

## **ARTEFATOS DO PROJETO DE SOFTWARE**

## SUMÁRIO

DIAGRAMA DE CASO DE USO . . . . .	3
DIAGRAMA DE CLASSES . . . . .	4
DIAGRAMA DE OBJETOS . . . . .	5
DIAGRAMA DE INFRAESTRUTURA DE REDE . . . . .	6
MODELO CONCEITUAL DE BANCO DE DADOS . . . . .	7
MODELO LÓGICO DE BANCO DE DADOS . . . . .	8
CANVAS . . . . .	9

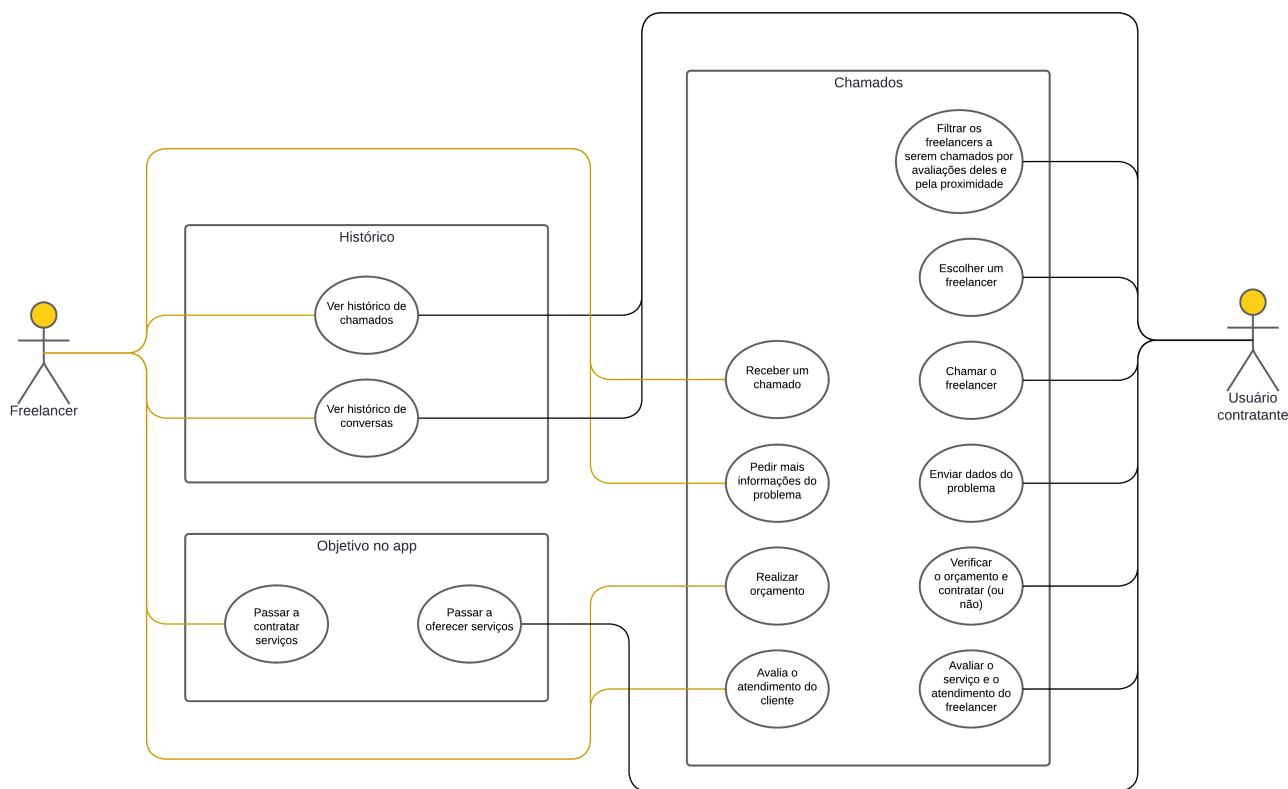
## DIAGRAMAS

Nesta seção serão apresentados os diagramas utilizados para a modelagem do sistema desenvolvido. Dentre os diagramas utilizados, podemos citar: Diagrama de Caso de Uso, Diagrama de Infraestrutura de Rede e os Modelos de Banco de Dados.

