



CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS

WIREFRAME *Gerenciador Old Dragon*



Aplicações Móveis
3º Informática

Luan Reis
Luana Calili
Rebeca de Souza

Sumário:

Descrição Geral da Interface de Usuário:	3
Descrição específica da Interface de Usuário:	
Tela inicial	4
Tela de gerenciamento de campanha	5
Tela de criação de campanhas	6
Tela código da campanha	7
Tela de opções (menu usuário)	8
Tela de opções (menu GM)	9
Tela de fichas pessoais	11
Tela de criação da ficha	12
Tela de inventário de magias	13
Tela de inventário de itens	14
Tela de adicionar magias	15
Tela de adicionar itens	16
Tela de postagens do GM	17
Tela com postagens do usuário	18
Tela com as Regras do jogo	19
Tela de geolocalização da partida	20
Tela de geolocalização da partida pelo GM	21

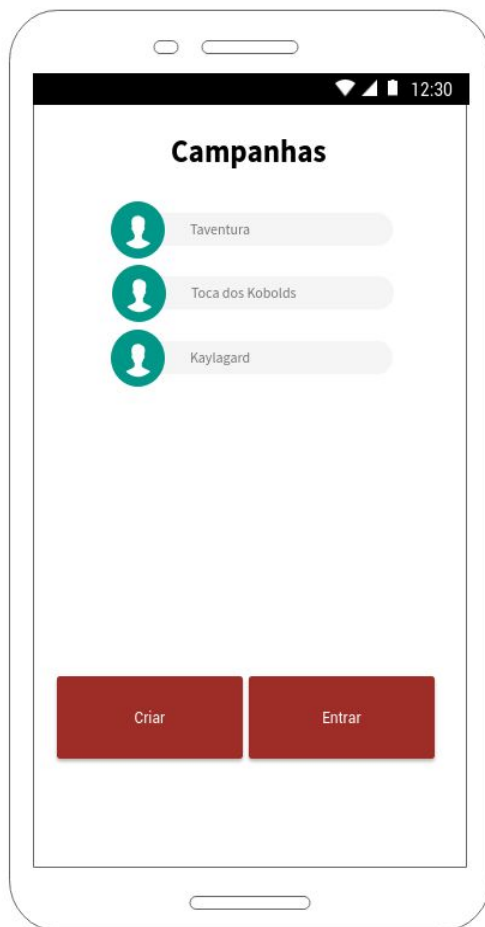
Descrição Geral da Interface de Usuário:

Número de telas:

- Tela inicial
- Tela de gerenciamento de campanha
- Tela de criação de campanhas
- Tela código da campanha
- Tela de opções (menu usuário)
- Tela de opções (menu GM)
- Tela de fichas pessoais
- Tela de criação da ficha
- Tela de inventário de magias
- Tela de inventário de itens
- Tela de adicionar magias
- Tela de adicionar itens
- Tela de postagens do GM
- Tela com postagens do usuário
- Tela de visualização das regras
- Tela de geolocalização da partida
- Tela de geolocalização da partida pelo GM

Descrição específica da Interface de Usuário:

 A mockup of a smartphone screen displaying the initial interface of the 'OLD DRAGON Gerenciador' application. The screen features the app's logo, which consists of the words 'OLD DRAGON' in a stylized font with a red dragon head integrated into the letter 'D', and the word 'Gerenciador' below it. At the bottom of the screen, there is a red rectangular button with the text 'Entrar' in white. The status bar at the top of the phone shows the time as 12:30 and various icons.	<p><i>Tela inicial</i></p> <p>Atividade associada: MainActivity</p> <p>Descrição: Essa tela só será exibida na primeira vez em que o aplicativo for acessado, o login ocorrerá de forma automática pela conta Google.</p> <p>Tela(s) invocada(s): Tela de gerenciamento de campanha</p>
--	--



