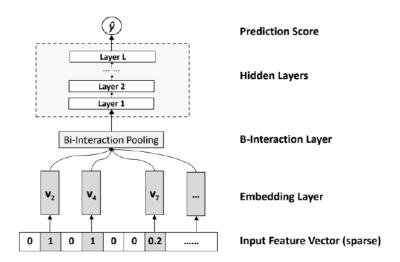
$$\hat{y}(\mathbf{x}) = w_0 + \mathbf{x}\mathbf{w} + f(\mathbf{x})$$

Trong đó, term đầu tiên và thứ 2 là phần linear regression giống với FM, thứ mô hình bias toàn cục và trọng số của các đặc trung. Còn term thứ 3  $f(\mathbf{x})$  là thành phần cốt lõi trong NFM để mô hình tương tác đặc trung.  $f(\mathbf{x})$  chính là một multi-layer feed-forward neural network như bên dưới:

Do Embedding layer tương tự như FM nên ta sẽ tiếp tục tìm hiểu về Bi-Interaction pooling, Hidden layer, Prediction layer.

**Bi-interaction pooling:** chuyển đổi tất các embedding vectors  $V_x$  thành 1





vector như sau:

$$f_{BI}(V_x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=i+1}^n x_i v_i \odot x_j v_j$$

Trong đó,  $\odot$  là ký hiệu của element-wise product của 2 vectors;  $x_i$ ,  $x_j$  lần lượt là phần tử thứ i và j trong feature vector  $\mathbf{x}$ .  $\mathbf{v}_i$ ,  $\mathbf{v}_j$  lần lượt là embedding của feature thứ i và j. Hidden layer: Trên Bi-interaction pooling là 1 chồng các lớp fully connected, thứ có khả năng mô hình các tương tác bậc cao giữa các đặc trưng. Mỗi hidden layer sẽ có một non-linear activation function như tanh, sigmoid, ReLU. **Prediction layer:** Cuối cùng, vector đầu ra của hidden layer cuối sẽ được chuyển đổi thành prediction score:

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{h}^T \mathbf{z}_L$$

Trong đó, **h** là weight của prediction layer,  $\mathbf{z}_L$  là output vector của hidden layer cuối.

# 4. Phương pháp đề xuất

### 4.1. Kiến trúc dữ liệu lớn

Google Cloud cung cấp một loạt các dịch vụ và công cụ mạnh mẽ để xây dựng và quản lý kiến trúc dữ liệu lớn. Các dịch vụ này giúp doanh nghiệp thu thập, lưu trữ, xử lý và phân tích dữ liệu một cách hiệu quả. Một số dịch vụ chính của



Google Cloud trong kiến trúc dữ liệu lớn bao gồm:

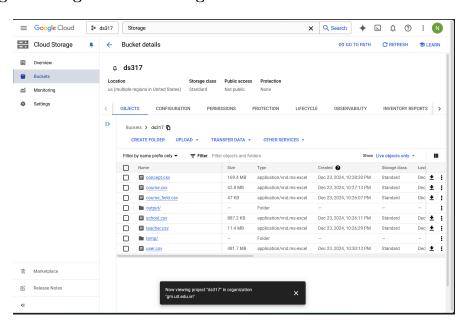
- Google Cloud Storage: Dịch vụ lưu trữ đối tượng có khả năng mở rộng cao, cho phép lưu trữ và truy cập dữ liệu không giới hạn.
- Google Cloud Dataflow: Một dịch vụ xử lý dữ liệu theo lô và theo luồng, hỗ trợ các mô hình lập trình như Apache Beam.



Hình 6: Framework của kiến trúc dữ liệu lớn

Với các dịch vụ này, Google Cloud giúp doanh nghiệp xây dựng các giải pháp dữ liệu lớn linh hoạt, hiệu quả và dễ dàng mở rộng, từ đó tối ưu hóa quá trình ra quyết định dựa trên dữ liệu.

**Ingest: Google Cloud Storage** 



Hình 7: Hình ảnh lưu trữ dữ liệu thu thập từ MOOCCubeX

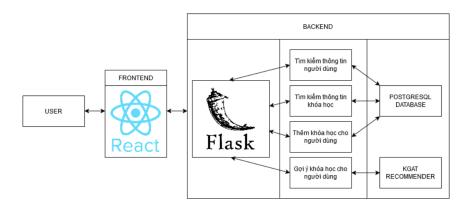


### **Process: Google Cloud Dataflow**



Hình 8: Hình ảnh xử lý dữ liệu từ MOOCCubeX

### 4.2. Úng dụng web



Hình 9: Framework của ứng dụng web

#### 4.2.1. Flask

Flask là một framework phát triển web nhẹ, đơn giản và dễ sử dụng trong Python. Được tạo ra bởi Armin Ronacher, Flask thuộc dạng "micro-framework",



nghĩa là nó không đi kèm với quá nhiều tính năng mặc định, cho phép lập trình viên tự do lựa chọn và tích hợp các thành phần mà họ cần. Đặc điểm chính của Flask:

- Nhẹ nhàng và dễ mở rộng: Flask chỉ cung cấp những tính năng cơ bản như định tuyến URL, quản lý yêu cầu và phản hồi HTTP. Các tính năng nâng cao như cơ sở dữ liệu, xác thực hay quản lý phiên người dùng có thể được thêm qua các thư viện mở rộng.
- Dễ học và sử dụng: Flask được thiết kế với cú pháp đơn giản, dễ đọc, phù hợp cho cả người mới học lập trình web và các chuyên gia phát triển.
- Không gò bó: Không giống như các framework lớn như Django, Flask không ép buộc bạn phải tuân theo một kiến trúc cụ thể. Bạn có thể tự do tổ chức dự án theo cách riêng của mình.

#### 4.2.2. PostgreSQL

PostgreSQL (thường được gọi là Postgres) là một hệ quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ mã nguồn mở mạnh mẽ và linh hoạt. Được phát triển từ năm 1986 tại Đại học California, Berkeley, Postgres đã trở thành một trong những hệ thống cơ sở dữ liệu phổ biến và được tin cây nhất hiện nay. Đặc điểm nổi bật của PostgreSQL:

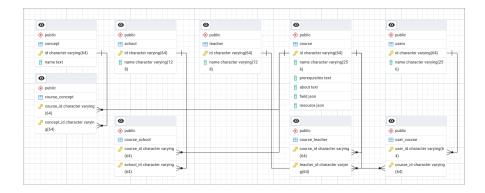
- Hệ quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ đối tượng (ORDBMS): PostgreSQL hỗ
  trợ không chỉ dữ liệu quan hệ truyền thống mà còn có khả năng lưu trữ và
  xử lý dữ liệu dạng đối tượng, JSON, XML, và các loại dữ liệu không gian
  (spatial data).
- Mã nguồn mở và miễn phí: PostgreSQL là một dự án mã nguồn mở, nghĩa là bạn có thể sử dụng, chỉnh sửa và phân phối mà không mất phí. Nhiều công ty lớn sử dụng Postgres làm nền tảng cơ sở dữ liệu của họ.
- Hiệu suất cao: PostgreSQL được tối ưu hóa để xử lý khối lượng lớn dữ liệu và thực hiện các truy vấn phức tạp một cách hiệu quả.
- Hỗ trợ đa nền tảng: PostgreSQL có thể chạy trên nhiều hệ điều hành như Linux, Windows, macOS, và các hệ thống UNIX khác.



 Cộng đồng lớn: PostgreSQL có một cộng đồng phát triển và người dùng đông đảo, cung cấp tài liệu, hỗ trợ kỹ thuật và nhiều tiện ích mở rộng.

### 4.2.3. Thiết kế cơ sở dữ liệu

Dữ liệu của MOOCCubeX được lưu trữ dưới các file json và txt, vì vậy nhóm cần phải chuyển các file này vào cơ sở dữ liệu của PostgreSQL. Trước hết, nhóm cần phải thiết kế một lược đồ cơ sở dữ liệu để lưu trữ các thông tin cần thiết cho việc demo:



Hình 10: Cơ sở dữ liêu

### 4.2.4. Thiết kế giao diện

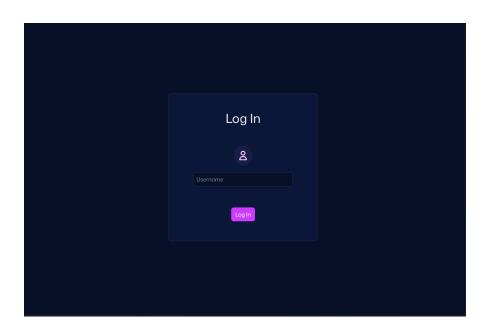
React là một thư viện JavaScript mạnh mẽ được sử dụng để xây dựng các giao diện người dùng tương tác và hiệu quả. Với khả năng tái sử dụng các thành phần (components) và quản lý trạng thái (state) một cách linh hoạt, React giúp các nhà phát triển dễ dàng tạo ra các ứng dụng web phức tạp và có hiệu suất cao.

Trong dự án này, chúng tôi sử dụng React để xây dựng giao diện người dùng cho hệ thống quản lý khóa học. Giao diện này bao gồm các tính năng chính như tìm kiếm khóa học, xem thông tin chi tiết về khóa học, và khuyến nghị các khóa học phù hợp với người dùng. Dưới đây là một số chi tiết về thiết kế giao diện:

• Trang chủ: Trang chủ cung cấp một cái nhìn tổng quan về các khóa học phổ biến và mới nhất. Người dùng có thể dễ dàng tìm kiếm các khóa học thông qua thanh tìm kiếm hoặc duyệt qua các danh mục khóa học.

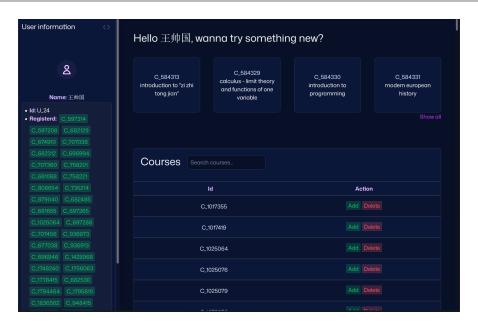


- Tìm kiếm khóa học: Tính năng tìm kiếm cho phép người dùng nhập từ khóa và nhận được danh sách các khóa học liên quan. Kết quả tìm kiếm được hiển thị một cách rõ ràng và có thể lọc theo các tiêu chí như lĩnh vực, cấp độ, và đánh giá.
- Thông tin khóa học: Khi người dùng chọn một khóa học, họ sẽ được chuyển đến trang chi tiết khóa học. Trang này cung cấp thông tin chi tiết về khóa học bao gồm mô tả, nội dung, giảng viên, và đánh giá từ các học viên khác.
- Khuyến nghị khóa học: Dựa trên hành vi và sở thích của người dùng, hệ thống sẽ khuyến nghị các khóa học phù hợp. Tính năng này giúp người dùng dễ dàng tìm thấy các khóa học mà ho có thể quan tâm.
- Quản lý tài khoản: Người dùng có thể đăng nhập và họ cũng có thể xem lịch sử học tập và tiến trình của mình.

