

## Règles du jeu

L'exemple décrit ci-dessous est illustré à la figure 1. Soit le tableau à trier suivant :

17	34	20	40	25
----	----	----	----	----

Le tableau est parcouru de gauche à droite.

- 17 est placé dans la pile de gauche.
- 34 est plus grand que 17: 17 est dépilé de la pile de gauche pour être empilé dans la pile de droite; 34 est placé dans la pile de gauche.
- 20 est plus petit que 34 et plus grand que 17: il est empilé dans la pile de gauche.
- 40 est comparé avec 20 et 34: ceux-ci sont dépilés de la pile de gauche pour être empilés dans la pile de droite; 40 est empilé à gauche.
- 25 est plus petit que 34: celui-ci est dépilé de droite pour être empilé à gauche; 25 est empilé à gauche.
- Il n'y a plus d'élément à traiter: la pile de droite est vidée, chacun de ces éléments étant empilé dans la pile de gauche; cette pile contient au final tous les éléments en ordre croissant en partant du sommet.
- Il ne reste plus qu'à vider la première pile dans le tableau.

17	

Traitement de 17

34	17

Traitement de 34

20	
34	17

Traitement de 20

	34
	20
40	17

Traitement de 40

25	
34	20
40	17

Traitement de 25

17	
20	
25	
34	
40	

Etat final

Figure 1 : Utilisation des deux piles pour le tri