Tela de gerenciamento de campanha

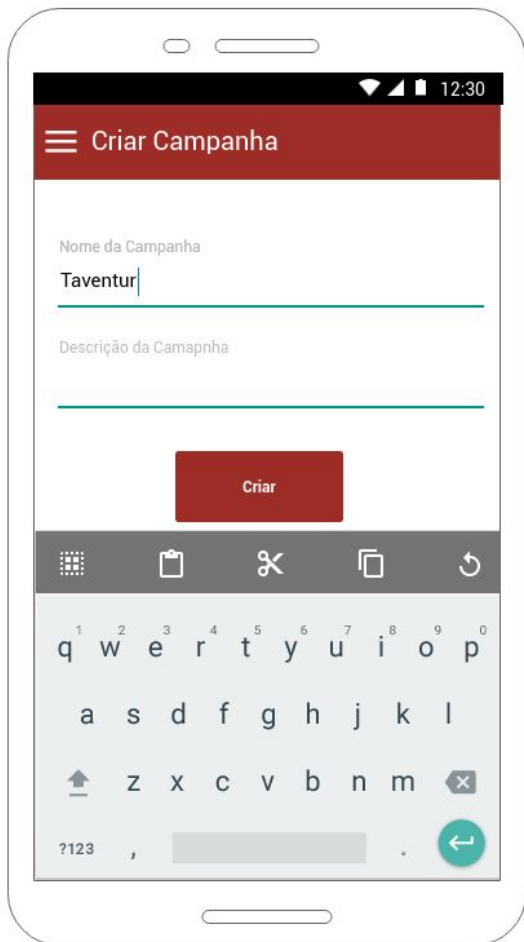
Atividade associada:
CampListView

Descrição:

Serão exibidas todas as campanhas que o usuário participa; além de dois botões, um para criar uma campanha (se tornando o GM da campanha) e outro para seguir em frente, escolhendo a campanha em que deseja acessar.

Tela(s) invocada(s):

- Tela de criação de campanhas
- Tela código da Campanha



Tela de criação de campanhas

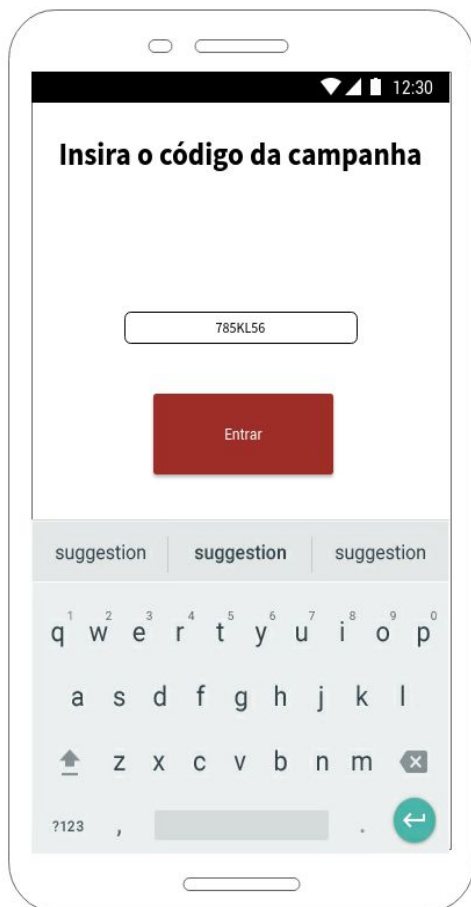
Atividade associada:
CampCreate

Descrição:

Para criar a campanha, o novo GM preenche com o nome e a descrição de uma nova campanha.

Tela(s) invocada(s):

- Tela de opções



Tela código da campanha

Atividade associada:
CampJoin

Descrição:

Para ter acesso ao jogo, o GM disponibilizará um código ao usuário e este, deve ser inserido aqui para participar da campanha desejada.

Tela(s) invocada(s):

- Tela de opções.



Tela de opções (menu usuário)

Atividade associada:
MenuJP

Descrição:

Algumas opções estarão disponíveis para uma escolha do usuário, como as fichas, as postagens do GM, as regras do jogo e a localização de cada partida.

Tela(s) invocada(s):

- Tela de fichas pessoais
- Tela de criação de ficha
- Tela de visualização das postagens
- Tela de visualização das regras
- Tela de visualização do local da partida.



Tela de opções (menu GM)

Atividade associada:
MenuGM

Descrição:

O GM disponibilizará todas as informações para o usuário nesta área, possuindo o controle de suas partidas como GM.

