# Cấu Trúc Dữ Liệu & Giải Thuật Phân Tích Thuật Toán

#### Thuật Toán

- Một chuỗi các bước tính toán được định nghĩa rõ ràng để giải quyết một vấn đề
- Nhận vào một tập các giá trị đầu vào
- Trả về một tập các giá trị đầu ra
- Biểu diễn bằng: mã nguồn, mã giả
- Tính đúng đắn (cần thiết): kết quả trả về phản ánh đúng mong muốn của thông tin nhận vào
- Tính hiệu quả (quan trọng): độ tin cậy, tốc độ xử lý, tài nguyên sử dụng



#### Thuật Toán - Đánh Giá

- Một vấn đề giải quyết bởi thuật toán khác nhau
- Với mỗi thuật toán
  - Thời gian: thời gian chạy của thuật toán
  - Không gian: dung lượng bộ nhớ sử dụng
- Thời gian chạy
  - Dữ liệu đầu vào
  - Kĩ năng lập trình
  - Chương trình dịch, hệ điều hành
  - Tốc độ phép toán trên máy tính



- Phụ thuộc vào độ lớn dữ liệu đầu vào
  - $\blacktriangleright$  Tìm một phần tử trong danh sách n phần tử
  - $\blacktriangleright$  Sắp xếp danh sách n phần tử
  - ightharpoonup Bài toán người giao hàng cần thăm n điểm
- Với dữ liệu cùng độ lớn, thời gian thay đổi
  - $\blacktriangleright$  Tìm một phần tử trong danh sách n phần tử
    - □Phần tử nằm ở đầu danh sách
    - □Phần tử nằm ở cuối danh sách
    - □Phần tử nằm ở giữa danh sách



- Phân tích thực nghiệm
  - Đo thời gian chạy thực, vẽ đồ thị, ...
  - Có kịch bản tiến hành thực nghiệm
  - Cần cài đặt thuật toán (khó, lâu)
  - Đôi khi không thể chạy hết các bộ dữ liệu
  - Đế so sánh các thuật toán, phải sử dụng cùng môi trường (phần cứng & phần mềm)
  - Phù hợp cho dự đoán



- Phân tích toán học
  - Ước lượng số phép toán là hàm của độ lớn dữ liệu đầu vào
  - Thông thường thông qua sử dụng mã giả
  - Xét tất cả các bộ dữ liệu đầu vào
  - Không phụ thuộc môi trường tính toán
  - Phù hợp cho cả dự đoán và giải thích
  - Thường được sử dụng đế đánh giá



- Trường hợp xấu nhất (thông thường)
  - Thời gian chạy lớn nhất của thuật toán trên tất cả các dữ liệu có cùng độ lớn
- Trường hợp trung bình (đôi khi)
  - Thời gian chạy trung bình của thuật toán trên tất cả các dữ liệu có cùng độ lớn
    - Khó: do phải biết phân phối xác suất của dữ liệu
- Trường hợp tốt nhất (hiếm)
  - Thời gian chạy ít nhất của thuật toán trên tất cả các dữ liệu có cùng độ lớn



# Mã Giả (pseudo-code)

- Mô tả bậc cao của một thuật toán
- Cấu trúc rõ ràng hơn văn xuôi
- Không chi tiết như mã nguồn
- Được ưa thích trong biểu diễn giải thuật
- Án đi các khía cạnh thiết kế chương trình

```
Algorithm arraySum(A,n):

Input: mang A (n số nguyên)

Output: tổng các phần tử của A

sum \leftarrow 0;

for i \leftarrow 0 to n-1 do

sum \leftarrow sum + A[i];

return currentMax;
```

# Phân Tích Độ Phức Tạp Thời Gian

- Đánh giá thời gian chạy thuật toán
  - T(n) = số lượng phép toán sơ cấp cần thực hiện (số học, lô-gic, so sánh)
  - Mỗi phép toán sơ cấp thực hiện trong khoảng thời gian cố định
  - $\blacktriangleright$  Chỉ quan tâm tới tốc độ tăng của hàm T(n)
  - $ightharpoonup Vi dụ: T(n) = 2n^2 + 3n + 10$



# Phân Tích Độ Phức Tạp Thời Gian

- Xác định số lượng các phép toán sơ cấp là hàm của độ lớn dữ liệu đầu vào
- $T(n) = \Sigma$  các phép toán sơ cấp

$$T(n) = (n+2) \leftarrow$$

$$+(n+1) <$$

$$+(2n) +$$

$$= nc_0 + c_1$$

Algorithm arraySum(A,n):

Input: mang A (n số nguyên)

Output: tổng các phần tử của A  $sum \leftarrow 0$ ;

for  $i \leftarrow 0$  to n-1 do  $sum \leftarrow sum + A[i]$ ;

return sum;