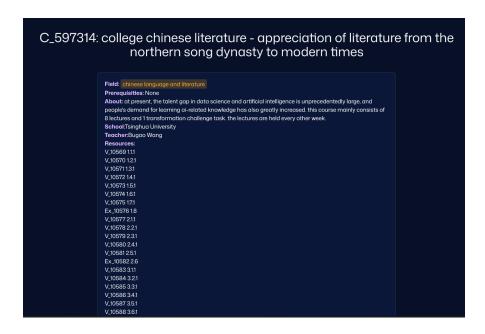


Hình 11: Trang login





Hình 12: Trang chủ: Gồm thông tin tài khoản, khoá học khuyến nghị và tất cả khoá học



Hình 13: Trang chi tiết khoá học



### 5. Thực nghiệm

### 5.1. Miêu tả bộ dữ liệu

### 5.1.1. Giới thiệu bộ dữ liệu sử dụng

MOOCCubeX là một trong những bộ dữ liệu lớn nhất và chi tiết nhất về MOOCs (Massive Open Online Courses), hỗ trợ các nghiên cứu về hành vi học tập trực tuyến và cá nhân hóa học tập. Bộ dữ liệu được xây dựng bởi Nhóm Kỹ thuật Tri thức (Knowledge Engineering Group) tại Đại học Thanh Hoa (Tsinghua University), Trung Quốc, với sự hợp tác của XuetangX, một nền tảng MOOC lớn tại Trung Quốc. Đây là bộ dữ liệu đa dạng, phục vụ cho nghiên cứu trong các lĩnh vực như học máy, hệ thống học tập thích ứng, phân tích giáo dục, và trí tuệ nhân tạo.

MOOCCubeX bao gồm nhiều loại dữ liệu khác nhau, tập trung vào các khóa học và hành vi học tập của học viên. Các thành phần chính của bộ dữ liệu bao gồm:

#### • Courses:

- Số lương khóa học: 4,216.
- Nội dung: Mỗi khóa học bao gồm các video giảng dạy, bài tập, và bài kiểm tra. Thông tin về mỗi khóa học bao gồm tiêu đề, mô tả, người hướng dẫn, ngày bắt đầu và ngày kết thúc, ngôn ngữ giảng dạy và lĩnh vực học tập.

#### • Video:

- Số lượng: 230,263.
- Thông tin: Các video giảng dạy được thu thập từ các khóa học trên nền tảng MOOC. Mỗi video có các thuộc tính như tiêu đề, thời lượng, nội dung được giảng dạy, và số lần xem của học viên.

#### • Exercise:

Số lương: 258,265.



Thông tin: Bao gồm các bài tập tự luyện và kiểm tra đánh giá. Các bài tập này được thiết kế để giúp học viên ôn luyện kiến thức và kiểm tra khả năng tiếp thu sau mỗi phần học.

#### • Problem:

- Số lương: 2,454,397 vấn đề.
- Thông tin: Thường là các vấn đề hoặc câu hỏi phức tạp yêu cầu học viên giải quyết bằng cách áp dụng kiến thức học được từ khóa học.

#### • Student Profile:

- Số lương: 3,330,294 hồ sơ.
- Thông tin: Hồ sơ học viên lưu trữ các thông tin về hành vi học tập, tiến trình học tập và các hoạt động của họ trên nền tảng.

#### • Video Watching Behavior:

- Số lương: 154,332,174 dữ liệu.
- Thông tin: Dữ liệu hành vi xem video cung cấp thông tin chi tiết về cách học viên tương tác với video giảng dạy. Dữ liệu này giúp nghiên cứu thói quen học tập của học viên.

#### • Comment and Reply:

- Số lương: 8,422,134 bản ghi phản hồi bình luân.
- Thông tin: Bình luận và phản hồi là phần quan trọng trong việc đánh giá mức độ tương tác của học viên với khóa học. Là cơ sở để phân tích cảm xúc của học viên, đánh giá mức độ hài lòng và tìm kiếm những khó khăn mà học viên gặp phải trong quá trình học.

Bộ dữ liệu MOOCCubeX được cung cấp dưới dạng các tệp tin JSON và CSV, cho phép người dùng dễ dàng tải xuống và sử dụng. Đây là một bộ dữ liệu quý giá cho nghiên cứu về giáo dục trực tuyến và học tập thích ứng. Với khối lượng dữ liệu lớn và đa dạng, bộ dữ liệu này mở ra nhiều cơ hội cho các nhà nghiên cứu trong việc hiểu sâu hơn về hành vi học tập và xây dựng các hệ thống học tập tiến tiến, giúp cải thiện hiệu quả giáo dục trên các nền tảng trực tuyến.



### 5.1.2. Mô tả về tập dữ liệu

### I. Courses

Phần này mô tả về khóa học (course) và các tài nguyên liên quan, bao gồm các file: course.json, video.json, problem.json, school.json, teacher.json, course-field.json, course-school.txt, course-teacher.txt, exercise-problem.txt, và video id-ccid.txt.

Dưới đây là bảng sơ lược về các file:

Tên	Loại	Mô tả	Kích thước
course.json	entities	Tổ chức video và bài tập của khóa học.	43MB
video.json	entities	Tên video và phụ đề.	580MB
exercise-problem.txt	relations	Một nhóm các bài tập của khóa học.	129MB
problem.json	entities	Các bài tập thực hành trong một nhóm	1.2GB
		bài tập.	
school.json	entities	Thông tin về trường học.	613KB
teacher.json	entities	Thông tin về giáo viên.	8.7MB
course-field.json	relations	Lĩnh vực mà khóa học thuộc về, được	62KB
		chú thích bởi con người.	

Bảng 1: Bảng mô tả các file trong tập dữ liệu Courses

### Bång course.json

Thuộc tính	Nội dung	Kiểu dữ liệu	Miền giá trị
about	Giới thiệu khóa học	string	
id	ID của khóa học	string	Bắt đầu bằng "C_"
field	Danh sách các lĩnh vực của khóa học	list <string></string>	
name	Tên trường	string	
prerequisites	Nội dung về kiến thức tiên quyết	string	
resource	Danh sách các tài nguyên	list <resource></resource>	

Bảng 2: Cấu trúc bảng course. json

### Bång Resource

Thuộc tính	Nội dung	Kiểu dữ liệu	Miền giá trị
resource_id	ID của tài nguyên	string	Bắt đầu bằng "V_" nếu là video, "Ex_" nếu là bài tập.
chapter	Số chương	list <string></string>	
titles	Danh sách các tiêu đề (chương, video,	list <string></string>	Có tối đa 3 cấp tiêu đề
	)		

Bảng 3: Cấu trúc bảng Resource

### Bång video.json



Thuộc tính	Nội dung	Kiểu dữ liệu	Miền giá trị
ccid	ID duy nhất của video	string	
name	Tên của video	string	
start	Thời gian bắt đầu của từng câu trong	list <float></float>	
	phụ đề video		
end	Thời gian kết thúc của từng câu trong	list <float></float>	
	phụ đề video		
text	Phụ đề của từng câu trong video	list <string></string>	

Bảng 4: Cấu trúc bảng video.json

### Các bảng khác:

- exercise-problem.json: Dữ liệu bài tập, định dạng: exercise IDquestion ID, kích thước: 129MB.
- problem.json:
  - Thuộc tính: ID, exercise\_id, language, title, content, option, answer, score, type, typetext, location, context\_id.
  - Kích thước: 1.2GB.
- school.json: Thông tin trường học.
- teacher. json: Thông tin giáo viên.
- course-field. json: Liên kết lĩnh vực với khóa học.

#### II. User

Phần này mô tả hành vi người học (user), bao gồm các file: user.json, comment.json, reply.json, course-comment.txt, user-comment.txt, user-reply.txt, comment-reply.txt, user-problem.json, user-video.json, và user-xiaomu.json.

Bảng sơ lược về các file:



Tên	Loại	Mô tả	Kích thước
user.json	entities	Thông tin của học sinh (user)	770MB
comment.json	entities	Thông tin bình luận của user lên từng	2.1GB
		tài nguyên của course	
reply.json	entities	Thông tin của phần trả lời bình luận	50MB
		(reply) của user trên từng tài nguyên	
		của course	
user-problem.json	relations	Thông tin về bài tập mà user làm	50MB
user-video.json	relations	Quá trình của user xem video: số lần	3.0GB
		tua, giây bắt đầu, giây kết thúc,	
user-xiaomu.json	relations	Tương tác của người dùng với Xiaomu	50MB
		(bot QA của XuetangX)	

Bảng 5: Bảng mô tả các file trong tập dữ liệu User

### Bång user.json

Thuộc tính	Nội dung	Kiểu dữ liệu	Miền giá trị
id	ID người dùng	string	Bắt đầu bằng "U_"
name	Tên người dùng	string	
gender	Giới tính	int	0, 1, hoặc 2
school	Tên trường	string	
year_of_birth	Năm sinh	list <int></int>	
course_order	Các mã khóa học đã chọn	list <string></string>	
enroll_time	Thời gian đăng kí tương ứng với từng	list <datetime></datetime>	Định dạng: "YYYY-MM-DD HH:MM:SS"
	khóa học		

Bảng 6: Cấu trúc bảng user. json

### Bång comment.json

Thuộc tính	Nội dung	Kiểu dữ liệu	
id	Comment ID	string	Bắt đầu bằng "Cm_"
user_id	ID của người dùng đã bình luận	string	Bắt đầu bằng "U_"
text	Nội dung bình luận	string	
create_time	Thời gian bình luận	DateTime	Định dạng: "YYYY-MM-DD HH:MM:SS"
resource_id	ID của tài nguyên mà user bình luận	string	Có thể nhận giá trị null

Bảng 7: Cấu trúc bảng comment.json

### Bång reply.json

Thuộc tính	Nội dung	Kiểu dữ liệu	
id	Reply ID	string	Bắt đầu bằng "Rp_"
user_id	ID của người dùng đã bình luận	string	Bắt đầu bằng "V_"
text	Nội dung phản hồi	string	
create_time	Thời gian phản hồi	DateTime	Định dạng: "YYYY-MM-DD HH:MM:SS"

Bảng 8: Cấu trúc bảng reply.json



### Bång user-problem. json

Thuộc tính	Nội dung	Kiểu dữ liệu	Miền giá trị
log_id	ID của bản ghi câu hỏi của người dùng	string	Kết hợp với khóa duy nhất của user_id và problem_id
user_id	ID người dùng	string	Bắt đầu bằng "U_"
problem_id	ID vấn đề	string	Bắt đầu bằng "Pm_"
is_correct	Câu hỏi có đúng không	bool	0 hoặc 1
attempts	Số lượng câu hỏi đã thử	int	
score	Điểm của người dùng	float	
submit_time	Thời gian làm câu hỏi	DateTime	Định dạng: "YYYY-MM-DD HH:MM:SS"

Bảng 9: Cấu trúc bảng user-problem. json

#### Bång user-video.json

Thuộc tính	Nội dung	Kiểu dữ liệu	Miền giá trị
user_id	ID của user	string	Bắt đầu bằng "U_"
seq	Mảng chứa quá trình người dùng xem	list <object></object>	Bao gồm video_id, segment (gồm: start_point, end_point, speed, local_start_time)
	video		

Bảng 10: Cấu trúc bảng user-video.json

### Bång user-xiaomu.json

Thuộc tính	Nội dung	Kiểu dữ liệu	Miền giá trị
user_id	ID của user	string	Bắt đầu bằng "U_"
question_type	Loại câu hỏi	string	
question	Câu hỏi hỏi bởi user	string	

Bảng 11: Cấu trúc bảng user-xiaomu.json

### III. Concept

Phần này mô tả về khái niệm khóa học (course concept) và các file liên quan, bao gồm: concept.json, other.json, paper.json, concept-other.txt, concept-paper.txt, concept-problem.txt, concept-video.txt, và concept-comment.txt.

