## Tirso Manuel Mejía García, 2025-0988, Viernes

- 1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.
- Buscar cómo se declara una constante en C#
   e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.
- 3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.
- 4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.
- 5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora d el sistema.

```
class MiprimertareadeCSharp
   static void Main()
       int numero = 96;
       string texto = "Hola Mundo";
       double decimalLargo = 121.3456;
        char letra = 'K';
       bool esVerdadero = true;
       Console.WriteLine("Número: " + numero);
       Console.WriteLine("Texto: " + texto);
       Console.WriteLine("Double: " + decimalLargo);
Console.WriteLine("Letra: " + letra);
       Console.WriteLine("Booleano: " + esVerdadero);
       const double PI = 3.14159;
       Console.WriteLine("Valor de la constante PI: " + PI);
       int contador = 7;
       contador++;
       Console.WriteLine("Incrementado ++: " + contador);
       contador--;
       Console.WriteLine("Decrementado --: " + contador);
       contador = contador * 2;
       Console.WriteLine("Multiplicado por 2: " + contador);
       // 4. Declarar un float y un byte
       float numeroFloat = 10152466.25f;
       byte resultado = (byte)(5 + (int)numeroFloat);
        Console.WriteLine("Float: " + numeroFloat);
       Console.WriteLine("Byte: " + resultado);
```

```
// 4. Declarar un float y un byte

float numeroFloat = 10152466.25f;
// byte resultado = (byte)(5 + numeroFloat);

Console.WriteLine("Float: " + numeroFloat);

Console.WriteLine("Byte: " + resultado);

/*

* 5. Comentario de varias lineas:

* Este comentario posee varias lineas

* puede ser utilizado para explicaciones mas detalladas y tal

* al igual que un comentario normal pues este no se ejecuta en el codigo

*/

// Este es un comentario de una sola linea, a continuación se imprime la fecha y hora del sistema

Console.WriteLine("Fecha y hora actual: " + DateTime.Now);

// Este es un comentario de una sola linea, a continuación se imprime la fecha y hora del sistema

Console.WriteLine("Fecha y hora actual: " + DateTime.Now);

// Este es un comentario de una sola linea, a continuación se imprime la fecha y hora del sistema

Console.WriteLine("Fecha y hora actual: " + DateTime.Now);

// Este es un comentario de una sola linea, a continuación se imprime la fecha y hora del sistema

Console.WriteLine("Fecha y hora actual: " + DateTime.Now);

// Este es un comentario de una sola linea, a continuación se imprime la fecha y hora del sistema

Console.WriteLine("Fecha y hora actual: " + DateTime.Now);

// Este es un comentario de una sola linea, a continuación se imprime la fecha y hora del sistema

Console.WriteLine("Fecha y hora actual: " + DateTime.Now);

// Este es un comentario de una sola linea, a continuación se imprime la fecha y hora del sistema

Console.WriteLine("Fecha y hora actual: " + DateTime.Now);

// Este es un comentario de una sola linea, a continuación se imprime la fecha y hora del sistema

Console.WriteLine("Fecha y hora actual: " + DateTime.Now);

// Este es un comentario normal pues este no se ejecuta en el codigo

*/

// Este es un comentario de una sola linea, a continuación se imprime la fecha y hora del sistema

Console.WriteLine("Fecha y hora actual: " + DateTime.Now);

// Este es un comentario normal pues este no se ejecuta en el codigo

// Este es un comentario normal pues este no
```

```
PS C:\Users\Beelc\Desktop\Programación\cs\tarea1> dotnet run
Número: 96
Texto: Hola Mundo
Double: 121.3456
Letra: K
Booleano: True
Valor de la constante PI: 3.14159
Incrementado ++: 8
Decrementado --: 7
Multiplicado por 2: 14
Float: 10152466
Byte: 23
Fecha y hora actual: 24/9/2025 3:25:31 p. m.
PS C:\Users\Beelc\Desktop\Programación\cs\tarea1>
```