### DIAGRAMA DE CASO DE USO

Nosso diagrama de casos de uso mostra como cada usuário pode interagir com o app para: abrir chamados, ver seu histórico de chamados e mudar o tipo de usuário que ele representa (se é um freelancer ou um cliente).

**Figura 1 – Diagrama de caso de uso**



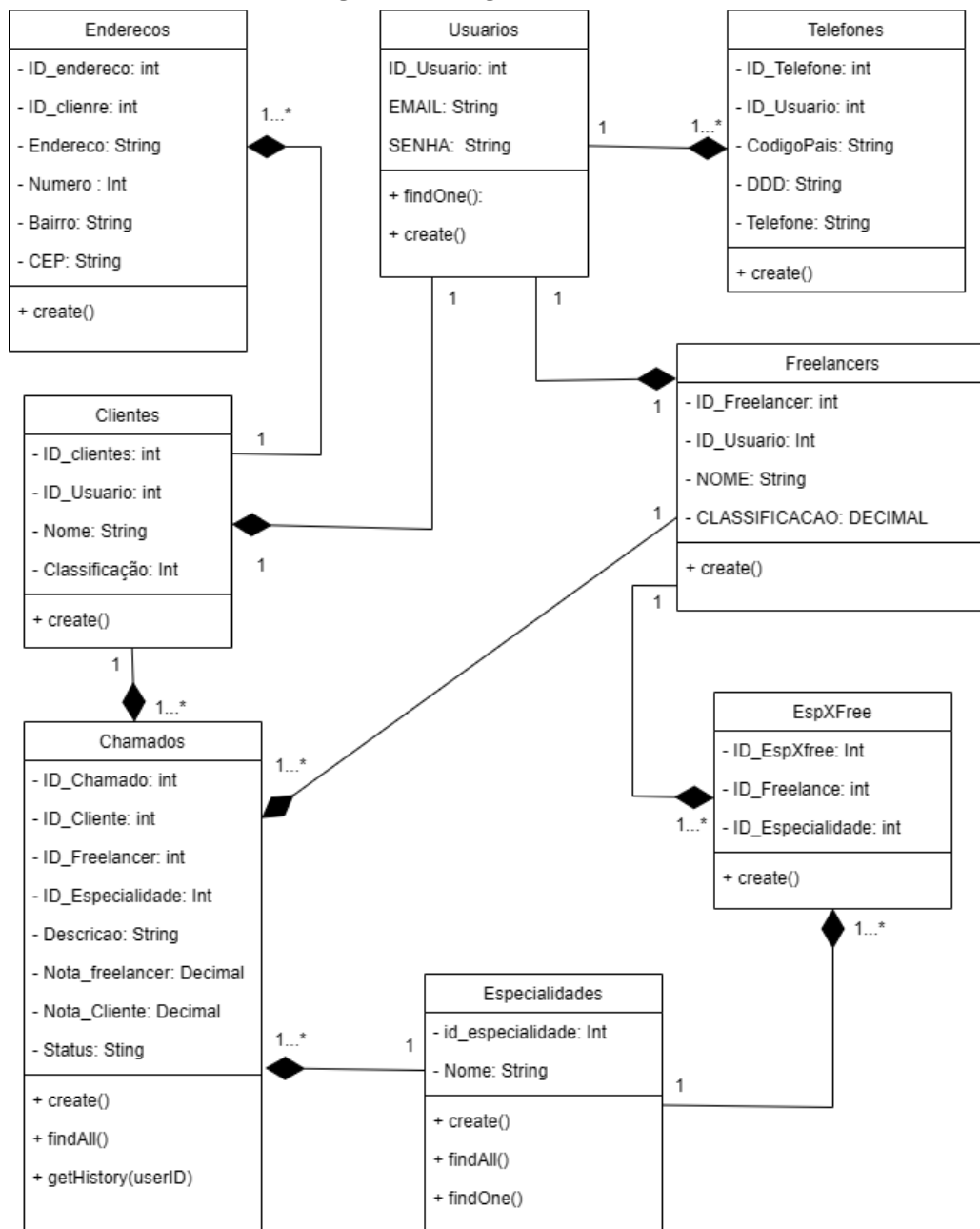
**Fonte: Autoria própria (2024)**

As linhas amarelas saem do usuário freelancer, indo até cada ação