# Độ Tăng Của Hàm

- Với n là độ lớn dữ liệu đầu vào
- Tỷ lệ tăng trưởng (chính xác):
  - $\rightarrow an^2 + bn + c$
  - $\rightarrow an + b$
  - $\rightarrow$  an  $\log n + bn + c$
- Bậc tăng trưởng (xấp xỉ):
  - $\triangleright an^2 + bn + c =$  bậc  $n^2$
  - $\triangleright an + b = > bậc n$
  - $\triangleright an \log n + bn + c =>$  bậc  $n \log n$

# Ký Hiệu Tiệm Cận (O- – Ô-lớn)

→ 0- – Ô-lớn (chặn trên):

Ta nói rằng f(n) là ô lớn của g(n) nếu tồn tại các hằng số c>0, và  $n_0>0$  sao cho:

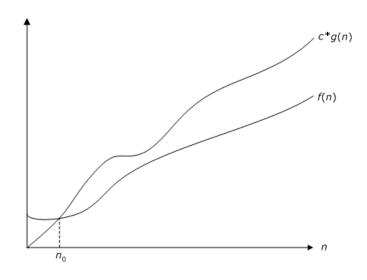
$$0 \le f(n) \le cg(n)$$

với mọi  $n \geq n_0$ 

Ký hiệu:  $f(n) \in O(g(n))$ 

Ví dụ:  $2n^2 \in O(n^3)$ 

Hàm không phải giá trị



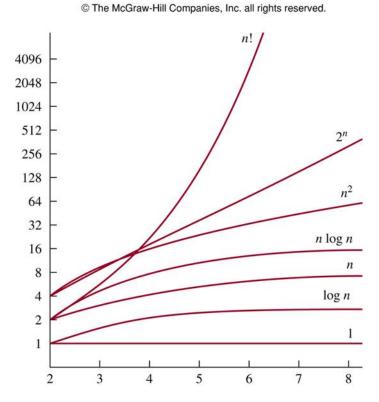
## Ký Hiệu 0- – Biểu Diễn Thời Gian Chạy

- Lấy cận trên chặt biểu diễn thời gian chạy của thuật toán
- ightharpoonup f(n) là cận trên chặt của T(n) nếu
  - $T(n) \in O(f(n))$ , và
  - Nếu  $T(n) \in O(g(n))$  thì  $f(n) \in O(g(n))$
- Nói cách khác
  - Nhông thể tìm được một hàm g(n) là cận trên của T(n) mà tăng chậm hơn hàm f(n)



# Cấp Độ Thời Gian Chạy

| Ký hiệu ô lớn Tên gọi  |   |             |
|--|---|-------------|
| OCD  | hàng<br>logarit<br>tuyén tính<br>nlogn<br>blinh phương<br>phương<br>ngiai thừa                          | hằng        |
| Ký hiệu ô lớn<br>đ(t)<br>đ(t)<br>đ(m log n)<br>đ(m log n)<br>đ(m log n)<br>đ(m log n)  | Tên gọi<br>hằng<br>logarit<br>tuyến tính<br>nlogn<br>bình phương<br>mộ phương<br>giai thừa              | logarit     |
| Ky hiệu ô lớn<br>g(t)<br>g(log m)<br>g(m)<br>g(m)<br>g(m)<br>g(m)<br>g(m)<br>g(m)  | Tên gọi<br>hằng<br>logarit<br>tuyến tính<br>nlogn<br>bình phương<br>lợp phương<br>giai thừa             | tuyến tính  |
| Ký hiệu ô lớn<br>đ(t)<br>đ(t)<br>đ(m log n)<br>đ(m log n)<br>đ(m log n)<br>đ(m log n)<br>đ(m log n)<br>đ(m log n)                  | Tên gọi<br>hằng<br>logarit<br>tuyến tính<br>nlogn<br>bịnh phương<br>phương<br>mg<br>giai thừa           | nlogn       |
| Ký hiệu ô lớn  o(1)  o(log n)  o(m log n)  o(m²)  o(n²)  o(n²)   | Tên gọi<br>hằng<br>logarit<br>tuyến tính<br>nlogn<br>nlogn<br>phương<br>lập phương<br>giai thừa         | bình phương |
| Ký hiệu ô lớn<br>đ(t)<br>đ(t)<br>đ(m log n)<br>đ(m log n)<br>đ(m log n)<br>đ(m log n)<br>đ(m log n)<br>đ(m log n)                  | Tên gọi<br>hằng<br>logarit<br>tuyến tính<br>nlogn<br>bịnh phương<br>phương<br>mg<br>giai thừa           | lập phương  |
| Ký hiệu ô lớn<br>o(t)<br>o(log n)<br>o(m log n)<br>o(m²)<br>o(c²)<br>o(c²)   | Tên gọi<br>hằng<br>logarit<br>tuyến tính<br>nlogn<br>bình phương<br>man phương<br>man thừa<br>giai thừa | mũ          |
| Ký hiệu ô lớn<br>a (1)<br>a (log n)<br>a (m)<br>a (m)<br>a (m)<br>a (m)<br>a (m)<br>a (m²)<br>a (m²)<br>a (m²)<br>a (m²)<br>a (m²) | Tên qọi<br>hâng<br>logarit<br>tuyến tính<br>nlogn<br>bình phương<br>lập phương<br>mã<br>giai thừa       | giai thừa   |