### Bảng sơ lược về các file:



Tên	Loại	Mô tả	Kích thước
concept.json	entities	Thông tin về khái niệm khóa học	43MB
other.json	entities	Các tài liệu liên quan được thu thập	580MB
		bên ngoài những khóa học	
paper.json	entities	Những bài báo khoa học liên quan	129MB
concept-other.txt	relations	Khái niệm liên quan tới các nguồn	1.2MB
		ngoài khóa học	
concept-paper.txt	relations	Khái niệm liên quan đến luận án	613KB
concept-problem.txt	relations	Khái niệm liên quan đến vấn đề	8.7MB
concept-video.txt	relations	Khái niệm liên quan đến video	8.7MB
concept-comment.txt	relations	Khái niệm liên quan đến phần bình	62KB
		luận	

Bảng 12: Bảng mô tả các file trong tập dữ liệu Concept

### Bång concept.json

Thuộc tính	Nội dung	Kiểu dữ liệu	Miền giá trị
id	ID của khái niệm	string	Định dạng là "K_concept"
name_field	Tên của khái niệm	string	
name	Tên của khái niệm, giống với tên xuất	string	
	hiện trong id		
context	Ngữ cảnh mà khái niệm đó xuất hiện	string	

Bảng 13: Cấu trúc bảng concept.json

### Bång other.json

Thuộc tính	Nội dung	Kiểu dữ liệu	Miền giá trị
id	Mã dữ liệu, không có ý nghĩa cụ thể	string	
concept	Khái niệm mà thông tin này liên quan	string	
	đến hoặc được thu thập dựa trên		
type	Nguồn dữ liệu	string	Miền giá trị: ["zhihu", "baike", "wiki"]
content	Nội dung của dữ liệu, có thể là văn bản	string	
	hoặc thông tin thu thập từ các nguồn		
	đã nêu		

Bảng 14: Cấu trúc bảng other.json

### Các mối quan hệ khác:



Tên	Mô tả	Định dạng	Kích thước
concept-other.txt	Lưu trữ mối quan hệ giữa các khái niệm	concept ID\tresource ID	1.2MB
	và các tài liệu, tài nguyên ngoại khóa		
	được thu thập từ các nguồn bên ngoài		
	khóa học		
concept-paper.txt	Lưu trữ mối quan hệ giữa các khái niệm	concept ID\tpaper ID	613KB
	và các bài báo khoa học có liên quan		
concept-problem.txt	Lưu trữ mối quan hệ giữa các khái niệm	concept ID\tquestion ID	8.7MB
	và các câu hỏi hoặc bài tập liên quan		
concept-video.txt	Lưu trữ mối quan hệ giữa các khái niệm	concept ID\tccid	8.7MB
	và các video liên quan		
concept-comment.txt	Lưu trữ mối quan hệ giữa các khái niệm	concept ID\treview ID	62KB
	và các bình luận của người dùng có liên		
	quan		

Bảng 15: Các mối quan hệ trong tập dữ liệu Concept

### IV. Prerequisites

Phần này mô tả các điều kiện tiên quyết của các khái niệm thuộc các lĩnh vực khác nhau. Tập dữ liệu bao gồm các file cs. json, math. json, và psy. json.

### Bång prerequisites/cs.json

- Nội dung: Chú thích và dự đoán về các điều kiện tiên quyết của môn Khoa học máy tính.
- **Số lượng mẫu:** 492,102 mẫu.

Thuộc tính	Nội dung	Kiểu dữ liệu	Miền giá trị
c1	Khái niệm điều kiện tiên quyết	string	
c2	Khái niệm điều kiện sau sửa chữa	string	
ground_truth	Chỉ ra có mối quan hệ sửa chữa tuần	int	Miền giá trị: 0 hoặc 1
	tự hay không		
text_predict	Cung cấp kết quả dự đoán sử dụng đặc	list <float></float>	
	điểm văn bản		
graph_predict		list <float></float>	
	bằng các đặc điểm đồ thị		

Bảng 16: Cấu trúc bảng prerequisites/cs.json

### Bång prerequisites/math.json

- Nội dung: Chú thích và dự đoán các khái niệm trong lĩnh vực Toán học, theo định dạng giống cs. json.
- **Số lượng mẫu:** 331,202 mẫu.



#### Bång prerequisites/psy.json

• Nội dung: Chú thích và dự đoán các khái niệm trong lĩnh vực Tâm lý học, theo định dạng giống cs. json.

• Số lượng mẫu: 757,771 mẫu.

#### 5.1.3. Nhận xét

Sau khi khảo sát bộ dữ liệu MOOCCubeX, chúng em đã rút ra một số nhận xét như sau:

- Tính đa dạng và phong phú: Bộ dữ liệu MOOCCubeX chứa đựng nhiều loại thông tin khác nhau liên quan đến giáo dục trực tuyến, bao gồm các khóa học, bài giảng video, bài tập, hồ sơ học sinh, cũng như hành vi tương tác của học sinh với các tài nguyên học tập. Đây là một bộ dữ liệu có mức độ đa dạng cao, giúp cung cấp cái nhìn toàn diện về nhiều khía cạnh trong quá trình học tập trực tuyến.
- Quy mô lớn: Bộ dữ liệu có kích thước lớn và chứa đựng hàng triệu điểm dữ liệu, từ đó tạo cơ sở vững chắc cho các bài toán khai thác dữ liệu, học máy, học sâu. Nhờ quy mô này, người nghiên cứu có thể khám phá và áp dụng các phương pháp tiên tiến trong lĩnh vực phân tích dữ liệu giáo dục.
- Tính chi tiết và tổ chức linh hoạt: Mặc dù không đồng nhất về loại dữ liệu, bộ dữ liệu MOOCCubeX được tổ chức bài bản với cấu trúc rõ ràng và chi tiết. Điều này giúp người dùng dễ dàng tìm kiếm và trích xuất các thông tin quan trọng, đồng thời cung cấp sự linh hoạt trong việc áp dụng bộ dữ liệu vào nhiều mục tiêu khác nhau. Các yếu tố như hành vi học tập, bình luận của học sinh, và các tài liệu khóa học đều được ghi nhận chi tiết, tạo nền tảng tốt cho việc xây dựng các hệ thống hỗ trợ học tập thông minh.

#### 5.1.4. Mục tiêu sử dụng bộ dữ liệu

Với các đặc điểm nêu trên, chúng em định khai thác bộ dữ liệu MOOCCubeX để giải quyết các bài toán thuộc lĩnh vực Cố vấn học tập thông minh. Cụ thể, nhóm đã đưa ra bài toán sau:



### Bài toán: Hệ khuyến nghị khóa học

- Mục tiêu: Xây dựng hệ thống khuyến nghị giúp sinh viên chọn lựa môn học hoặc khóa học phù hợp với định hướng chuyên ngành dựa trên hành vi học tập của họ. Điều này bao gồm các yếu tố như:
  - Các khóa học mà sinh viên đã hoàn thành.
  - Kết quả học tập.
  - Thời gian dành cho mỗi môn học.
  - Sự tương tác của sinh viên với tài nguyên học tập (video, bài tập, bài kiểm tra, v.v.).
- Ứng dụng: Hệ thống sẽ hỗ trợ sinh viên đưa ra các quyết định học tập thông minh hơn, giúp họ lựa chọn các môn học phù hợp với năng lực và định hướng cá nhân. Điều này không chỉ giúp tối ưu hóa quá trình học tập mà còn tăng khả năng hoàn thành các chương trình học, đặc biệt trong các môi trường giáo dục trực tuyến hoặc bán trực tuyến.
- Khả năng áp dụng: Bài toán này hoàn toàn có thể được áp dụng trong bối cảnh giáo dục đại học, đặc biệt là ở Việt Nam. Hệ thống có thể giúp:
  - Định hướng chuyên ngành.
  - Chon lưa các môn học phù hợp.
  - Điều chỉnh lộ trình học tập dựa trên kết quả học tập và hành vi của sinh viên.

Nhìn chung, việc ứng dụng bộ dữ liệu MOOCCubeX vào các bài toán như vậy có tiềm năng lớn trong việc hỗ trợ sinh viên và nâng cao trải nghiệm học tập trong môi trường giáo dục trực tuyến.



### 5.2. Phương pháp tổ chức dữ liệu thực nghiệm



Hình 14: Framework tổ chức dữ liệu thực nghiệm

#### 5.2.1. Dịch bảng

Trong quá trình chuyển ngữ từ Trung sang Tiếng Anh, chúng em đã tận dụng thư viện "googletrans một công cụ Python không mất phí và không giới hạn số lần dịch. Thư viện này vận hành thông qua API Google Translate Ajax để thực hiện các tác vụ như nhận diện ngôn ngữ và dịch thuật.

Do khối lượng dữ liệu lớn, quá trình dịch gặp phải một số thách thức về thời gian và kết nối. Để khắc phục, chúng em đã triển khai các giải pháp sau:

- Lưu lại tiến trình dịch để tránh mất dữ liệu
- Thiết lập cơ chế tự động gửi lại yêu cầu khi mất kết nối
- Úng dụng thư viện "asyncio"<br/>cho phép gửi đồng thời nhiều API, giúp tối ưu tốc độ xử lý

Đây là một phần code mẫu đã sử dụng phương pháp đã nêu trên:



```
async def translate(df, batch_start, batch_end):
    tasks = []
    for i in range(batch_start, batch_end):
        tasks.append(async_translate(df.loc[i, COL], i))

    df.loc[batch_start: batch_end - 1, COL] = await asyncio.gather(*tasks)

df = pd.read_json('teacher.json', lines=True)
batch_size = 1000
for i in range(0, len(df), batch_size):
    batch_end = min(len(df), i + batch_size)
    asyncio.run(translate(df, i, batch_end))

df[COL].to_csv(f"translated_{COL}.csv", index=False)
```



Ngoài ra, chúng em nhận thấy không cần thiết phải dịch toàn bộ các trường dữ liệu lớn để huấn luyện mô hình vì một số trường dữ liệu không hỗ trợ cho việc huấn luyện mô hình. Thay vào đó, chúng em chỉ tập trung dịch 1 số trường sau đây:

-course.json: dịch cột "name", "field", "prerequisites" và "about"