Tela(s) invocada(s):

- Tela de fichas pessoais;
- Tela de visualização das fichas dos jogadores;
- Tela de criação de ficha;
- Tela de gerenciar postagens;
- Tela de criação das postagens ;
- Tela de criação de regras;
- Tela de gerenciar regras;
- Tela de definir localização da partida;



Tela de fichas pessoais

Atividade associada:

FichaView

Descrição:

Será possível o gerenciamento das fichas. Visualizar as fichas pessoais, preencher uma ficha ou gerar uma de forma automática. Escolhendo as minhas fichas, serão mostradas todas as já cadastradas e seus inventários.

Tela(s) invocada(s):

- Tela de fichas pessoais
- Tela de inventários de magias
- Tela de inventários de itens

Nome do Personagem
Morthos

Alinhamento

Ordreio Neutro Caótico

Raça

Anão Elfo Humano Halfling

Classe

Guerreiro Clérigo Mago Ladrão

Peso
30,00 Kg

Altura
0,30 m

Outras Características

Olhos Castanhos, Cicatriz em forma de X na mão esquerda

Força
00

Constituição
00

Destreza
00

Inteligência
00

Sabedoria
00

Carisma
00

Criar

Tela de criação da ficha

Atividade associada:
FichaCreate

Descrição:

Ao responder todos os requisitos, a ficha de personagem do usuário estará pronta para ser utilizada.

Tela(s) invocada(s):

- Tela de visualizar ficha pessoal



Tela de inventário de magias

Atividade associada:

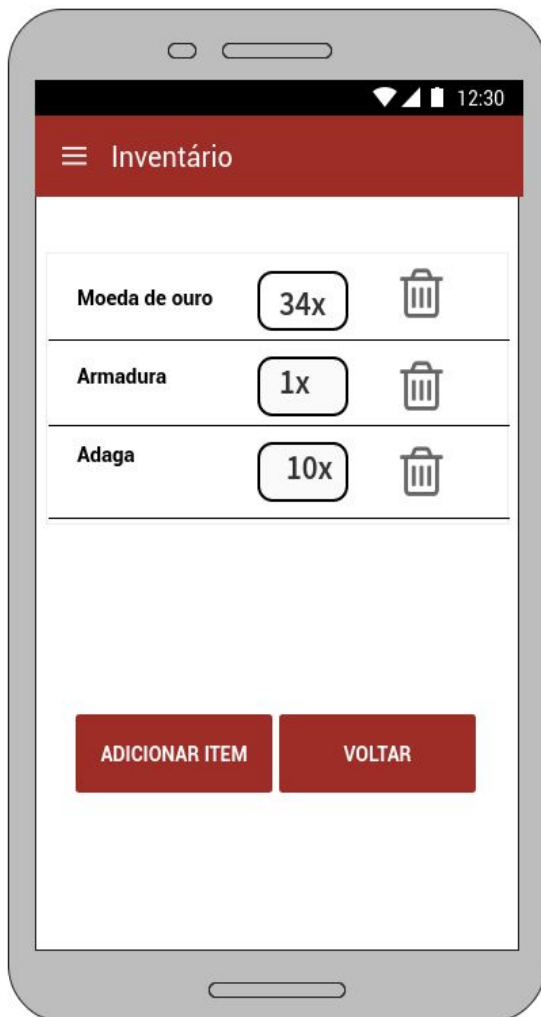
FichaGrimorioAdd

Descrição:

Todas as magias que o personagem da ficha possui estarão aqui, podendo excluí-las ou adicionar outras.

Tela(s) invocada(s):

- Área de adicionar magias.