que ele pode fazer e as linhas pretas indicam as ações dos usuários clientes.

## DIAGRAMA DE CLASSES

Nosso diagrama de casos de uso mostra como cada usuário pode interagir com o app para: abrir chamados, ver seu histórico de chamados e mudar o tipo de usuário que ele representa (se é um freelancer ou um cliente).

**Figura 2 – Diagrama de Classes**



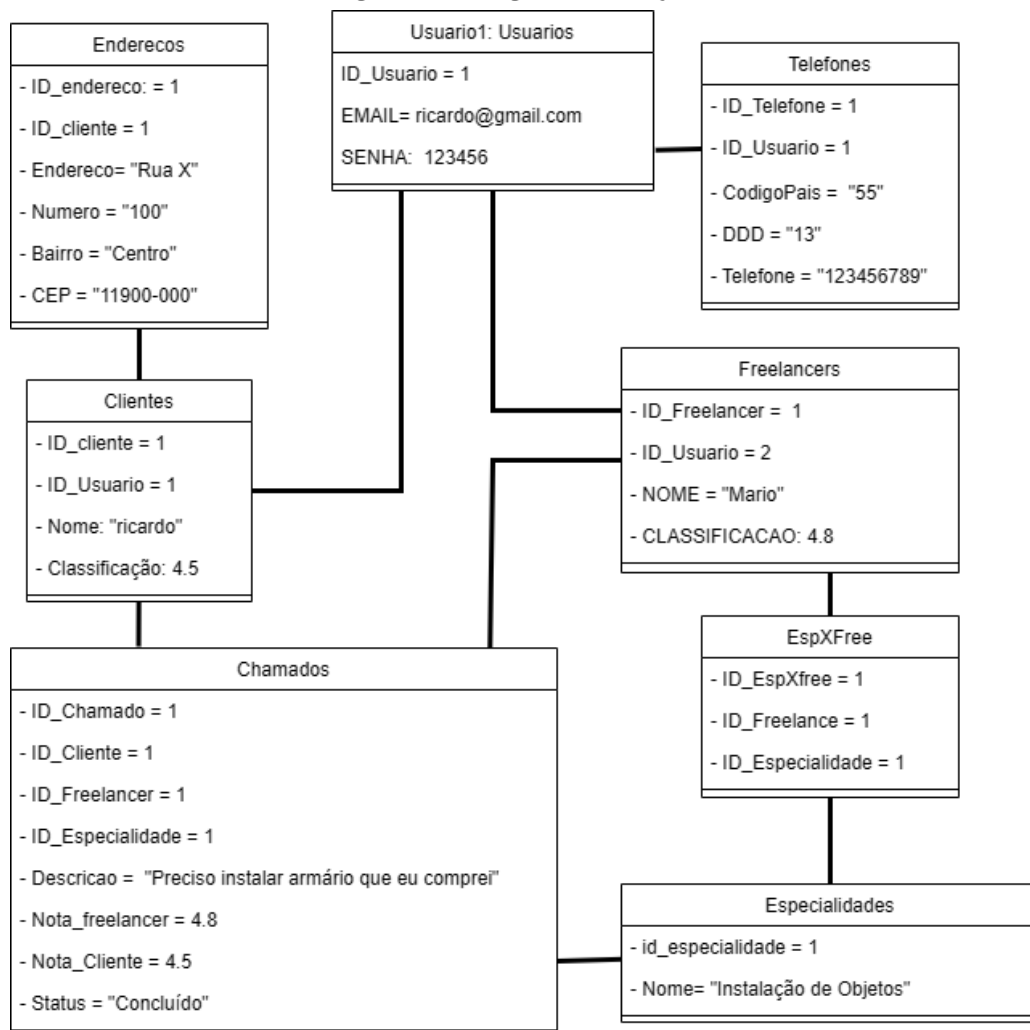
Fonte: Autoria própria (2024)