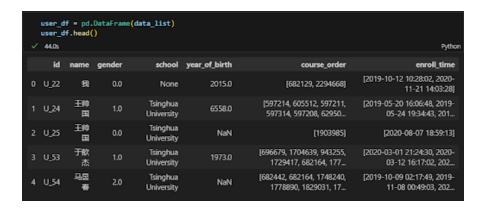
```
async def translate(df, batch_start, batch_end):
    tasks = []
    for i in range(batch_start, batch_end):
        tasks.append(async_translate(df.loc[i, COL], i))

    df.loc[batch_start: batch_end - 1, COL] = await asyncio.gather(*tasks)

df = pd.read_json(*teacher.json', lines=True)
batch_size = 1000
for i in range(0, len(df), batch_size):
    batch_end = min(len(df), i + batch_size)
    asyncio.run(translate(df, i, batch_end))

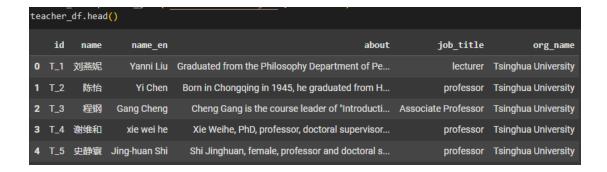
df[COL].to_csv(f"translated_{COL}.csv", index=False)
```

-user.json: dịch cột "school"

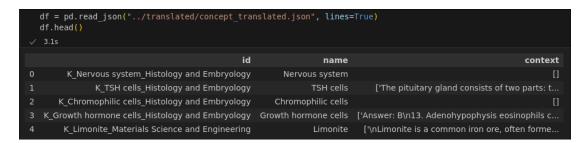




-teacher.json: Tiến hành dịch tất cả (trừ "id" và "name")



-concept.json: Dịch tất cả các cột của bảng này vì toàn bộ đều ở dạng chuỗi



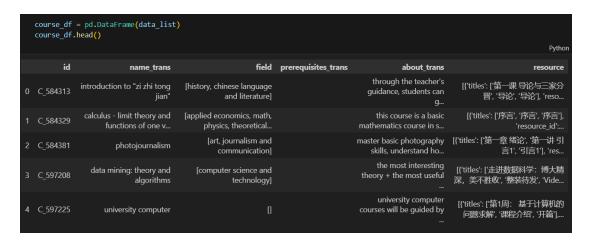
-course-field.json: Tiến hành dịch cột course\_name và field mang các thông tin dưới dạng chuỗi của bảng.



#### 5.2.2. Khám phá dữ liệu

a) Bång course.json Ta xem qua bång course.json:





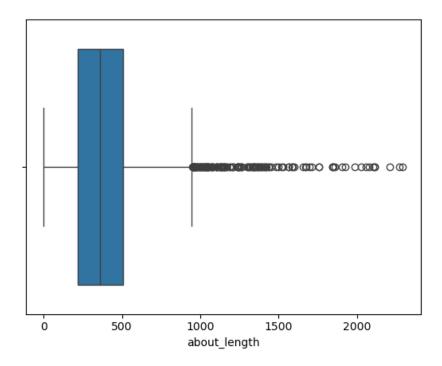
# Ta xét độ dài của 3 cột "about", "name\_trans" và "resource":

	about_length	name_length	resource_length
count	3781.000000	3781.000000	3781.000000
mean	393.445120	36.942343	71.685533
std	267.904934	21.575065	74.802345
min	0.000000	2.000000	1.000000
25%	217.000000	22.000000	38.000000
50%	361.000000	32.000000	59.000000
75%	509.000000	46.000000	88.000000
max	2293.000000	193.000000	2728.000000



Ta có thể thấy được 1 số thông tin từ dữ liệu trên:

Có những dòng dữ liệu không tồn tại cột "about", tồn tại giá trị ngoại tệ ở cột "about" vì mean là 393 mà max lên đến 2293. Ta thể hiện trên boxplot độ dài của cột "about":



- Có thể thấy thật sự nhiều giá trị ngoại tệ cần được xử lí.
- Có những dòng dữ liệu không có resource\_length, mean cũng rất ngắn (71) chứng tỏ ít thông tin về khoá học.

Ta phân tích sâu cột "resource":



Mỗi resource trong bảng 2 là 1 tập hợp các video hay một tập các exercise. Mỗi resource sẽ có thêm 1 resource\_id là id của resource, chapter là chương chứa resource trong khóa học, titles gồm các tiêu đề như tiêu đề chương, video chương. Thông tin của resource có thể tìm thấy trong file course.json. Một resource có 2 loại: Video và Exercise. Nếu loại tài nguyên là video, nó được xác định bằng ID video bắt đầu bằng ký tự V\_. Nhiều video\_id khác nhau tương ứng với một ccid, và ccid xác định duy nhất một video. Các video\_id này tương ứng với việc hiển thị cùng một video ccid tại các thời gian bắt đầu khác nhau. Mối liên hệ giữa video\_id và ccid được lưu trong relations/video\_id-ccid.txt. Phụ đề video có thể được tìm thấy trong tệp entities/video.json thông qua ccid.

Ta sẽ kiểm tra xem có bao nhiều ID video không hợp lệ để phục vụ cho quá trình xử lý dữ liêu sau này:

```
videoID = ccid_df['video_id'].unique()

valid_videoID = set(videoID)

non_existent_ids = unique_video_ids - valid_videoID

# Hiển thị kết quả
print(f"Tổng số lượng các video ID không tồn tại: {len(non_existent_ids)}")
print(f"Các video ID không tồn tại: {non_existent_ids}")

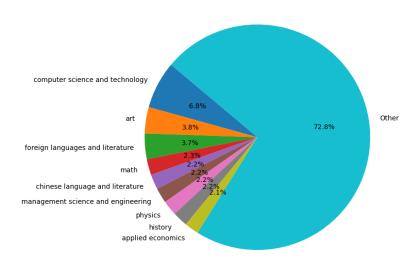
Tổng số lượng các video ID không tồn tại: 2397
Các video ID không tồn tại: {'V_543429', 'V_543378', 'V_543519', 'V_1056006', 'V_3749
```

Có 2397 video ID không tồn tại, ta sẽ lọc đi hỗ trợ cho hiển thi thông tin trong tương lai. Ta bắt đầu tiến hành đếm số khoá học trong cột "name\_trans", chia bởi lĩnh vực (côt "field"):

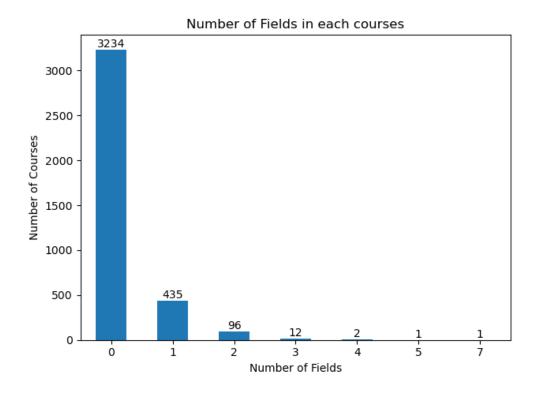
```
2) Number of courses by field:
field
computer science and technology 63
art 35
foreign languages and literature 34
math 21
history 20
marine science 1
ship and marine engineering 1
army command science 1
metallurgical engineering 1
basic chinese medicine 1
Name: count, Length: 81, dtype: int64
```







Ta thấy có tổng 3781 khoá học và 81 lĩnh vực, với "computer science and technology" đứng đầu với 63 khoá học, chiếm 6.8% trên tổng khoá học. Ta cũng kiểm tra với mỗi khoá học được xếp bao nhiều lĩnh vực (cột "field"):





Ta có thể thấy có rất nhiều khoá học không thuộc lĩnh vực nào, có rất nhiều khóa học không có field nào, có thể cột "field" sẽ không đóng góp nhiều trong xây dựng thuật toán hoặc cần xử lí.

# b) Bång user.json

Đầu tiên, ta đọc dữ liệu và quan sát dữ liệu thông qua dạng bảng (DataFrame):

	id	name	gender	school	year_of_birth	course_order	enroll_time
0	U_22	我	0.0	None	2015.0	[682129, 2294668]	[2019-10-12 10:28:02, 2020- 11-21 14:03:28]
1	U_24	王帅 国	1.0	Tsinghua University	6558.0	[597214, 605512, 597211, 597314, 597208, 62950	[2019-05-20 16:06:48, 2019- 05-24 19:34:43, 201
2	U_25	王帅 国	0.0	Tsinghua University	NaN	[1903985]	[2020-08-07 18:59:13]
3	U_53	于歆 杰	1.0	Tsinghua University	1973.0	[696679, 1704639, 943255, 1729417, 682164, 177	[2020-03-01 21:24:30, 2020- 03-12 16:17:02, 202
4	U_54	马昱 春	2.0	Tsinghua University	NaN	[682442, 682164, 1748240, 1778890, 1829031, 17	[2019-10-09 02:17:49, 2019- 11-08 00:49:03, 202



Ta tiến hành thống kê đặc điểm từng cột có trong bảng:



Hình 15: Số lượng users

```
user_df['gender'].describe()
                                                                                            Python
         3.330240e+06
count
         9.455748e-01
mean
         8.321099e-01
std
min
         0.000000e+00
         0.000000e+00
25%
         1.000000e+00
50%
         2.000000e+00
         2.320000e+02
Name: gender, dtype: float64
```

Hình 16: Cột "gender"

Hình 17: Phân bố các các giá trị trong cột "gender":



```
user_df['school'].describe()

✓ 0.3s

Python

count 1128399
unique 25848
top Tsinghua University
freq 18318
Name: school, dtype: object
```

Hình 18: Thông tin cột "school"

```
len(user_df["school"].unique())

v 0.0s Python

25849
```

Hình 19: Số lượng trường học trong bảng

```
user_df.info()
✓ 0.0s
                                                                                                   Python
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 3330294 entries, 0 to 3330293
Data columns (total 7 columns):
    Column
                 Dtype
                  object
    name
                  object
                  float64
    gender
    school
                  object
    year_of_birth float64
    course_order object
   enroll_time
                   object
dtypes: float64(2), object(5)
memory usage: 177.9+ MB
```

Hình 20: Kiểm tra thông tin tổng quan sau cùng



```
user_df.info()
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 3330294 entries, 0 to 3330293
Data columns (total 7 columns):
# Column
                  Dtype
    id
                  object
    name
                   object
    gender
                   float64
    school
                  object
    year_of_birth float64
    course_order object
    enroll_time
                  object
dtypes: float64(2), object(5)
memory usage: 177.9+ MB
```

Hình 21: Số lượng sample (users) có trong bảng và số lượng users thuộc về mỗi trường học

```
user_df['school_length'] = user_df['school'].apply(lambda x: len(x) if x is not None else 0)

user_df['school_length'].describe()

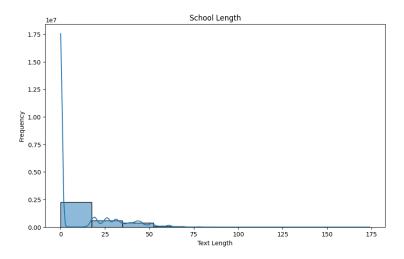
✓ 1.3s

Python

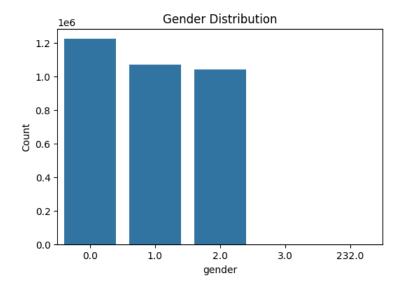
count 3.330294e+06
mean 1.137576e+01
std 1.756154e+01
min 0.000000e+00
25% 0.000000e+00
50% 0.000000e+00
75% 2.400000e+01
max 1.740000e+02
Name: school_length, dtype: float64
```