Tela de inventário de itens

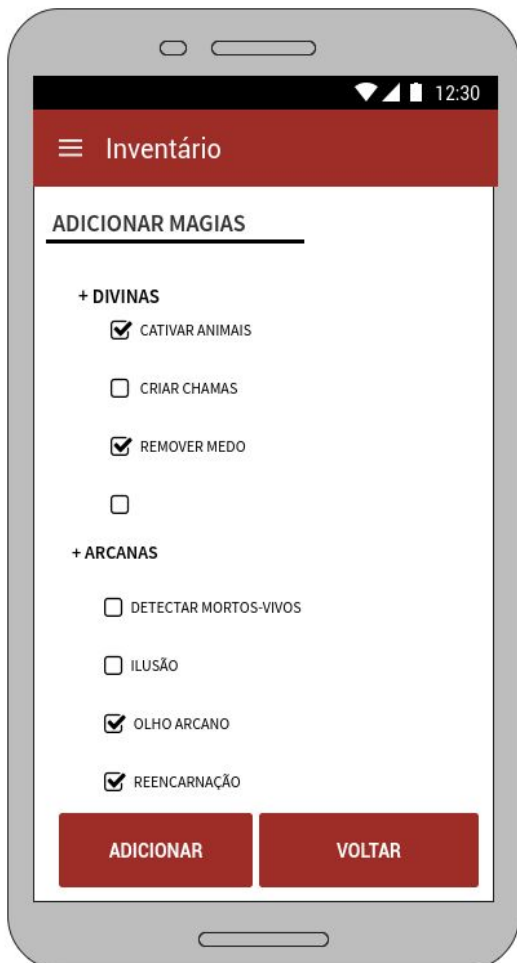
Atividade associada:
FichaBag

Descrição:

Nesta tela estarão todos os itens que o usuário têm, suas respectivas quantidades, além da possibilidade de excluir ou adicionar novos itens.

Tela(s) invocada(s):

- Tela de adicionar itens.

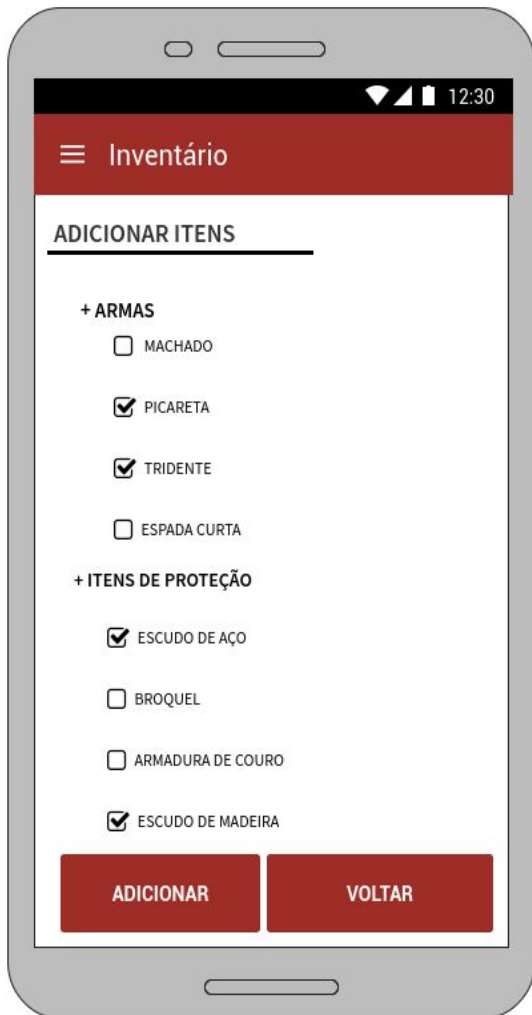


Tela de adicionar magias

Atividade associada:
FichaGrimorioAdd

Descrição: Nesta tela, o usuário poderá marcar mais magias que ele deseja adicionar ao seu inventário.

Tela(s) invocada(s):
Tela do inventário de magias.



Tela de adicionar itens

Atividade associada:

InvBagAdd

Descrição:

Nesta tela o usuário poderá adicionar itens ao seu inventário.

Tela(s) invocada(s):

- Tela de inventário de itens.

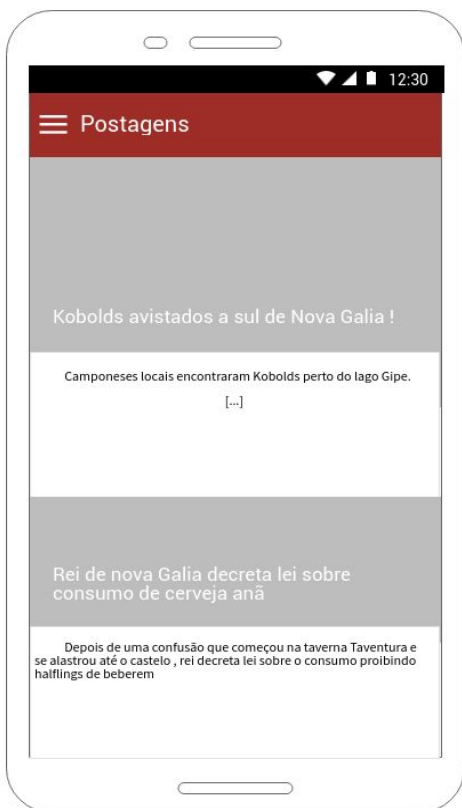


Tela de postagens do GM

Atividade associada:
PostCreate e PostGMView

Descrição:
Na primeira tela, o GM preenche os campos para criar um post contendo o título e a descrição.