#### Phân Tích Tiệm Cận Thuật Toán

- Xác định thời gian chạy sử dụng ký hiệu O-
  - Tìm số lần các phép toán sơ cấp thực hiện nhiều nhất là hàm của độ lớn dữ liệu đầu vào
  - ▶ Miêu tả hàm này theo ký hiệu O-
- Ví dụ:
  - Thuật toán arraySum(A,n) chạy nhiều nhất (4n + 2) phép toán sơ cấp
  - ▶ Ta nói thuật toán arraySum(A,n) chạy trong thời gian O(n)



# Kỹ Thuật Đánh Giá Thời Gian Chay

- Thời gian chạy các lệnh
  - Gán
  - Lựa chọn
  - Lặp
- Không đệ quy so với đệ quy

# Thời Gian Chay Của Các Lệnh

Lệnh gán

X=<biểu thức>

Thời gian chạy của lệnh gán bằng thời gian thực hiện biểu thức

Lệnh lựa chọn

```
if (điều kiện) \rightarrow T_0(n)

lệnh 1 \rightarrow T_1(n)

else

lệnh 2 \rightarrow T_2(n)

Thời gian: T_0(n) + \min(T_1(n), T_2(n))
```

# Thời Gian Chay Của Các Lệnh

Lệnh lặp: for, while, do-while

$$\sum_{i=1}^{X(n)} (T_0(n) + T_i(n))$$

X(n): số vòng lặp

 $T_0(n)$ : điều kiện lặp

 $T_i(n)$ : thời gian thực hiện vòng lặp thứ i

# Phân Tích Hàm Đệ Quy

- Định nghĩa đệ quy có 2 phần
  - Phần cơ sở: định nghĩa một số phần tử đầu tiên trong chuỗi
  - ▶ Phần đệ quy
- VÍ dụ: thời gian tính hàm giai thừa
  - ▶  $T(1) \in O(1)$
  - T(n) = T(n-1) + O(1) với n > 1

```
for (i = 0; i < n; i++)
                               for (j = 0; j < n; j++)
                                  a[i][j] = 0;
                           for (i = 0; i < n; i++)
                               a[i][i] = 1;
T_3 = O(1)
T_2 = O(n)
T_{23} = O(n) \times O(1) = O(n)
T_1 = O(n)
T_{123} = O(n) \times O(n) = O(n^2)
T_5 = O(1)
T_A = O(n)
T_{45} = O(n) \times O(1) = O(n)
T_{12345} = T_{123} + T_{45} = O(n^2) + O(n) = O(n^2 + n) = O(n^2)
```

```
T_4 = O(1)
T_6 = O(1)
T_3 = O(1)
T_{3456} = O(1)
T_2 = O(n)
T_{23456} = O(n) \times O(1) = O(n)
T_1 = O(n)
T_{12345} = O(n) \times O(n) = O(n^2)
```

```
1 for (i = 0; i < n; i++)
2   for (j = 0; j < n; j++)
3.   if (i == j)
4.   a[i][j] = 1;
5   else
6   a[i][j] = 0;</pre>
```

```
for (i = 0; i < n; i++)
                               for (j = 0; j < n; j++)
                                  a[i][j] = 0;
                           for (i = 0; i < n; i++)
                               a[i][i] = 1;
T_3 = O(1)
T_2 = O(n)
T_{23} = O(n) \times O(1) = O(n)
T_1 = O(n)
T_{123} = O(n) \times O(n) = O(n^2)
T_5 = O(1)
T_A = O(n)
T_{45} = O(n) \times O(1) = O(n)
T_{12345} = T_{123} + T_{45} = O(n^2) + O(n) = O(n^2 + n) = O(n^2)
```

```
1 sum = 0
2 for (i = 0; i < n; i++)
3    for (j = i + 1; j <= n; j++)
4    for (k = 1; k < 10; k++)
5    sum = sum + i * j * k;</pre>
```

```
1 sum = 0
2 for (i = 0; i < n; i++)
3    for (j = i + 1; j <= n; j++)
4        for (k = 1; k < m; k++) {
5            x = 2 * y
6            sum = sum + i * j * k;
7    }</pre>
```

```
1 sum = 0
2 thisSum = 0
3 for (i = 0; i < n; i++) {
4    thisSum += a[i];
5    if (thisSum > sum)
6        sum = thisSum;
7    else
8        thisSum = sum;
9 }
```