As linhas amarelas saem do usuário freelancer, indo até cada ação que ele pode fazer e as linhas pretas indicam as ações dos usuários clientes

## DIAGRAMA DE OBJETOS

Nosso diagrama de casos de uso mostra como cada usuário pode interagir com o app para: abrir chamados, ver seu histórico de chamados e mudar o tipo de usuário que ele representa (se é um freelancer ou um cliente).

**Figura 3 – Diagrama de objetos**



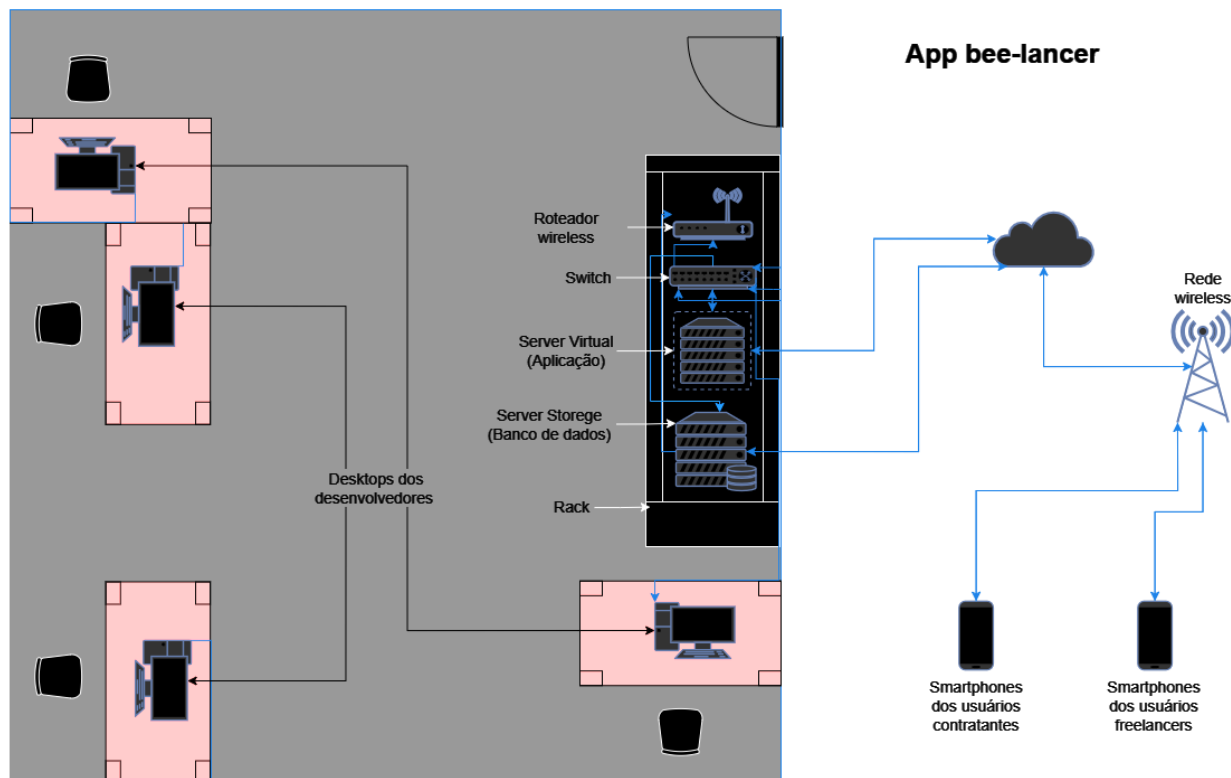
**Fonte: Autoria própria (2024)**

As linhas amarelas saem do usuário freelancer, indo até cada ação que ele pode fazer e as linhas pretas indicam as ações dos usuários clientes

