Règles du jeu

L'exemple décrit ci-dessous est illustré à la figure 1. Soit le tableau à trier suivant :

17 34	20	40	25
-------	----	----	----

Le tableau est parcouru de gauche à droite.

- 17 est placé dans la pile de gauche.
- 34 est plus grand que 17: 17 est dépilé de la pile de gauche pour être empilé dans la pile de droite; 34 est placé dans la pile de gauche.
- 20 est plus petit que 34 et plus grand que 17: il est empilé dans la pile de gauche.
- 40 est comparé avec 20 et 34: ceux-ci sont dépilés de la pile de gauche pour être empilés dans la pile de droite; 40 est empilé à gauche.
- 25 est plus petit que 34: celui-ci est dépilé de droite pour être empilé à gauche; 25 est empilé à gauche.
- Il n'y a plus d'élément à traiter: la pile de droite est vidée, chacun de ces éléments étant empilé dans la pile de gauche; cette pile contient au final tous les éléments en ordre croissant en partant du sommet.
- Il ne reste plus qu'à vider la première pile dans le tableau.

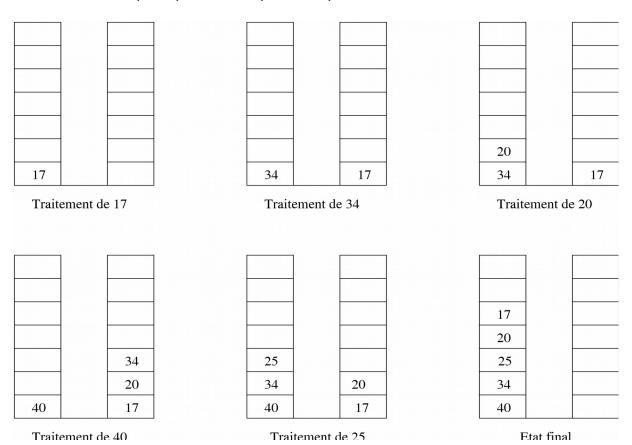


Figure 1: Utilisation des deux piles pour le tri