Hình 22: Tạo một cột "school\_length" để phân tích độ dài mỗi sample của cột





Hình 23: Trực quan hóa độ dài của sample cột "school"



Hình 24: Trực quan hóa phân bố các giá trị của cột "gender"

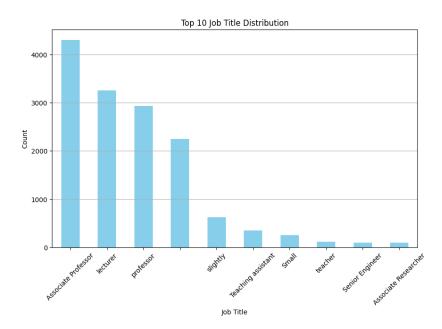


# c) Bång teacher.json

Sau đây là các thống số cơ bản của bảng

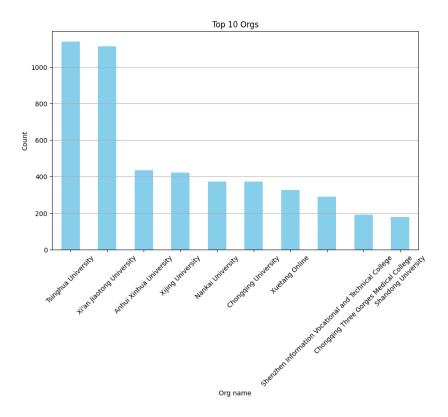


Tham khảo phân phối của top 10 tên việc xuất hiện nhiều nhất trong bảng



Tham khảo phân phối của top 10 tổ chức xuất hiện nhiều nhất trong bảng

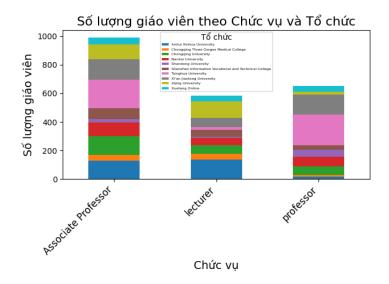




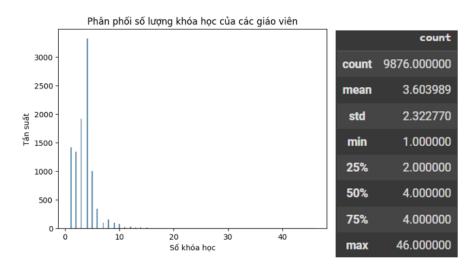
Ta thực hiện phân tích mối quan hệ giữa ba chức vụ (job titles) có số lượng giáo viên nhiều nhất và mười tổ chức (organizations) có số lượng giáo viên cao nhất

print("Bảng tần suất giữa job_title và org_name:") contingency_table										
Bảng tần su	ất giữa job_	_title và o	rg_name:							
org_name job_title	Anhui Xinhua University	Chongqing Three Gorges Medical College	Chongqing University	Nankai University	Shandong University	Shenzhen Information Vocational and Technical College	Tsinghua University	Xi'an Jiaotong University	Xijing University	Xuetang Online
Associate Professor	130	39	130	97	23	78	199	144	105	47
lecturer	136	42	58	52	10	48	19	62	117	41
professor	16	14	57	68	49	33	217	138	19	40
1										



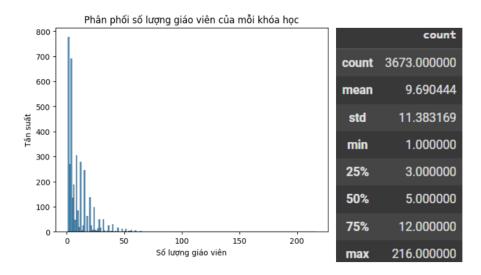


Sau khi lọc bỏ các liên kết có khóa học hoặc teacher không tồn tại dựa vào file course-teacher.txt, số hàng còn lại là 35593. Các thông tin được trực quan hóa như sau



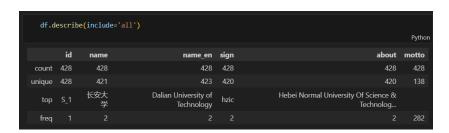
Hình 25: Histogram thể hiện số lượng khóa học của mỗi teacher và bảng thống kê mô tả tương ứng





Hình 26: Histogram thể hiện số lượng teacher của mỗi khóa học và bảng thống kê mô tả tương ứng

d) Bảng school.json Ta đếm dữ liệu ở từng cột, đếm các giá trị đặc biệt, giá trị xuất hiện nhiều nhất với tần số của nó:



Kiểm tra kiểu dữ liệu của từng cột:



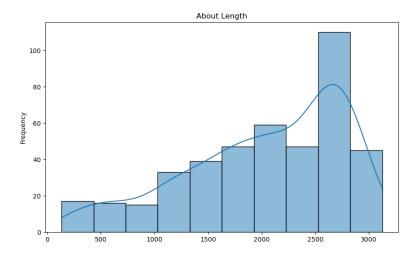
```
D ~
        pd.DataFrame(df.info())
[99]
     <class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
     RangeIndex: 428 entries, 0 to 427
     Data columns (total 6 columns):
          Column
                  Non-Null Count Dtype
     0
          id
                   428 non-null
                                   object
                   428 non-null
                                   object
          name
         name en 428 non-null
                                   object
         sign
                   428 non-null
                                   object
          about
                   428 non-null
                                   object
          motto
                   428 non-null
                                   object
     dtypes: object(6)
     memory usage: 20.2+ KB
```

Ta tạo 2 cột mới là "about\_length" và "motto\_length" để lần lượt thể hiện độ dài của giá trị dữ liệu ở 2 cột "about" và "motto":

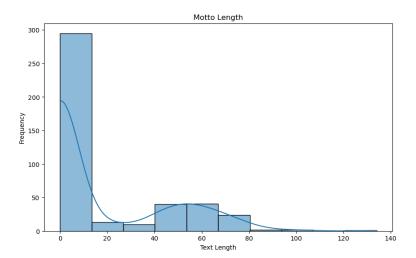
```
lengths_df = pd.DataFrame({
       'about_length': df['about'].apply(len),
       'motto_length': df['motto'].apply(len)
  lengths_df[['about_length', 'motto_length']].describe()
       about_length motto_length
        428.000000
                       428.000000
count
        2023.530374
mean
                        16.955607
        737.761007
                        26.937787
 std
         134.000000
                         0.000000
        1552.750000
                         0.000000
        2157.000000
                         0.000000
 50%
 75%
       2647.750000
                        42.000000
       3126.000000
                       134.000000
 max
```



Có 2 cột ta cần là "about\_length" và "motto\_length" để ta tìm phân bố độ dài của giá trị lên đồ thị:



Dựa vào biểu đồ ta có thể nhận xét rằng mô tả của các trường đều rất chi tiết, số lượng trường với số lượng từ phần mô tả > 2000 chiếm phần lớn. Tuy nhiên thông tin này có vẻ không hữu ích với hệ thống khuyến nghị.



Hầu hết các trường đại học đều có một khẩu hiệu ngắn gọn dưới 20 từ vì chủ yếu khẩu hiệu sẽ đơn giản nhất có thể để truyền đạt tầm nhìn và mục tiêu của trường một cách trực tiếp ngắn gọn, đọng lại trong trí nhớ người xem. Một phần nhỏ hơn các trường có khẩu hiệu tương đối dài với 40 đến 88 chữ.



## e) Bång course-field.json

```
# 1. Số lượng khóa học
num_courses = df['course_id'].nunique()
print(f"Số lượng khóa học: {num_courses}")

# 2. Số lượng các lĩnh vực khác nhau
unique_fields = set(field for fields_list in df['field'] for field in fields_list)
num_unique_fields = len(unique_fields)
print(f"Số lượng các lĩnh vực khác nhau: {num_unique_fields}")

✓ 0.0s

Python

Số lượng khóa học: 632
Số lượng các lĩnh vực khác nhau: 82
```

Hình 27: Tổng số lượng khóa học và tổng số lượng các lĩnh vực khác nhau

```
# 3. Phân bố số lượng khóa học theo từng lĩnh vực
   field_distribution = df.explode('field')['field'].value_counts()
   print("\nPhân bố số lượng khóa học theo từng lĩnh vực:")
   print(field_distribution)
                                                                                                    Python
Phân bố số lượng khóa học theo từng lĩnh vực:
Computer Science and Technology
foreign languages and literature
                                                     38
Chinese language and literature
                                                     26
Management Science and Engineering
Battle Science
                                                      1
Military Logistics and Military Equipment Science
Weapons Science and Technology
Army Command Science
Mining Engineering
Name: count, Length: 82, dtype: int64
```

Hình 28: Phân bố số lượng khóa học theo từng lĩnh vực



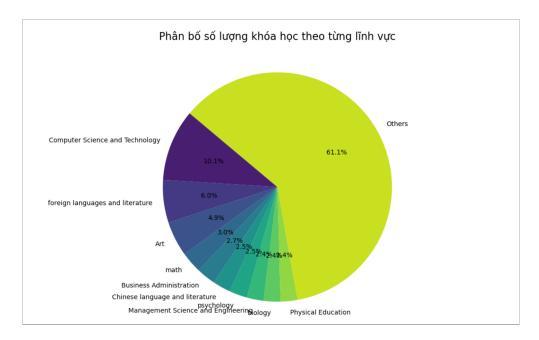
```
# 4. Phân bố độ dài tên khóa học (số ký tự)
course_name_length = df['course_name'].apply(len)
print("\nThống kê độ dài tên khóa học:")
print(course_name_length.describe())

✓ 0.0s

Python

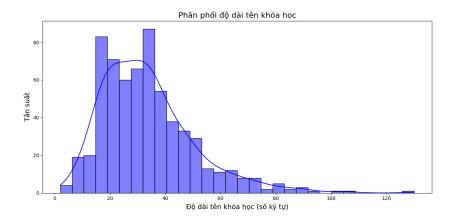
Thống kê độ dài tên khóa học:
count 632.000000
mean 33.507911
std 16.882082
min 2.000000
25% 21.000000
25% 21.000000
50% 31.000000
75% 41.000000
max 130.000000
Name: course_name, dtype: float64
```

Hình 29: Phân bố độ dài tên khóa học



Hình 30: Biểu đồ thanh thể hiện sự phân bố số lượng khóa học theo từng lĩnh vực





Hình 31: Biểu đồ phân phối cho độ dài tên khóa học

# 5.2.3. Làm sạch dữ liệu

# a) Bång course.json

Ta kiểm tra dữ liệu thiếu, dữ liệu không nhất quán, dữ liệu trùng lặp và dữ liệu trống:

Đầu tiên ta thấy được có 647 giá trị ở cột "name\_trans" bị trùng lặp cho dù id không bị trùng, chứng tỏ có sự lỗi nhất định trong bộ dữ liệu, cũng như nãy đã thống kê ta thấy được có rất nhiều giá trị trống ở cột "field\_trans".