## DIAGRAMA DE INFRAESTRUTURA DE REDE

Esse diagrama mostra como o aplicativo seria hospedado, como chegaria aos usuários e como seria um possível escritório da empresa, mostrando as conexões das redes.

**Figura 4 – Diagrama de Infraestrutura de Rede**



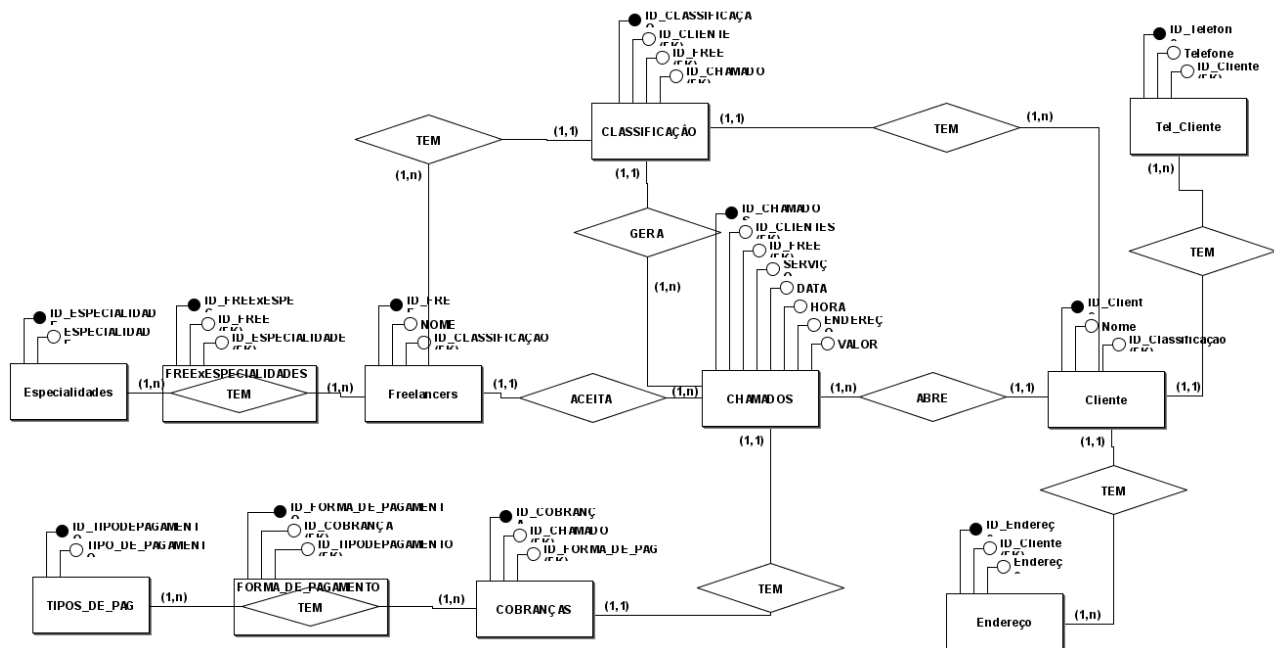
**Fonte: Autoria própria (2024)**

As linhas azuis representam conexões da rede que podem ser feitas por cabos ou não.