Tela(s) invocada(s):
Nenhuma.



Tela com postagens do usuário

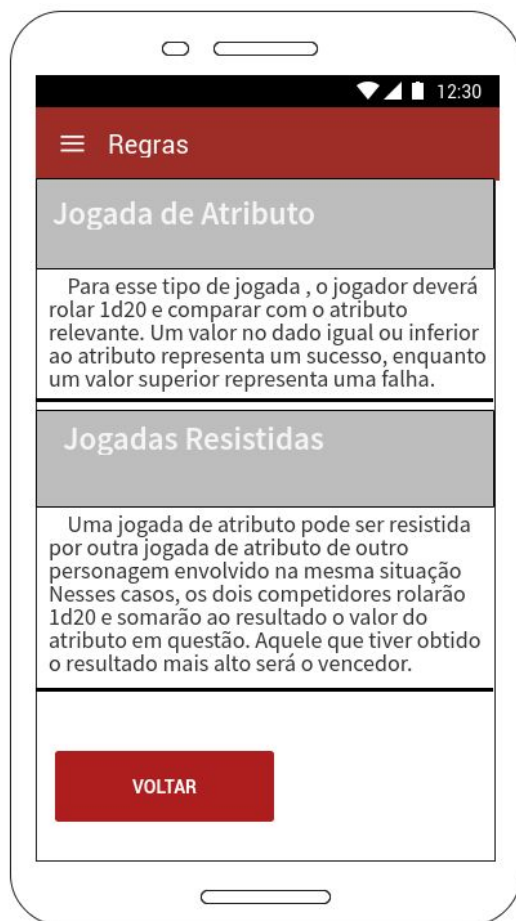
Atividade associada:
PostView

Descrição:

O usuário visualiza Na primeira tela, o GM preenche os campos para criar um post contendo o título e a descrição. Na primeira tela, o GM preenche os campos para criar um post contendo o título e a descrição. Será todas as postagens feitas pelo GM

Tela(s) invocada(s):

- Tela de opções



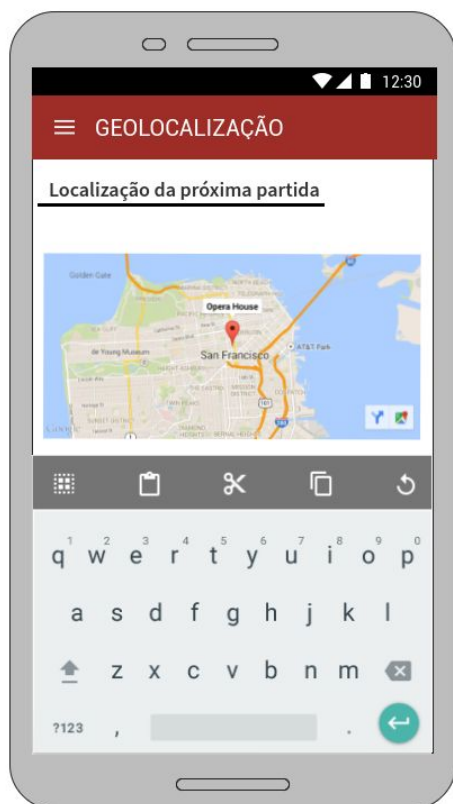
Tela de visualização das regras

Atividade associada:
RulesView

Descrição:
O usuário poderá visualizar as regras do sistema.

Tela(s) invocada(s):

- Tela de opções



Tela de geolocalização da partida

Atividade associada:
GeoView

Descrição:
Nesta tela será informada a geolocalização da próxima partida para o usuário.

Tela(s) invocada(s):

- Tela de opções



Tela de geolocalização da partida pelo GM

Atividade associada:
GeoDef

Descrição:
Nesta tela será informada a geolocalização da próxima partida para o usuário.

Tela(s) invocada(s):
Nenhuma.