Ta kiểm tra kĩ hơn về các dòng có giá trị trong cột "name" bị trùng lặp:

	NaN values	NA values	Duplicated rows	Empty values
id	0	0	0	0
name_trans	0	0	224	0
field_trans	0	0	618	603
prerequisites_trans	0	0	459	413
about_trans	0	0	52	13
resource	0	0	0	0
course_name	603	603	607	0
field	603	603	618	0



introduction to the political science, introduction to the science, introduction to the science, introduction to the introduc									
1490 769273 basic principles of marxism for the fide logical and moral why is marx right? (* fittles: [守紀, 11 与みあ, 与みのモ工を基本版 「中間では、「中では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中では、「中間では、「中では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中間では、「中では、「中では、「中では、「中では、「中では、「中では、「中では、「中		id	name_trans	field_trans	prerequisites_trans	about_trans	resource	course_name	field
"ideological and moral ""	1490	769273	basic principles of			marxism" educates			(政治 学)
1598 83/985 basic principles of () cultivation and legal b what are "universal 马克思?,"1.7 为什么是马克 NaN marxism 思主义?',	1598	837985	basic principles of			what are "universal	马克思? ', '1.1 为什么是马克	NaN	NaN
introduction to the the basic principles of (f'titles': [绪论, '1.青年马克 NaN 思', '青年马克思'], 'resou 思', '青年马克思'], 'resou	2826	1891061	basic principles of					NaN	NaN
introduction to the ideological and moral sthe course (['titles': ['绪论', None, '序言], NaN manxism the course (("titles': ['绪论', None, '序言], NaN basic principl 'resource_id':	3757	2342515	basic principles of			"introduction to the		NaN	NaN

Ta thấy được đa số dữ liệu trong này cột "field" đa số bị trống và trùng lặp, cũng như các cột khác không có ý nghĩa hoặc trùng với các cột khác, thực hiện chi square test, ta có được kết quả với P-value rất thấp, chứng tỏ các giá trị phụ thuộc với nhau chứ không hề có giá trị mới. Chứng tỏ ta có thể xoá được các dòng dữ liệu này, cũng như các khoá học không tồn tại trong "course-field.json".

#### b) Bång user.json

Ta thấy cột "year\_of\_birth" bị thiếu dữ liệu hơn 97% trong khi các cột còn lại tỉ lệ % thiếu là rất thấp. Ta tiến hành loại bỏ cột này, sau đó ta sẽ tiến hành xử lý dữ liệu nhiễu trên cột gender với 2 giá trị nhiễu là 232 và 3

# c) Bång concept.json

Ta thấy côt "id" bi thiếu 207 giá trị, ta tiến hành bỏ các hàng này.



Ta kiểm tra kĩ hơn về các bản ghi có giá trị trùng lặp và xử lý chúng:



## d) Bång course-field.json

Sử dụng isnull().sum() để tính số lượng giá trị thiếu trong từng cột. Sau đó loại bỏ hàng chứa giá trị thiếu bằng cách sử dung dropna()



```
Số lượng giá trị thiếu trong từng cột:
course_id
course_name
               0
field
dtype: int64
Tỷ lệ dữ liệu thiếu trong từng cột (%):
course_id
              0.0
course_name
               0.0
field
               0.0
dtype: float64
Số lượng giá trị thiếu sau khi xử lý:
course_id
course_name
               0
field
dtype: int64
```

Dữ liệu văn bản thường chứa nhiều thông tin nhiễu chẳng hạn như các ký tự không mong muốn: Các ký tự đặc biệt, dấu câu, hoặc ký tự không phải chữ cái có thể làm giảm chất lượng phân tích. Ở đây chúng ta sẽ tiến hành loại bỏ các ký tự không cần thiết, các khoảng trắng dư thừa và thường hóa các ký tự viết hoa

Để kiếm tra dữ liệu trùng lặp, chúng ta sử dụng phương thức duplicated() trong pandas. Đầu tiên xác định các bản ghi trùng lặp, sau đó đếm số lượng và hiển thị các bảng ghi trùng lặp đó. Sau đó tiến hành xóa bản ghi trùng lặp bằng cách sử dụng drop\_duplicates()



```
# Chuyển đối cột 'field' thành chuỗi

df['field'] = df['field'].apply(lambda x: ', '.join(x))

# Kiểm tra dữ liệu trùng lập

duplicate_rows = df.duplicated()

# Đểm số lượng bản ghi trùng lập

num_duplicates = duplicate_rows.sum()

print(f"Số lượng bản ghi trùng lập: {num_duplicates}")

# Hiển thị các bản ghi trùng lập: {num_duplicates}")

# Hiển thị các bản ghi trùng lập:")

print("Các bản ghi trùng lặp:")

print(df[duplicate_rows])

# Xóa bản ghi trùng lập (nếu cần)

df_cleaned = df.drop_duplicates()

# Kiểm tra lại số lượng bản ghi sau khi xóa trùng lập

print(f"Số lượng bản ghi sau khi xóa trùng lập: {len(df_cleaned)}")

✓ 0.0s

Python

Số lượng bản ghi trùng lập: 0

5ổ lượng bản ghi sau khi xóa trùng lập: 632
```

#### e) Bång school.json

Ta xoá cột "name" đi vì trùng với ý nghĩa với cột "name\_en" (tên nhưng trong Tiếng Anh)

Ta thống nhất cột "sign" (kí hiệu đại diện cho trường) đều là tất cả in hoa:



Vì ở đây tên trường ("name\_en") cũng như kí hiệu ("sign") là chìa khoá chính, hay nói cách khác là giá trị duy nhất nên không thể có dòng trùng với nhau, ta tiến hành xoá các dòng trùng giá trị:

```
Xử lí dữ liệu trùng lặp

df.drop_duplicates(subset=['name_en'], keep='first', inplace=True)
df.drop_duplicates(subset=['sign'], keep='first', inplace=True)

name_en_counts = df['name_en'].value_counts()
name_en_counts[ name_en_counts > 1]

Series([], Name: count, dtype: int64)

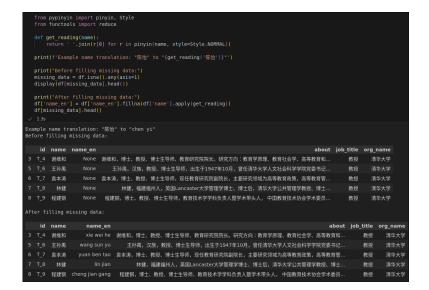
sign_counts = df['sign'].value_counts()
sign_counts[ sign_counts > 1]

Series([], Name: count, dtype: int64)
```

## g) Bång teacher.json

Ở đây có cột name\_en bị thiếu nên điền vào cột đó bằng cách lấy phiên âm của cột name là được. Để làm việc này có thể sử dụng thư viện pypinyin để lấy phát âm dùng cho tên tiếng anh.

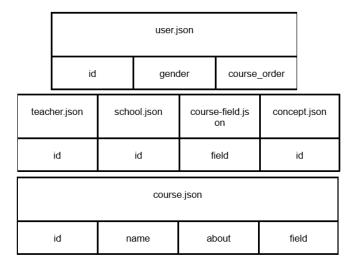




# 5.2.4. Chuyển đổi dữ liệu

Feature Engineering: Nhóm sẽ chọn các bảng và thuộc tính có thể sử dụng để tạo ra feature các mô hình khuyến nghị dựa trên bộ dữ liệu đã xử lý và làm sach trước đó:

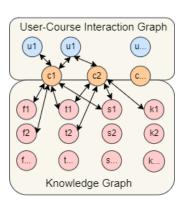
Các bảng được chọn và thuộc tính sử dụng:





- Với 'user.json': 'course\_order' gồm các khóa học mà user đã đăng ký với khóa học sau cùng là khóa học gần đây nhất, dùng để tạo liên kết giữa 'user.json' và 'course.json'.
- Với 'course.json': Đây là table quan trọng chứa thông tin về các khóa học như 'name', 'about' và 'field'.
- Với 'teacher.json', 'school.json': dùng để tạo relation với 'course.json' chứa thông tin về trường tổ chức khóa học và giáo viên giảng dạy.
- Với 'course-field.json': chứa các field của mỗi khóa học, dùng để kiểm tra với trường 'field' trong 'course.json'.
- Với 'concept.json': id theo quy ước 'K\_concept namefield', tạo thêm feature concept-name field với mỗi khoá hoc.

## Tao knowledge graph:



Tạo interaction giữa người dùng với khóa học: sử dụng 5-core filtering, lọc người dùng với ít hơn 5 khóa học và những khóa học có số lượng đăng ký dưới 5. Kết quả: Vì data đã được xử lý trước đó nên ta thấy không có thay đổi đáng kể

Trước khi filter	Sau khi filter	
1.183.774 interactions	1.182.745 interactions	



Tạo relation giữa các entities: course-relation-attribute. Sau đó ta tiến hành lọc theo tiêu chí, số lần course xuất hiện tối thiểu là 5 và số lần xuất hiện tối thiểu của một relation là 25.

## Kết quả:

Trước khi filter	Sau khi filter	
376.093 interactions	71.787 interactions	

## 5.2.5. Chia tập dữ liệu

- Đữ liệu cuối cùng được chia theo chiến lược leave-one-out: Với mỗi user, nhóm giữ khoá học cuối cùng làm test, các khoá học còn lai làm train.
- Đữ liệu cuối cùng để thực nghiệm có 4 loại dữ liệu chính: dữ liệu thô (chưa xử lí), 10% dữ liệu thô, dữ liệu đã xử lí (chiến lược leave-one-out) và 10% dữ liệu đã xử lí.

# 5.3. Độ đo đánh giá

Để đánh giá performance của mô hình, nhóm sử dụng cách đánh giá *leave-one-out*. Các mô hình được đánh giá theo chiến lược "randomly sampling negative item", nghĩa là bắt cặp khóa học ground truth trong tập test với 100 khóa học mà người dùng chưa đăng ký được lấy mẫu ngẫu nhiên.

Về độ đo đánh giá, chúng tôi sử dụng 2 độ đo đánh giá phổ biến: Recall và NDCG.

#### Recall:

**Khái niệm:** Recall đo lường mức độ mà hệ thống khuyến nghị có thể đề xuất các khóa học liên quan đến người dùng trong tất cả các khóa học phù hợp mà họ quan tâm.

Ý nghĩa: Giá trị Recall cao nghĩa là hệ thống khuyến nghị không bỏ sót quá nhiều khóa học phù hợp với người dùng. Ví dụ, nếu hệ thống đề xuất được tất cả các khóa học mà người dùng có thể quan tâm, Recall sẽ đạt giá trị tối đa là 1 (100%).