## MODELO CONCEITUAL DE BANCO DE DADOS

O modelo conceitual feito no BrModelo mostra todas as entidades, atributos, relacionamentos e cardinalidades necessárias para o seu entendimento e criação do banco de dados físico.

**Figura 5 – Modelo Conceitual de Banco de Dados**



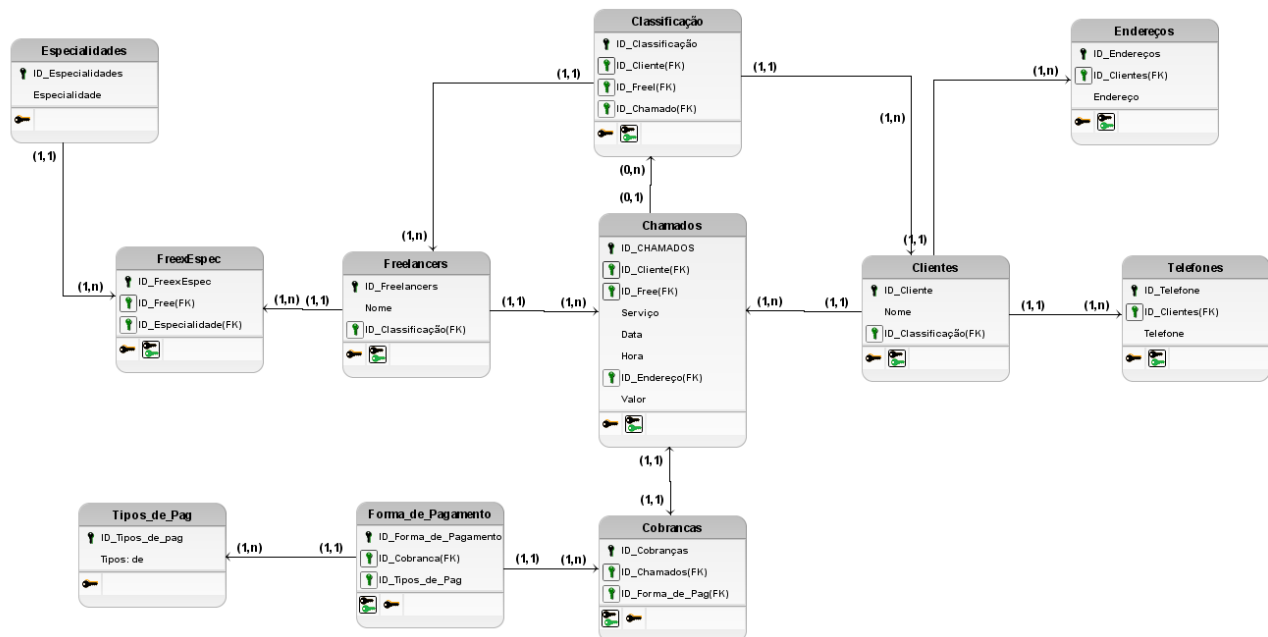
Fonte: Autoria própria (2024)

O seu formato mostra o máximo de detalhamento do banco de dados para facilitar no seu entendimento.

## MODELO LÓGICO DE BANCO DE DADOS

O modelo lógico feito no BrModelo mostra todas as entidades, atributos, relacionamentos e cardinalidades no formato de tabelas interligadas para facilitar principalmente na criação do banco de dados físico.

**Figura 6 – Modelo Lógico de Banco de Dados**



Fonte: Autoria própria (2024)

O seu formato mostra as informações de uma forma mais sucinta para facilitar a criação do banco de dados físico.