#### Công thức:

$$\label{eq:Recall} Recall@K = \frac{S \acute{o} \ lượng khóa học phù hợp trong top \ K}{T \acute{o}ng \ s \acute{o} \ khóa học phù hợp có trong hệ thống}$$

**Ví dụ:** Giả sử một người dùng có 20 khóa học trong hệ thống mà họ thực sự quan tâm, và hệ thống đề xuất 10 khóa học, trong đó có 5 khóa học phù hợp. Khi đó:

Recall@10 = 
$$\frac{5}{20}$$
 = 0.25

Điều này có nghĩa là hệ thống đã thu hút được 25% các khóa học liên quan cho người dùng trong số những gì họ có thể quan tâm. Tỷ lệ này càng cao, khả năng đáp ứng nhu cầu của hệ thống càng tốt.

#### NDCG (Normalized Discounted Cumulative Gain):

Khái niệm: NDCG đánh giá chất lượng của xếp hạng các khóa học được đề xuất, nhấn mạnh sự ưu tiên của các khóa học ở các vị trí đầu tiên trong danh sách.

**Ý nghĩa:** Một xếp hạng lý tưởng (perfect ranking) là khi các khóa học phù hợp nhất nằm ở đầu danh sách. NDCG giúp đánh giá mức độ chính xác của hệ thống khi xếp hạng những khóa học này. Giá trị NDCG nằm trong khoảng từ 0 đến 1, với 1 là lý tưởng nhất, nghĩa là thứ tự của các khóa học được hệ thống xếp đúng như thứ tư mà người dùng mong muốn.

Công thức:

$$NDCG@K = \frac{DCG@K}{IDCG@K}$$

DCG@K (Discounted Cumulative Gain): Đánh giá mức độ liên quan của các khóa học theo thứ tự xếp hạng nhưng giảm dần theo logarit của vị trí:

$$DCG@K = \sum_{i=1}^{K} \frac{rel_i}{\log_2(i+1)}$$

Trong đó  $\operatorname{rel}_i$  là độ liên quan (relevance score) của khóa học ở vị trí i. Giá trị  $\operatorname{rel}_i$  thường được cho là 1 nếu khóa học phù hợp, và 0 nếu không.

IDCG@K (Ideal DCG): Là giá trị DCG trong trường hợp xếp hạng lý



tưởng nhất, tức là khi các khóa học liên quan nhất được xếp lên đầu tiên.

Ví dụ: Giả sử hệ thống đề xuất 3 khóa học và người dùng quan tâm nhiều nhất đến khóa học thứ nhất và thứ ba:

Nếu thứ tự thực tế của hệ thống là [khóa học 1, khóa học 2, khóa học 3], DCG sẽ là:

$$DCG@3 = 1 + 0 + \frac{1}{\log_2(3+1)} = 1 + 0 + 0.5 = 1.5$$

Nếu thứ tự lý tưởng là [khóa học 1, khóa học 3, khóa học 2], IDCG sẽ là:

IDCG@3 = 
$$1 + \frac{1}{\log_2(2+1)} + 0 = 1 + 0.63 + 0 = 1.63$$

Khi đó:

$$NDCG@3 = \frac{DCG@3}{IDCG@3} = \frac{1.5}{1.63} \approx 0.92$$

Giá trị 0.92 cho thấy hệ thống xếp hạng gần như lý tưởng nhưng vẫn có một sai lệch nhỏ.

# 5.4. Kịch bản thực nghiệm

Nhóm sẽ chia bộ dữ liệu thành 4 loại Dataset, mỗi Dataset được chia theo phương pháp leave-one-out như đề cập ở trên. Đây cũng chính là kich bản thực nghiệm theo thời gian trên kiến trúc dữ liệu lớn. Sau khi huấn luyện các mô hình, nhóm sẽ đánh giá trên tập test.

# Thông số chi tiết của các phương pháp

# 5.4.1. Content-based filtering

#### Feature 1:

- Sử dung trường name, about, field của khóa học.
- TFIDF để chuyển thông tin thành vector
- Tính độ tương đồng giữa khóa học và người dùng bằng cosine



#### Feature 2:

- Sử dụng school, concept của khóa học
- TFIDF để chuyển thông tin thành vector
- Tính độ tương đồng giữa khóa học và người dùng bằng cosine

#### Feature 3:

- Sử dụng school, concept của khóa học
- Multi-hot encoding để chuyển thông tin thành vector
- Tính đô tương đồng giữa khóa học và người dùng bằng cosine

# 5.4.2. Matrix factorization (MF)

- Course embedding dimension = User embedding dimension = 64
- Lambda của 12 regularization =  $10^{-5}$
- Train batch size = 1024
- Test batch size = 10000
- Optimizer: Adam
- Learning rate = 0.0001
- Số epoch = 300
- Evaluate every 5 epochs Early stopping steps = 5 với Recall@10 $\rightarrow$  Thực nghiệm dừng tại epoch 140

#### 5.4.3. Factorization machine

- Course embedding dimension = User embedding dimension = 64
- Lambda của l2 regularization =  $10^{-5}$
- Train batch size = Test batch size = 1024



- Optimizer: Adam
- Learning rate = 0.0001
- $S\hat{o}$  epoch = 1000
- Evaluate every 5 epochs Early stopping steps = 10 với Recall@10

#### 5.4.4. Neural Factorization Machine

- Course embedding dimension = User embedding dimension = 64
- Gồm 3 hidden layers nối tiếp nhau, mỗi hidden layer là một linear layer với activation là ReLU, được theo sau bởi 1 lớp dropout với dropout rate là 0.1.
- Ba hidden layers có output dimension lần lượt là 64, 32, 16.
- Lambda của 12 regularization =  $10^{-5}$
- Train batch size = Test batch size = 1024
- Optimizer: Adam Learning rate = 0.0001
- $S\hat{o}$  epoch = 1000
- Evaluate every 5 epochs
- Early stopping steps = 5 với Recall@10

#### 5.4.5. Knowledge Graph Attention Network (KGAT)

- Course embedding dimension = User embedding dimension = Relation embedding dimension = 64
- Train batch size:
  - Collaborative batch size = 1024
  - Knowledge graph batch size = 2048
- Test batch size = 256



• Laplacian type: random walk

• Aggregation type: bi-interaction

• Độ sâu là 3 với hidden dimension là 64, 32, 16.

• Lambda của knowledge graph's l2 regularization =  $10^{-5}$ 

- Lambda của collaborative's l<br/>2 regularization =  $10^{-5}$ 

• Optimizer: Adam

• Learning rate = 0.0001

• Số epoch = 1000

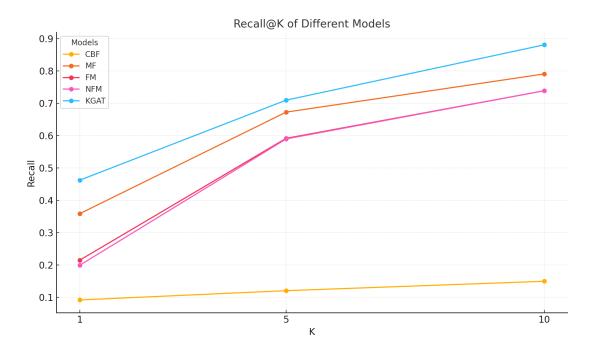
• Evaluate every 5 epochs Early stopping steps = 10 với Recall@10

# 5.5. Đánh giá kết quả thực nghiệm

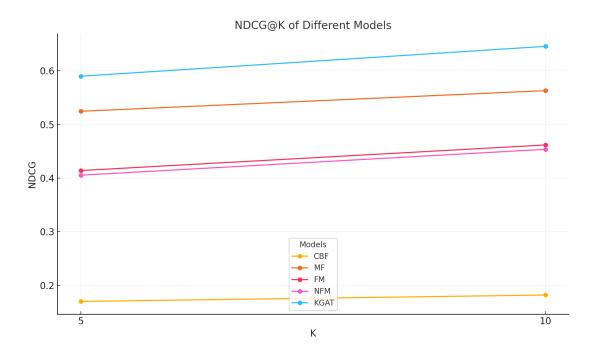
									Score		
	Hội nghị	Thời gian	Kĩ thuật	Link paper	Note (best/all epochs)	Case		Recall		ND	ce
orange: highest	,				(ocoran epocas)		1	5	10	5	10
						10% Raw	0.063	0.085	0.088	0.089	0.09
Content-based						100% Raw			OUT OF MEMORY	r	
filtering	Internet Computing 7:1.		Collaborative			10% Data	0.089	0.113	0.135	0.1	0.1
	pp. 76–80	2003	Filtering (CF)	CBF		100% Data	0.0923	0.121	0.15	0.17	0.182
					10/100 epochs	10% Raw	0.29738	0.58923	0.7184	0.4509	0.493
Matrix			100% Raw OUT OF MEMORY		ř						
Factorization (BPR)			Matrix Factorization		10/100 epochs	10% Data	0.3052	0.6	0.7253	0.4597	0.5003
	UAI2009	2009	(MF)	BPRMF	5/100 epochs	100% Data	0.35861	0.67264	0.791	0.5246	0.5631
Factorization					5/55 epochs	10% Raw	0.0349	0.1224	0.236	0.0793	0.115
	FM: SIGIR '11 2011 Factori		Factorization	FM		100% Raw	OUT OF MEMORY				
Machine	FM: SIGIR 11	2011	Machine (FM)	FM	95/100 epochs	10% Data	0.292	0.5827	0.7118	0.4449	0.4868
					80/100 epochs	100% Data	0.2152	0.5918	0.739	0.4141	0.4618
					45/95 epochs	10% Raw	0.1466	0.3656	0.5247	0.2574	0.3087
Neutral Factorization					100% Raw	OUT OF MEMORY					
Machine			Neural Factorization		5/100 epochs	10% Data	0.2189	0.5054	0.695	0.3614	0.4242
	SIGIR 2017	2017	Machine (NFM)	NFM	100/100 epochs	100% Data	0.1996	0.5901	0.739	0.4054	0.4537
						10% Raw	0.3942	0.605	0.7332	0.5	0.542
KGAT						100% Raw	0.4567	0.6975	0.881	0.5825	0.641
KGAI	KDD research		Knowledge			10% Data	0.44	0.663	0.79	0.5535	0.5945
	track	2019	Graph (KG)	KGAT		100% Data	0.4625	0.71	0.881	0.59	0.6457

Hình 32: Bảng kết quả thực nghiệm



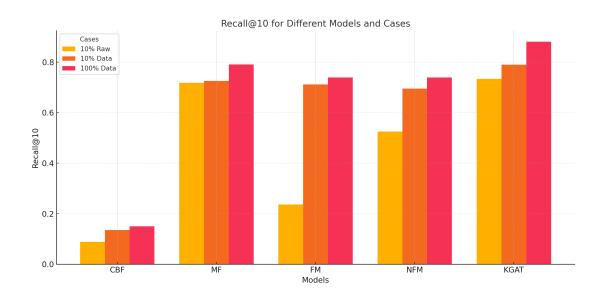


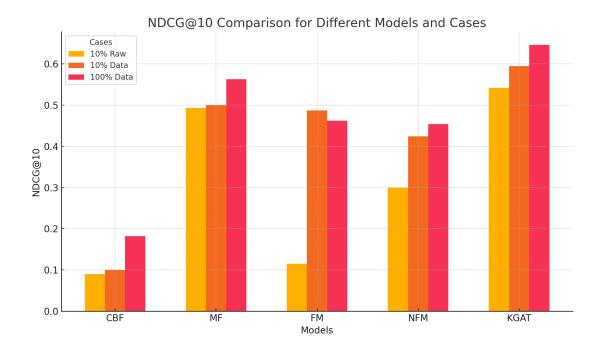
Hình 33: Reall@K của 5 thực nghiệm



Hình 34: NDCG@K của 5 thực nghiệm









Dựa trên các kết quả đã biểu diễn, ta có thể nhận xét về ảnh hưởng của chất lượng dữ liệu đến hiệu quả của các model như sau:

# Sự cải thiện từ 10% Raw sang 10% Data:

- Với tất cả các model, việc sử dụng dữ liệu đã được xử lý (10% Data) thay vì dữ liệu thô (10% Raw) đều dẫn đến sự cải thiện đáng kể cả về Recall@10 và NDCG@10.
- Các model phức tạp như KGAT và NFM có mức tăng lớn hơn, do chúng có khả năng tận dụng tốt hơn các đặc trưng ẩn trong dữ liệu đã được xử lý. Điều này cho thấy rằng dữ liệu thô không đủ thông tin để các model này phát huy hiệu quả.

# Sự cải thiện từ 10% Data lên 100% Data:

- Khi tăng dung lượng và chất lượng dữ liệu từ 10% lên 100%, các model đều cho thấy sự cải thiện tiếp theo, nhưng mức tăng không đồng đều.
- Đặc biệt, các model như MF và KGAT đạt được hiệu quả tối ưu hơn nhờ khả năng xử lý lượng lớn dữ liệu và khai thác các mối quan hệ sâu sắc. Trong khi đó, các model đơn giản hơn như CBF có sự cải thiện ít hơn, do hạn chế về khả năng học đặc trưng phức tạp.

# Tương quan giữa chất lượng dữ liệu và phức tạp của model:

- Các model phức tạp hơn (như KGAT, NFM) phụ thuộc nhiều vào chất lượng dữ liệu. Khi dữ liệu được làm sạch và tăng dung lượng, hiệu quả của chúng cải thiện vượt trội hơn so với các model đơn giản (CBF).
- Điều này cho thấy rằng dữ liệu chất lượng cao không chỉ cải thiện hiệu quả tổng thể mà còn giúp khai thác tối đa tiềm năng của các model tiên tiến.

# 6. Kết luận và hướng phát triển

# 6.1. Đánh giá các phương pháp

Mỗi phương pháp đều có ưu và khuyết điểm:



# Content-based filtering:

#### • Ưu điểm:

- Không cần huấn luyện, suy luận nhanh.
- Không cần dữ liệu từ người dùng khác. Khi xuất hiện một khóa học mới chưa được đăng ký, ta hoàn toàn có thể dựa vào nội dung, thông tin của nó để gợi ý.
- Khả năng cá nhân hóa cao: Do phân tích sở thích cá nhân của người dùng, bộ lọc dựa trên nội dung có thể đưa ra những đề xuất phù hợp và chính xác hơn.

# • Nhươc điểm:

- Performance thấp nếu hand-made feature không hiệu quả
- Không cần dữ liệu từ người dùng khác cũng chính là khuyết điểm của phương pháp này, vì nó sẽ chỉ gợi ý những khóa học có nội dung tương tự với các khóa user đã đăng ký, thiếu đi tính đa dạng.

#### Matrix factorization:

#### • Ưu điểm:

- Đầu tiên, nó có thể xử lý dữ liệu thưa thớt và không đầy đủ, điều này thường xảy ra đối với xếp hạng mục cũng như việc đăng ký khóa học của người dùng. MF có thể điền vào các giá trị còn thiếu và dự đoán xếp hạng cho các mục hoặc người dùng chưa nhìn thấy.
- Thứ hai, nó có thể làm giảm chiều và độ phức tạp của dữ liệu, điều này có thể cải thiện hiệu quả và khả năng mở rộng của hệ thống gợi ý.
  MF có thể nén một ma trận lớn thành các ma trận nhỏ hơn để nắm bắt thông tin cần thiết và giảm nhiễu.
- Thứ ba, nó có thể khám phá các đặc trung và mẫu tiềm ẩn không rõ ràng hoặc rõ ràng trong dữ liệu. MF có thể tiết lộ những điểm tương đồng và sở thích tiềm ẩn giữa người dùng và mặt hàng, điều này có thể nâng cao chất lượng và tính đa dạng của các đề xuất



# • Nhươc điểm:

- Đầu tiên, nó có thể bị overfitting và underfitting, điều này có thể ảnh hưởng đến tính chính xác và tính khái quát của các đề xuất. Overfiting xảy ra khi các vectơ đặc trưng fit quá tốt với dữ liệu và thu được nhiễu hoặc các ngoại lệ, trong khi underfiting xảy ra khi các vectơ đặc trưng fit quá tệ với dữ liệu và bỏ lỡ thông tin quan trọng. Để tránh những vấn đề này, việc phân tích FM cần phải cân bằng sự đánh đổi giữa việc overfiting và việc regularize các vectơ đặc trưng.
- Thứ hai, nó có thể nhạy cảm với việc lựa chọn các tham số, chẳng hạn như số lượng đặc trưng, tốc độ học và regularization term. Các tham số này có thể ảnh hưởng đến hiệu suất và độ hội tụ của thuật toán nhân tử hóa ma trận.
- Thứ ba, nó có thể bị giới hạn bởi các giả định về tính tuyến tính và tính độc lập, những giả định này có thể không đúng đối với một số dữ liệu hoặc kịch bản. MF giả định rằng xếp hạng là sự kết hợp tuyến tính của các đặc điểm và các đặc điểm này độc lập với nhau. Tuy nhiên, trong một số trường hợp, xếp hạng có thể phụ thuộc vào các đặc điểm phi tuyến tính hoặc tương tác hoặc vào các yếu tố bên ngoài như bối cảnh, thời gian hoặc ảnh hưởng xã hội.
- Thứ 4, không có khả năng mô hình hóa các thông tin bổ trợ về người dùng và sản phẩm.

#### **Factorization machine:**

#### • Ưu điểm:

- FM là một phương pháp mở rộng của MF ở đó thông tin về sự tương tác giữa nhiều thành phần thông tin khác nhau được mô hình hóa dưới dạng một biểu thức bạc hai hoặc cao hơn. Thông thường, chỉ các tương tác bậc hai được sử dụng để giảm độ phức tạp tính toán.
- Có khả năng mô hình hóa trên cả đặc trung thưa thớt và dày đặc.
- Có khả năng mô hình hóa các thông tin bổ trợ về người dùng và sản phẩm.



- FM cũng giải quyết được vấn đề "khởi đầu lạnh" khi một người dùng hoặc sản phẩm chưa hề có tương tác nhưng đã có thông tin riêng về người dùng/sản phẩm đó.

# • Nhươc điểm:

- Nó có thể bị overfitting nếu số lượng hệ số quá lớn hoặc dữ liệu quá .
- Nó có thể không nắm bắt được các tương tắc đặc trung phi tuyến hoặc phức tạp, thứ không thể xấp xỉ bởi inner products
- Nó có thể nhạy cảm với việc lựa chọn các siêu tham số, chẳng hạn như regularization term, learning rate.

#### **Neural Factorization Machine:**

#### • Ưu điểm:

- Neural network trong NFM có thể nắm bắt các mối quan hệ phi tuyến tính phức tạp giữa các đặc trưng, dẫn đến độ chính xác dự đoán tốt hơn so với FM, đặc biệt là đối với dữ liệu phức tạp.
- Tương tự như FM, NFM vượt trội trong việc xử lý dữ liệu thưa thớt, điều này thường gặp trong các hệ thống đề xuất nơi người dùng chỉ có thể tương tác với một phần rất nhỏ các mục.
- NFM có thể được mở rộng quy mô để xử lý các tập dữ liệu lớn một cách hiêu quả nhờ các kỹ thuật tham số hóa hiệu quả của nó.
- NFM cho phép kết hợp nhiều loại đặc trưng, bao gồm dữ liệu phân loại và dữ liệu số mà không cần feature engineering thủ công cần thiết trong các mô hình truyền thống.

# • Nhược điểm:

- Neural network có độ phức tạp cao hơn khi so với FM. Điều này có thể khiến việc đào tạo và diễn giải kết quả của NFM trở nên khó khăn hơn.
- Đào tạo NFM đòi hỏi nhiều tài nguyên tính toán hơn so với các mô hình đơn giản hơn như FM do kiến trúc mạng thần kinh phức tạp.



- Giống như FM, NFM phụ thuộc rất nhiều vào chất lượng và số lượng dữ liệu để có hiệu suất tối ưu. Dữ liệu không đầy đủ có thể dẫn đến việc overfitting hoặc khái quát hóa kém.
- Có thể không sử dụng hiệu quả các thông tin bổ trợ của người dùng và sản phẩm, dẫn đến cho kết quả thấp hơn so với MF

# Knowlede Graph Attention Network:

- Ưu điểm:
  - Mô hình hóa các kết nối bậc cao trong đồ thị tri thức theo kiểu từ đầu đến cuối
  - Sử dụng embedding của các node lân cận để điều chỉnh embedding của 1 node và sử dụng kĩ thuật attention để phân biệt mức độ quan trọng của các lân cận. Điều này giúp tạo các embedding hiệu quả hơn, từ đó giúp hệ thống khuyến nghị có performance tốt hơn.
- Nhược điểm: KGAT có độ phức tạp cao nhất trong các phương pháp được sử dụng. Điều này có thể khiến việc đào tạo và diễn giải kết quả của KGAT trở nên khó khăn hơn.

# 6.2. Hướng phát triển tiềm năng

## Dữ liệu:

• Thu thập thêm các thông tin của người dùng, khóa học để có thể tạo thêm nhiều đặc trưng cho mô hình.

#### Mô hình:

- Sử dụng thêm thông tin giới tính người dùng cho KGAT
- Thực nghiệm trên các phương pháp khác như BERT4Rec, GRU4Rec, TrueLearn,...

# Úng dụng web:



- Bổ sung các tính năng cần thiết để tạo nên một ứng dụng học tập trực tuyến hoàn chỉnh: gợi ý tên khi nhập tên tìm kiếm người dùng, hỗ trợ phân quyền,...
- Xây dựng web responsive với các thiết bị di động khác như điện thoại, iPad,...
- Sử dụng các cơ sở dữ liệu, công cụ tìm kiếm hiệu quả hơn giúp tăng tốc độ truy vấn.
- Đưa ứng dụng lên cloud computing, tự động hóa toàn bộ quá trình từ ingest data, store data, đến huấn luyện mô hình máy học, triển khai ứng dụng web.
- Tích hợp tính năng gợi ý vào một ứng dụng học tập trực tuyến hiện có, ví dụ như: XueTangX, Coursera,...