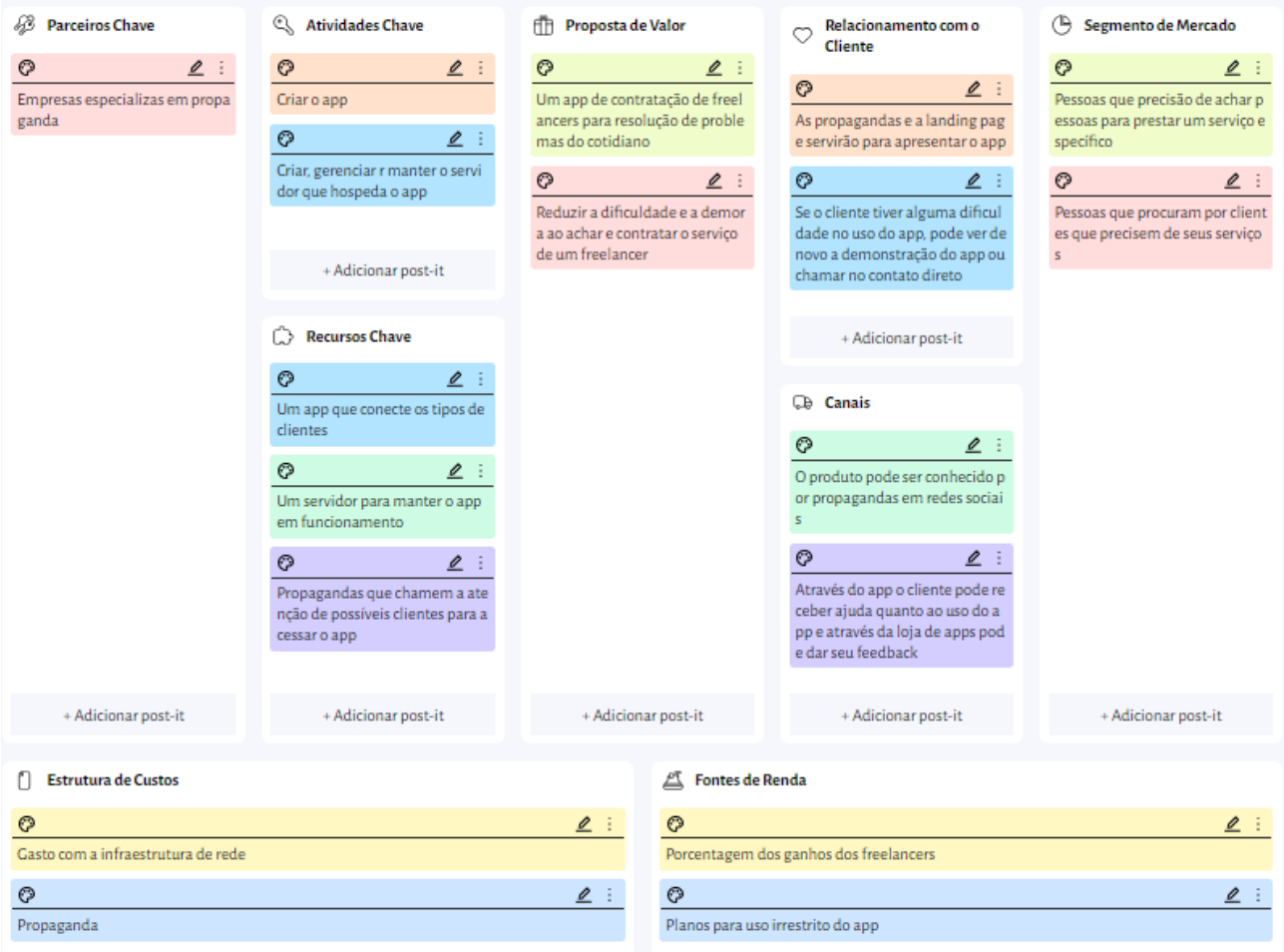
MODELO DE NEGÓCIOS

Nesta seção será apresentado o modelo de negócios pensado para nosso projeto.

CANVAS

O modelo de negócios Canvas mostra os principais pontos para que este projeto possa se tornar uma start-up no futuro.

Figura 7 – Canvas



Fonte: Autoria própria (2024)

O seu formato de tabela separa por seção cada ponto importante para um negócio se manter.